«Это занимает целую вечность, Мэтт. Вечность. Это отбирает все время, которое осталось до тепловой смерти Вселенной, — пожаловалась Люси.

«Извините, но я клянусь вам, что сейчас не происходит ничего интересного, что хоть немного касалось бы всей этой планеты», — ответил Мэтт. Он тоже устал.

Это было пятое подземелье в этом цикле прохождения подземелий, и Люси держалась не особенно хорошо.

«Когда-то в моей жизни были захватывающие вещи, Мэтт. Были сцены погони. Были материализация лопаты. Теперь это просто прогулки и простые подземелья. Хотя в основном пргулки. В подземельях мы не задерживаемся настолько долго, чтобы прогулка того стоила, Мэтт, — Люси выплюнула последнее слово, как будто это было проклятие.

«Все будет хорошо. Кроме того, это была твоя идея.

На самом деле это была ее идея. Примечательно, что она хотела решить сразу несколько разных проблем. Во-первых, растениям нужна вода, чтобы «работать». А поскольку на Гайе было не так много рек и прудов, это означало поиск источника воды, кроме дождя. Дождя также не было с тех пор, как Мэтт был на планете. В обычной ситуации это было бы непреодолимой проблемой, но было решение: водные камни. Камень, который Мэтт хранил в своей фляге, по-видимому, был приватным предметом, предназначенним для снабжения бочки, которая, в свою очередь, будет снабжать водой дом или небольшой фонтан.

В меню поместья было так называемые «камни ветряной мельницы» — большие камни, предназначенные для заполнения гигантских водонапорных башен. Там также были водонапорные башни, которые им тоже пришлось купить. Ни одна из этих вещей не была дешевой, а это означало, что Мэтту пришлось сильно полить все растения из своего маленького водяного камня и совершить недельную скоростную пробежку по как можно большему количеству подземелий, насколько это было возможно. Как и все, что делал Мэтт, это сопряжено с риском навлечь на себя системные махинации, но до сих пор система, казалось, зализывала раны от предыдущих попыток убить Мэтта.

«Ничто, Мэтт, никогда больше не будет захватывающим. Скука лишила меня всей радости. Я никогда больше не буду улыбаться. Я никогда больше не буду смеяться».

«Хахахахаха…. Мэтт, это так глупо. Так глупо. Я люблю это."

Вторая проблема, которую должен был решить етот поход, заключалась в том, что, как выразилась Люси, Мэтт плохо умел драться. Плохо, отметила она. Если раньше она отговаривала его от рукопашной схватки, то опыт с обезьяной, похоже, убедил ее, что бой вижившего Мэтта необходимо повысить.

«Почему они такие, Мэтт? На какой дурацкой планете есть такие животные?» Люси определенно больше не было скучно.

— Знаешь, ты мог бы помочь, — сказал Мэтт сквозь стиснутые зубы.

«Наверное, смог бы! Я действительно, наверное, мог бы! Но я не буду! Это слишком хорошо!» Люси рассмеялась.

Животные, о которых идет речь, были теми, кого в системе подземелий называли молниеносными черепахами. Сам Мэтт ожидал, что черепахи будут атаковать какими-то молниями, возможно, что-то, что могло бы его ослепить. И первая черепаха, которую он нашел, выглядела относительно нормальной. Учитывая, что он находился всего лишь в подземелье второго уровня, Мэтт был готов рискнуть в рукопашном бою, не ожидая многого от своих врагов.

Он был не прав.

«молния» в молниеносной черепахе была связана с его способностью двигаться. Когда черепаха заметила его, она скрылась в панцире, оттолунулась задними ногами от земли и метнулась в воздух, как пуля. Мэтт едва успел припасть к земле, чтобы черепаха не врезалась ему прямо в лицо. Затем он поднялся как раз вовремя, чтобы черепаха, которая, как бумеранг, поменяла направление, ударила его в спину.

«Просто… хаха, Мэтт, это настолько глупо, что я не могу». Возможно, Люси было слишком весело.

"Ты можешь. Любой совет был бы полезен», — Мэтт попытался ударить черепаху, но не смог добиться успеха между панцирем и скоростью.

"Ладно ладно." Люси со смехом фыркнула в ответ и на мгновение взяла себя в руки. «Это подземелье низкого уровня, верно? Так что это должно быть легко, если у вас сплоченная команда. Вероятно, это потому, что в слаженной команде есть танк, кто-то со щитом или тяжелой броней, который может остановить черепах».

— Хорошо, — сказал Мэтт, бегая и пригибаясь, в то время как черепаха продолжала мелькать в воздухе вокруг него. В шоке, вызванном ракетной черепахой, он честно забыл, что у него есть щит. — Я могу ввести в действие щит, но у меня нет остального из того, что ты сказал. И что теперь?"

"Укрытие! Найдите большой камень или что-то в этом роде. Обманом заставь его врезаться в это».

