

## Глава 8: Ложь

В голове снова всплыло воспоминание о том утре, и на этот раз оно оказалось полезным.

Название пострадавшего мальчика было Game Lover.

Если и существовала более очевидная подсказка, с кем он должен был разговаривать, то Гарри её не видел. Поэтому он быстро оглядел класс и обнаружил Гордона, который разглагольствовал со своими друзьями о том, что учительница наказала его за сон на уроке. Гарри знал, что в наказании виноват тот самый Борис, но он был не настолько глуп, чтобы открывать рот, особенно когда одним из этих трех человек был один из его учителей.

Гордон Джек Любитель игр

LV-3

Гарри поднялся со своего места и подошёл к каштановому мальчику, рассеянно заметив, что тот стоит на уровень ниже, чем был раньше.

"Извините, Гордон", - сказал Гарри, постучав его по плечу.

Гордон повернулся и удивленно посмотрел на него: "Гарри? Что тебе нужно?"

Гарри нервно теребил рукав: "Ну, я... э-э... Гордон, я тут подумал... ты ведь увлекаешься ролевыми играми?"

Гордон нахмурился, как будто подозревая, что Гарри пришел посмеяться над ним, но затем медленно кивнул: "Да... время от времени я играю в ДМ".

"Что ж, - спросил Гарри, - я хотел спросить, не могли бы вы помочь мне с игрой, в которую я начал играть?"

"Правда? Что за игра?" спросил Гордон, заинтересовавшись, и все следы подозрительности исчезли из его глаз.

"Ну... это что-то вроде приключенческой игры. Герой просыпается, должен выполнять задания и все такое, он попадает в... назовем это волшебным миром. Я подумал, не могли бы вы помочь мне лучше справиться с заданием, дать подсказки и т.п."

Пинг!

Навык создан!

Ложь, Lv-1 (20%)

Это ваша способность лгать людям, чем выше уровень, тем лучше ложь и меньше шансов быть раскрытым!

2% шансов на успех, меньше - в зависимости от степени лжи.

Гарри нахмурился. Эти 2% были просто обманом. Гарри знал, что он лжёт лучше. Он постоянно успешно лгал Дурслям. "Эта игра подстроена!" - сердито подумал он.

К счастью, казалось, что Гордон купился на эту ложь. Он кивнул и на минуту задумался, прежде чем сказать: "Так, каковы показатели Героя?"

Гарри припомнил их по памяти, а затем вслух пересказал Гордону.

"Ну, в низких показателях есть плюс, - сказал Гордон, заставив Гарри удивиться, - это значит, что ты можешь выбрать, какой показатель ты хочешь улучшить. Это значит, что ты можешь создать своего персонажа".

"Что ты имеешь в виду?"

"Обычно в играх есть классы. Для каждого класса ты улучшаешь тот показатель, который тебе помогает. Например, воину нужно улучшать Str, Dex и Vit, игнорируя остальные".

Гарри кивнул, прекрасно понимая это: "А как же Инт, Мудр и Удч? Разве это не недостаток?"

Гордон пожал плечами: "Верно, но большинству игроков это безразлично".

"Так как же лучше всего улучшать статистику?"

"Ну, это делать вещи, которые их улучшают, например, для Сила нужно заставить персонажа поднимать тяжести, для Ловк - много бегать. И все в таком духе".

Затем Гарри соединил точки: "Так, допустим, персонаж много думает об идеях и т.п., это увеличит его Мудр?"

"Ну, теоретически да. Полагаю. Но это невозможно, поскольку игровые персонажи не могут думать. Лучший способ повысить Мудр - это решать головоломки. Чтение книг улучшит Инт,

но кроме этого я не знаю других способов".

"А как насчет очков статусов? Как их получить?"

"Ты получаешь их по мере развития Гарри, но ты должен быть осторожен, чтобы никогда их не использовать".

"Тогда что же мне делать?" - спросил он, недоумевая, какой в них смысл.

"Оставь их на потом, а пока проще тренировать каждый статус, выполняя определенную работу. Например, поскольку у вашего игрового персонажа Инт равен 2, если он просто прочтет пару книг, то автоматически получит очко статуса Инт".

Глаза Гарри расширились: "Серьезно?!"

"Да. Но если бы Инт был выше, скажем, 30 или около того, то ему пришлось бы прочитать сотню книг только для того, чтобы получить одно дополнительное очко. Понимаешь, к чему я клоню?"

Гарри кивнул, благодарный: "Да, понимаю. Вы хотите сказать, что впоследствии будет трудно получить очки статусов, а сейчас это можно сделать, выполняя рутинную работу".

"Да."

"Большое спасибо, Гордон. Это мне очень помогло".

Пинг!

Квест выполнен!

Найдите человека, который научит вас разбираться в видеоиграх, чтобы вы могли хорошо разбираться в своей жизни, которая теперь стала видеоигрой!

Награды:

50xp

Exp-200/400

Гордон кивнул в знак благодарности, когда Гарри отмахнулся от окна, и добавил: "Только не забывай всегда сохранять и иметь в инвентаре побольше зелий здоровья".

"Инвентарь?" громко спросил Гарри, и вдруг перед ним появилась коричневая коробка, заставившая Гарри подпрыгнуть от удивления. Быстро вернув себе самообладание, он огляделся по сторонам, чтобы проверить, не смотрит ли на него кто-нибудь. Никого не обнаружив, Гарри внимательно изучил новую коробку.

Он был помечен как "Инвентарь", и в нем было несколько пустых коробок. Гарри медленно подошел к своему столу и сел, положив перед собой коробку с описью. Он достал ластик и прижал его к коробке, толкая ее вперед. По коробке пошла золотистая рябь, ластик исчез из рук Гарри и снова появился в инвентарной коробке с надписью Eraser.

Гарри улыбнулся. В его голове уже начали рождаться идеи.

<http://tl.rulate.ru/book/96580/3334819>