

- Забавно, неужели человеческая сущность может быть оценена так просто? Окно инвентаря.

Открылось новое окно, в котором была показана трехмерная диаграмма меня в моем текущем комплекте одежды. Рядом с ней находилась сетка с 12 пустыми ячейками.

Я подвел палец к черной мантии на диаграмме, и на экране появилось окно меньшего размера

[Черная мантия - Ранг: Нормальный]

Мантии, которые носят все студенты Хогвартса.

- Что ж, полагаю, этого следовало ожидать, - констатировал я, закрывая все окна.

Мое внимание привлек коричневый чемодан под моим сиденьем, на боку которого было написано мое имя, чудом уцелевшее при переносе.

Открыв его, я увидел упакованную одежду, пару книг и некоторые туалетные принадлежности. В самом низу чемодана была фотография группы детей, стоящих возле детского дома. Я сразу же увидел себя среди этой толпы.

- Итак, этот я - сирота. Что ж, полагаю, могло быть и хуже. По крайней мере, мне не придется притворяться чужим ребенком.

Взяв книгу из стопки, я увидел еще одно окно.

Вы получили книгу навыков [Стандартная книга заклинаний: 1 класс]

[Хотите ли вы изучить этот навык?] [Да] [Нет]

Пока что я выбрал "нет", - Навыки.

Разум геймера (Пассивное) УР МАХ

Позволяет пользователю спокойно и логично обдумывать происходящее. Позволяет достичь спокойного состояния ума. Иммунирует к психологическому массовому эффекту.

Тело Геймера (Пассивное) УР МАХ

Наделяет пользователя телом, которое позволяет ему жить в реальном мире, как в игре. Сон в кровати восстанавливает Здоровье, Ману и все массовые эффекты.

Ослабленные эмоции (Пассивное) УР МАХ

Нуждаетесь в сердце? Жизнь превратила Вас в социопата, в живую куклу. Вы очень мало чувствуете, когда дело касается других. Сердечные(эмоциональные) атаки по оппоненту, теперь наносят в 5 раз больше урона. Атаки, направленные по сердцу пользователя, не наносят никакого урона. (Поскольку магия - это на половина эмоции, Вы получаете штраф ко всем заклинаниям, пока не достигнете 50 Муд).

- Первые два пункта кажутся весьма полезными, и я почти жалею, что мало играл в видеоигры, когда у меня была такая возможность. А вот третья... живая кукла? Как уместно, - подумал я вслух, прежде чем вернуть свое внимание к чемодану.

Внутри чемодана лежала 11-дюймовая волшебная палочка, которую я взял в руки. Она выглядела как черная веточка, заточенная до остроты, с небольшими бугорками по бокам.

С помощью специального действия был создан навык.

[Наблюдение] (Активное) УР 1

Благодаря постоянному наблюдению был создан навык наблюдения за объектами, ситуациями и людьми, позволяющий пользователю быстро собирать информацию.

- О, это интересная фишка. Может быть, мне проверить ее на палочке?

Терновая палочка - Ранг: Специальный

Волшебная палочка, изготовленная Гарриком Оливандером из дерева терновника и сердцевины дракона.

Магические заклинания требуют на 50% меньше маны для использования.

Магические заклинания на 50% мощнее.

Положив палочку в карман, я закрыл чемодан и открыл книгу заклинаний - в конце концов, мне нужно было играть свою роль.

Примерно через двадцать минут моего чтения дверь купе открылась, и внутрь вошли две девушки.

Я почти сразу понял, кто они такие, так как над их головами проплыли их имена.

Дафна Гринграсс (УР 3)

Трейси Дэвис (УР 2)

Мой рот автоматически искривился в хорошо отработанной улыбке: - Здравствуйте.

Они полностью проигнорировали меня, заняв свои места на противоположной стороне комнаты, уложив свои сундуки под сиденье.

Этого следовало ожидать, полагаю. Они правильно предположили, что я либо магглорожденный, либо полукровка, и вместо того, чтобы тратить усилия на поиск нового купе, они предпочли игнорировать меня.

Я мысленно закатил глаза. Дети.

Я с удовольствием сделал то же самое, вернувшись к книге в своей руке. Это было интересно, учитывая все обстоятельства. Я скоротал время, пытаясь придумать логическое объяснение некоторым из этих заклинаний, например, заклинанию Люмоса.

Раздался свисток поезда, и я почувствовал, как он отъезжает от станции. Учитывая все обстоятельства, могло быть и хуже.

Перевернув страницу в своей книге, я получил еще одно сообщение.

Усердная учеба приводит к тому, что показатель вашего интеллекта увеличился на 1.

Вот это был интересный результат. Взглянув на свой запас маны, я заметил, что он увеличился на 10, что означало, что одно очко интеллекта равнялось 10 очкам маны.

Закрыв окно, я повернулся, чтобы посмотреть на двух девушек, которые были полностью поглощены своим разговором. Судя по всему, ни одна из них не могла видеть игровое окно.

Дафна выглядела как стереотипная богатая девушка, изображаемая в СМИ в наши дни, с белой кожей, шелковистыми светлыми волосами и бледно-голубыми глазами. Ее попытки сохранить безэмоциональный вид были почти смешны, но этого следовало ожидать от 11-

летней девочки. Она все еще была зеленой (как же тут без каламбура), но со временем она научится лучше скрывать свои эмоции.

<http://tl.rulate.ru/book/96055/3284069>