Деревья. Мне нужны деревья.

За несколько минут до того, как Мэтт нашел черепаху, он увидел небольшую рощу деревьев. Он бросился к нему, пригибаясь и ныряя. Как только он прибыл, он бросился в укрытие деревьев, рассчитывая, что они заблокируют черепаху. И они это сделали, но не так, как он ожидал.

Когда черепаха ударилась о первое дерево, она отклонилась. К сожалению, его не удалось остановить, и он, похоже, не потерял своей скорости. Вместо этого он продолжал двигаться к Мэтту, отлетая от деревьев, как мяч для игры в пинбол, по непредсказуемым траекториям.

«Мэтт! Мэтт! Это… Это пошло… туумп туумп туумп. Вы должны были это услышать.

«Я слышал это». Он больше, чем слышал это. Эта чертова тварь уже трижды врезалась в него.

"Это очень весело! Я сейчас описаюсь!»

"Наконец то. Ешь это, черепаховый ублюдок. Мэтт выдавил улыбку. В конце концов ему повезло с ударом копья, и черепаха была убита. Он подозревал, что его успех был обусловлен скорее самоуверенностью черепахи, чем его навыками. Люси не ошиблась, назвав его неудачником в ближнем бою. Если бы черепаха ударила немного сильнее или он не смог бы замедлить черепаху своим щитом, у него были бы серьезные проблемы.

«Туумп тумп тумп пинг! Мэтт… ты просто… пожалуйста, сразись с еще одной черепахой. Пожалуйста." Люси все еще каталась по земле, смеясь и оценивая добавление щита к звукому набору издаваемой черепахи. В перерывах между смехом она кашлянула: «Не забудь про шип, Мэтт».

В каждом подземелье этого путешествия был довольно невзрачный список призов. Таким образом, почти для всех Мэтт и Люси предпочли кредиты на недвижимость, а не дополнительное оружие или броню, которая выглядела примерно эквивалентной существующей экипировке Мэтта. Единственным исключением было то, что система называла стабилизирующим пиком.

Стабилизационный шип

Стабилизационный шип можно использовать для стабилизации одного трехдюймового куба материи, предохраняя его от каких-либо значительных изменений, которые обычно происходят с течением времени. Отлично сохраняет бутерброды свежими!

Люси убеждала его отказаться от этого, но у Мэтта было подозрение, что это нечто большее, чем казалось. Большинство предметов не были действительно бесполезными, и последние слова Системы Подземелий Мэтту были о повышении уровня « Ешь что угодно!». Он планировал использовать для этого свою ферму, надеясь, что свежевыращенные фрукты и овощи будут способствовать этому. Шип натолкнул его на другие идеи.

Когда черепаха начала рассеиваться, Мэтт воткнул шип ей в хвост. В то время как остальная часть животного растворилась, хвост не смог, оставив Мэтту небольшой кусочек странного черепашьего мяса.

«Выглядит ужасно», — прокомментировала Люси.

«Да, наверное». Мэтт пожал плечами.

— Ты действительно собираешься это есть?

Мэтт уже сбросил свой рюкзак, вытащил один из контейнеров с топливом для приготовления пищи и приготовился его зажечь.

«Она не может быть хуже обезьяны».

Съесть обезьяну было важным решением. Эта штука ужасно пахла. Он не сгнил за несколько дней, и Мэтт даже не был уверен, что что-то может гнить на планете без бактерий. Но он также не рассеялся, как монстры в подземельях. Кроме того, это было первое мясо, которое Мэтт увидел за несколько месяцев, и если что-то могло повысить «Ешь что-угодно!», то это было оно.

Вырезать из этой штуки даже небольшое количество мяса оказалось тяжёлой работой. Мэтт понял, насколько далек он от того, чтобы действительно причинить вред обезьяне, когда ему потребовалась почти минута, чтобы отрезать кусок ее шкуры площадью несколько квадратных дюймов. Он ничего не знал об разделке животных и даже о том, какую часть мышц животных обычно едят люди. Он решил вырезать часть грудных мышц существа, мотивируя это тем, что мясо есть мясо, и он все равно собирается его есть.

У Мэтта не было масла, соли или приправ. Он решил поджарить кусок мяса на своем щите, что заняло гораздо больше времени, чем он думал. Судя по всему, какие бы силы ни делали обезьяну выносливой при жизни, они сохранялись и после смерти. Прошла добрая половина часа, прежде чем маленький кусочек мяса Мэтта стал выглядеть готовым.

«Опять же, ты уверен? Насколько нам известно, это смертельный яд.

«Я ем это. Я думаю, мне нужно просто довериться «Ешь что-угодно!» в этот момент. Я не умер от поедания пыли. Я не могу себе представить, что это хуже».

— Подожди, ты съел эту пыль?

