

Логтаун - город, где начиналась и заканчивалась жизнь легендарного короля пиратов Роджера. Здесь же находился морской гарнизон, где командовал капитан, прибывший из штаба Маринфорда. Говорили, что этот новый капитан был несравненно лучше своего предшественника, коррумпированного и запятнанного связями с пиратами. На горизонте появился корабль, приковывая взгляды морских солдат, стоявших в порту. Они быстро подняли бинокли, настороженно вглядываясь в приближающееся судно. Если бы это были пираты, они бы немедленно подняли тревогу. Однако перед ними предстала знакомая картина: на носу корабля висел труп пирата, а за ним, с гордой выправкой, стоял чисто выбритый мужчина, окруженный трепещущей группой испуганных пиратов. — Это Родни, — выдохнул один из дозорных, — он снова за наградой. Родни, восходящая звезда среди охотников за пиратами, славился тем, что брал в плен целые пиратские команды. — Немедленно вызовите подкрепление и готовьтесь принять пиратов! — скомандовал капитан. — Есть, сэр! — ответили солдаты. Вскоре корабль, принадлежавший пиратам "Ножовки", пришвартовался, и морские дозорные разогнали толпу, задержав всех пиратов. Командовала ими элегантная женщина в очках, с длинным ножом на поясе, главный старшина Ташиги. — Мистер Родни, — обратилась она к охотнику за пиратами, приветствуя его с нескрываемой вежливостью. — Здравствуйте, Ташиги. Пираты "Ножовки" уже здесь. Какова сумма вознаграждения? — поинтересовался Родни. Ташиги улыбнулась. — Пожалуйста, подождите немного. Нам нужно подсчитать, но уверяю вас, меньше не будет. Она посмотрела на Родни с уважением, признавая его вклад в безопасность морских путей. — Хорошо, — кивнул Родни. Он доверял честности Ташиги и не боялся, что Смокер попытается обмануть его. Такое поведение могло бы поставить под угрозу репутацию морского дозорного. Вскоре Родни получил четыре пачки банкнот, одна из которых была заметно меньше остальных. Общая сумма вознаграждения за команду "Пиратов Ножовки" составляла 5,63 миллиона белли. Родни потратил 3 миллиона белли на покупку взрывных печатей и 10 тысяч белли на сюрикены и кунаи, используя все свои сбережения. Он нашел гостиницу, чтобы отдохнуть, и отправился на системный рынок, где купил взрывные печати, сюрикены, сенбон, стальную проволоку и кунаи. Там можно было приобрести не только эти предметы, но и ниндзюцу, тайдзюцу, лимиты кровной линии и многое другое. Однако для их приобретения требовались очки миссии. Восемь врат, Сабля Чакры Белого Света, Техника Извлечения Чакры и его собственная чакра были получены из подарочного пакета системы. В данный момент Родни мог открыть только одни из Восьми врат, поэтому ему предстояло упорно тренироваться и укреплять свое тело, чтобы открыть остальные. Очки за выполнение заданий и белли на рынке были как очки и бриллианты в игре. Контраст был разительным, но в то же время знакомым. Однако на этот раз тратить деньги было не так-то просто. Родни положил пачку взрывных печатей в поясную сумку, а также небольшую коллекцию инструментов ниндзя. Сумка по объему напоминала свиток хранения, но те были слишком дороги и имели ограниченное пространство. — Я снова разорился, — вздохнул Родни. [Дзинь! Задание выполнено]. В тот самый момент, когда он сетовал на свою бедность, появилось новое задание. Родни открыл информацию. [Миссия: "Уничтожить сотню воронов"]. Уровень миссии: СМиссия: Убить Куро [Награда: Постоянный фрукт чакры, 150 очков миссии]. Фрукт чакры? Это был ценный предмет. Фрукт чакры, не тот, что съела Кагуя Ооцуцуки, а более слабый вариант. Было два вида: постоянный и взрывной. Постоянный фрукт чакры мог увеличить чакру человека до определенного уровня, расширяя его возможности. Взрывной же фрукт чакры давал большой прирост, но его действие было временным и исчезало через некоторое время. Справиться с Куро будет непросто. И не слишком ли безрассудно перепрыгивать с 4,5 миллионов на 16 миллионов? Куро - мастер-стратег, никогда не терпевший поражения в своих набегах на деревни. Он был капитаном пиратов "Черной кошки". Притворяясь смертным, чтобы спастись, он проникал к богатым торговцам в деревне Сироп, пытаясь захватить их имущество. Он был невероятно умным человеком, но, к сожалению, столкнулся с великим Усоппом и Соломенной Шляпой Луффи. Сейчас, по морскому календарю, вторая половина 1517 года. Куро провел в доме Кайи почти полгода. — Этот хитрец создаст некоторые трудности, — подумал

