

[Гуманоид].

- Описание: Гибкая раса с гуманоидной внешностью, обеспечивающая широкий спектр преимуществ и надежное покрытие рабочих классов благодаря отсутствию расовых классов.

Доступные расы: |Человек| |Эльф| |Темный эльф| |Светлый эльф| |Лучезарный человек| |Гном| |Острый рог| |Четырехглазый| |Дикий эльф| |Фейт Сапиен| |Фуртен| |Прасия Хвостокол| |Теньт| |Петра Тиб Ниг| |Манава| |Джинн Албашара| и т.д.

[Деми-гуманоид].

- Описание: Раса человекоподобных существ с различными физическими характеристиками, некоторые из них обладают частично вертикальной позой и звероподобными чертами. Они предлагают баланс между характеристиками профессии и расового класса.

Доступные расы: |Великан| |Кентавр| |Гоблин| |Коболд| |Лизардмен| |Мермен| |Минотавр| |Огр| |Троль| |Некомими| |Мандрайк| |Тувег| |Нага| |Драконкин| |Вулпакулы| |Гончие| |Пантерн| |Элефант| |Эквин| и др.

[Гетероморфный].

Описание: Нелюди, чудовищные расы. Большинство представителей этих рас обладают чудовищными чертами и внешностью, могут стать людьми только в результате дальнейшей кастомизации. Они могут выбрать для повышения уровня расовые классы, ограничивая свои профессиональные классы, или наоборот.

Доступные расы: |Нежить| |Ангел| |Зомби| |Демон| |Двойник| |Драконоид| |Голем| |Насекомое| |Растение| |Слизь| |Скелет| |Вампир| |Ликантроп| |Призрак| |Элементаль| |Дуллахан| |Бирдман| |Гомункул| |Касткин| |Чернобыл| |Фея| |Спирит| |Юкай| |Сирена| |Ксана| и др. ..

Глядя на все доступные расы, даже Люциан почувствовал себя немного потрясенным и ошеломленным. Он впервые видел такой уровень кастомизации и возможностей выбора для игрока. И это была только начальная стадия настройки персонажа. Неудивительно, что их лозунг "Свобода игрока" наконец-то обрел смысл, ведь здесь есть буквально все расы, о которых он только мог подумать. Кто-то может быть гуманоидом, кто-то - получеловеком, а кто-то - гетероморфом.

Люциан обдумывал имеющиеся варианты, принимая решения под влиянием импульсов, побуждений и желаний. Он был из тех, кто задумывается о результатах позже.

Хотя его знания об игре ограничивались лишь основами, Люциан решил выбрать гетероморфную расу, поскольку все интересующие его расы относились к этой категории. В частности, он остановился на трех расах, которые его заинтересовали:

|вампир|

|Ангел|

|Драконоид|.

Каждую из этих рас он выбирал или играл в других DMMO-RPG или RPG в целом.

Вампиры в представлении не нуждались, они были известны как ночные кровососы,

процветающие во тьме и страсти.

Что касается ангелов, то Люциан был равнодушен к герою Гап Мо и не прочь был бы стать ангелом, имея при этом самую отрицательную карму в игре.

В конце концов, в этом мире даже карма влияет на наносимый и получаемый урон.

Внимательно изучив три расы, Люциан вычислил наиболее оптимальный, крутой и сверхмощный вариант, который он мог бы создать в игре.

Он нажал на иконку [Вампир], появилось окно с более подробным описанием.

[Раса: Вампир

Описание: Раса гетероморфных существ, питающих пристрастие к крови и ночи. Эти бессмертные ночные ползуны представляют собой скрещивание летучих мышей и людей, наделенных магическим потенциалом и бессмертием благодаря своему нечеловеческому телосложению. Это неживые чудовищные существа, в которых очень мало человеческих качеств, и еще меньше человечности, поскольку их карма всегда отрицательна.

Расовые черты: [Высокая регенерация] [Создание рода] [Сопротивление ледяному урону] [Сопротивление оружию] [Поглощение жизни].

Доступные классы: Вампир, Вампир-рыцарь, Вампир-кастер, Вампир-лорд, Вампир-дворянин, Вампир-ассасин, Вампир-ученый, Вампир-алхимик].

Глядя на доступные расовые классы, Люциан понял, что каждый из них предназначен для разных типов игроков. Для тех, кто стремился к максимизации определенного показателя, существовали специализированные классы вампиров. С другой стороны, для тех, кто просто хотел воспользоваться общими расовыми способностями вампиров, достаточно было обычного класса вампира. В этом классе драгоценные расовые очки распределяются равномерно, а не концентрируются на максимизации какого-то одного показателя.

Затем он переключил внимание на значок Ангела и нажал на него.

[Раса: Ангел

Описание: Раса гетероморфных существ, созданных Безграничным Светом. Их особенность - даровать благословения и обладать высокой магической силой. Это существа высокой нравственности, проявляющие добродетели в высшей степени. Прекрасные полководцы, они способны своими приказами наделить людей силой. Ангелы имеют различные формы, но большинство из них имеют кукольную внешность без черт, которая может меняться в зависимости от типа ангела.

Расовые черты: [Святая аура] [Высокая регенерация] [Сопротивление повреждениям темного происхождения] [Сопротивление оружию] [Даровать благословение] [Генерация силы веры] [Положительная аура] [Невосприимчивость к отрицательной ауре].

Доступные классы: Ангел, Ангел-воин, Ангел-ученый, Ангел-апостол, Ангел-заступник, Ангел-хранитель, Ангел-писарь, Ангел-страж]

[Раса: Драконоид

Описание: Раса гетероморфных существ, созданных из энергии мира. Спроектированы так, чтобы быть совершенными для природы, но несовершенными и неестественными для магии. Обладая прочной природной броней, они не способны обучаться магии, но могут использовать ману с помощью таких умений, как дыхание дракона.

Расовые признаки: |Природная броня| |Сопротивление оружию| |Сопротивление пробиванию| |Сопротивление дыхательной атаке| |Природная дыхательная атака| |Аура запугивания| |Сопротивление магии|.

Доступные классы: Малый дракон, Драконорожденный, Дракин, Винг, С'кра, Вирн, Драккарн].

<http://tl.rulate.ru/book/95841/3358367>