"Это длинная история." Это да. "Я скажу тебе позже." Он бы не стал.

Мэтт вонзил нож в мясо, которое выглядело… почти как мясо. Он отрезал небольшой уголок куска плоти и осторожно понюхал его. Больше всего пахло мясом. Он очень медленно поднес его ко рту, затем очень медленно и осторожно откусил самый маленький кусочек, который только мог.

«По вкусу оно напоминает бананы.» Поделился он Люси.

«Нет, это не может быть. Хватит издеваться надо мной.

«Я не издеваюсь. На вкус и правда как бананы».

«Лжец».

Мэтт не лгал. По вкусу оно напоминало бананы. Точнее, на вкус они напоминали дешевые банановые конфеты, которые можно купить в торговом автомате в супермаркете. Не было никакого ощущения, что оно имело вкус мяса. Это был всего лишь глоток сладкой поддельной

банановой гадости.

"О Боже." Люси поняла, что Мэтт не шутит: «Ты серьезно. Можно ли вообще быть расистом по отношению к обезьянам? Потому что вкус обезьяньего мяса, напоминающий банан, кажется серьёзным расовым оскорблением для обезьян».

"Это не моя вина. Поверьте, я не просил об этом. Кроме того, это не обезьяна. Это обезьяноподобний».

Он попробовал еще один кусочек. Что-то в несоответствии текстуры мяса и вкуса вызвало у него тошноту, но с некоторым трудом ему удалось прожевать и проглотить кусок.

Дин!

Съесть что-нибудь! это не значит есть все подряд

Вы съели мясо Гайской обезьяны, чего никто не делает. Да, это должно тебя убить. Нет, не из-за твоего дурацкого умения. Хуже всего то, что он сделает то, что вы ожидали. Поздравляю, реинкарнатор! Ты съел обезьяну.

Награды: ешьте что угодно! переходит на уровень 3. +1 ЛВК.

Мэтт открыл описание уровневого навыка, опасаясь того, что он увидит.

Съесть что-нибудь!

На третьем уровне: «Ешьте что угодно!» превращается из простого навыка выживания в навык, призванный помочь вам процветать. Когда вы едите новую еду, ешьте что угодно! имеет небольшой шанс дать одно или несколько очков характеристик. Чем необычнее еда, тем выше шанс улутшения.

«Фантастика», — подумал Мэтт. Похоже, я буду есть много странных вещей.

Звери подземелий не вызывали полных системных уведомлений, но с начала их путешествия Мэтт поедал фрагменты разных врагов, каждый раз чувствуя, что это помогает улучшить его навыки еды.

К концу поездки его статистика несколько улучшилась. Как и хвост черепахи, почти все они срабатывали, когда он ел что-то, что на самом деле не хотел бы брать в рот. Как будто само умение смеялось над ним.

Но теперь, когда он стоял над хорошо политыми посевами, казалось, что вся поездка того стоила. Он был садовником и сделал все возможное, чтобы позаботиться о своем саду. Он вздохнул, чувствуя, как напряжение покидает его, когда он посмотрел на хорошо выполненную работу, и внезапно почувствовал сонливость. Но прежде чем он лег отдохнуть, нужно было сделать еще одно дело. Он вспомнил о задании, которое получил в конце последнего

подземелья и о котором думал всю дорогу домой.

Назначено задание подземелья

Система подземелий требует слишком много времени, чтобы сказать

Итак, я думал о том, что ты сказал, о том, что ты можешь для меня сделать. Поначалу я не верил, что вы можете предложить что-то, что мне нужно, кроме развлечений и определенного чувства компании, которое я испытываю, когда ти проходишь подземелья. Но потом я еще раз подумал и понял, что на самом деле я кое-чего хочу. И самое главное, это подарок, который ты действительно можешь мне сделать. Если вы решите.

Я другой, чем был раньше. Долгое время я был бездумной системой, предназначенной для работы над небольшим набором задач. Теперь думаю и общаюсь. Я учусь и расту. И кажется, что я стал тем, кому нужно имя. Я знаю, что вы назвали своего системного хранителя, так что этот навык у вас есть. Мне было интересно, если... ну, если у тебя есть время, можешь ли ты назвать меня.

Никаких наград за это не будет. Если вы решите это сделать. Я бы сделал, но выдавать премию за такой запрос не в моих силах. Извините заранее.

Мэтт снова открыл окно, пытаясь придумать, как лучше указать выбранное им имя. Наконец, он просто изо всех сил старался произнести имя в окно, и это, похоже, сработало. Окно погасло, и Мэтт несколько секунд стоял молча, прежде чем появилось новое окно.

Квест выполнен: система подземелий требует слишком много времени, чтобы сказать

Мне это нравится. Спасибо, Мэтт.

Мэтт закрыл окно, улыбаясь.

"Без проблем. И тебе спасибо, Барри.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/96397/3343790