Родни. С таким умным противником было нелегко, но не невозможно. ... Родни отправился в новое путешествие, следуя за торговым судном. Не имея достаточных знаний в навигации, он мог легко заблудиться в спокойных зонах или столкнуться со стихийными бедствиями. Не зная об этих опасностях, Родни следовал за кораблем. Судно должно было пройти через деревню Сироп, и ему тоже нужна была защита. Торговое судно сделало несколько остановок для покупки и продажи товаров, и путешествие прошло относительно гладко. Получив от капитана торгового корабля 50 000 белли, Родни направил судно к деревне Сироп. Поскольку торговое судно не могло причалить напрямую, Родни пришлось плыть на маленькой лодке к северу от деревни. Деревня Сироп была мирным местом, где жил Ясопп, снайпер рыжеволосых пиратов и отец Усоппа, снайпера пиратов Соломенной шляпы. — Беда! Пираты идут! Пираты идут! — крики эхом разносились по деревне, принадлежали они маленькому мальчику. Неужели они приняли его за пирата? Вдалеке показалось облако пыли. Сфокусировав взгляд, Родни увидел мальчика в тюрбане, с длинным носом и афрокосичками, бегущего вперед. За ним, размахивая метлами и палками, гналась группа взрослых, с яростью на лицах. Усопп? Будущий снайпер проскочил мимо Родни, а преследователи не отставали. Родни схватил одного из взрослых. — Он всего лишь ребенок. Разве вы не можете оставить его в покое? — спросил он. — Такое случается каждый день, раз или два. Это очень раздражает. Он действительно похож на своего отца-пирата! — ответил мужчина. Жители деревни презирали Усоппа за его ежедневные выдумки. Одно дело - пугать их сказками, но делать это каждый день - просто раздражало. В сочетании с обидой Усоппа на то, что его отец стал пиратом, такое поведение было вполне объяснимо. В глазах многих пираты были злодеями. В тихой, утопающей в зелени деревне Сироп память о Ясоппе, отце Усоппа, была пропитана горечью и презрением. Бывший пират, покинувший жену и сына, стал для жителей воплощением предательства. После смерти матери Усопп, чтобы утешить ее в болезни, прибегал к детской лжи, рассказывая о несуществующих пиратах, несущих надежду. Эта привычка осталась с ним, превратив мальчика в "большого лжеца", которого сторонились все, кроме его верных друзей. — О? Правда? — протянул Родни, охотник за пиратами, с хищным блеском в глазах. — Кстати, а где находится самая богатая семья в этой деревне? Мужчина указал на особняк, возвышающийся на вершине холма. — Вот он. Подождите, а почему вы спрашиваете? — Я охотник на пиратов, — ответил Родни, его слова лились, как яд, — а в этой деревне скрывается пират. — Это не тот ли мальчишка, что был раньше? Его отец тоже пират. — заметил мужчина, кивнув в сторону Усоппа. — Нет, этот человек не пират. Спасибо. — Родни кивнул, его взгляд был сосредоточен на особняке. В мгновение ока, словно ветер, он сорвался с места, оставляя позади недоумевающих жителей. Двигаясь со скоростью, недоступной обычному человеку, Родни уже через несколько секунд оказался у заднего двора богатого дома. Это была резиденция Байджи Келуо, скрывающегося под личиной уважаемого гражданина. Куро, гениальный пират, инсценировал свою смерть, оставив за собой след обмана и запутанных улик. Используя гипнотизера Джанго Тернота, он подчинил своей воле членов команды, заставив их поверить в его новую личность - Клахадора. Замаскировавшись под изгнанного пирата, он проник в богатую семью, где его хитрость и коварство не вызывали ни малейших подозрений. Родни, скрываясь в гуще листвы старого дуба, наблюдал за особняком. Он знал, что Куро скрывается где-то в его стенах, но найти его было не так-то просто. Особняк был огромен, его стены хранили тайны и обман, а Куро, мастер интриг, умел прятаться, словно призрак.