

Локация: Барбарус, Южные Болота, Горы Дидеро.

Это был первый год пребывания Аида в южном регионе.

С косой в руках Аид плавно двигался сквозь орду ксеносов-марионеток.

Окружавшие его ксеносы, казалось, не замечали присутствия Аида. При каждом его приближении гротескные существа пускали слюни и бездумно отходили в сторону, автоматически создавая сферическое пространство радиусом около трех метров, освобождая Аиду путь.

Одиноким человек, полностью вооруженный и с косой, уверенно шагающий среди орды монстров-марионеток, которые автоматически уступали ему дорогу, - зрелище одновременно жуткое и абсурдное.

Ведь могущественный Неприкасаемый мог даже добиться полной невидимости перед разумными существами.

Словно у него был чит-код, позволяющий изменять его видимость.

подумал про себя Аид.

Однако в этом были свои плюсы и минусы. Аид вспомнил Сестру Безмолвия, которая, находясь в режиме невидимости, свободно разгуливала среди тиранидов, готовясь пожить головами.

Но ее обезглавил Повелитель Тиранидов Кхарн, недоумевавший, почему его счетчик убийств увеличился на один.

Такая мрачная вархаммеровская шутка.

Двадцать, сорок, шестьдесят. Незаметно перемещаясь среди орды марионеток, Аид прикидывал их численность.

Это была территория повелителя ксеносов среднего уровня по имени Дезил. Судя по предыдущим наблюдениям, у этого ксеноса было около трех-четырех сотен низкоуровневых марионеток, а также прирученная стая из примерно пятидесяти мерзких гончих.

По результатам своего путешествия и наблюдений за территорией Аид сделал вывод, что количество этих существ соответствовало его прежним оценкам.

Аид не собирался безрассудно рубить и кромсать орду, как берсерк. Это было бы глупостью.

Кроме Мортариона и его приемного отца-ксеноса, пожалуй, никто на Барбарусе не был настолько безумен.

Стратегия Аида заключалась в том, чтобы первым напасть на лидера - подкрасться и обезглавить лорда Дезила.

Эту тактику он отточил в бесчисленных сражениях с владыками ксеносов среднего уровня.

По сравнению с крупными лордами, особенно с крупными, эти мелкие лорды обычно использовали в своих армиях марионеток низкого уровня. У них не было марионеток более высокого уровня или других разумных существ, которые могли бы выступать в роли генералов.

Это означало, что, как только голова мелкого лорда падала, марионетки, лишенные руководства и контролируемые психическим волшебством лорда, быстро распадались и разбегались. Для самых низкоуровневых марионеток, когда управляющее волшебство исчезнет, один лишь взгляд из нулевого поля Аида заставит их гротескные сшитые тела распасться.

Эти убегающие марионетки не могли сравниться с хорошо обученным Гвардейцем Смерти.

Кроме того, Аид, обладая богатым опытом, установил мины у всех входов и выходов с территории. Как только марионетки убегали, следовали взрывы, еще больше ослабляя марионеточную орду.

Что касается мерзких гончих, то с ними было не так просто, но у Аида уже были кое-какие идеи.

Все это зависело от того, удастся ли Аиду убить повелителя ксеносов Дезила.

Сквозь толстый противогаз было слышно, как Аид дышит.

Предстоящая битва, несомненно, будет тяжелой, но он верил, что у него есть шанс.

На самом деле уничтожение повелителя среднего уровня Дезила может оказаться одним из самых легких.

Когда он только прибыл на южные болота, Аид днем спал на пшеничных полях возле деревень, а ночью патрулировал от деревни к деревне. Если ему попадались монстры, охотившиеся за едой, или отряды работоторговцев, он вступал с ними в бой.

Хотя с тех пор Гвардия Смерти заняла большинство деревень на юге, люди предпочитали по ночам защищаться в своих деревнях, не выходя за их пределы.

Одна из причин заключалась в том, что это могло привести к большим потерям. Другая причина заключалась в том, что ночной ядовитый туман был плотнее, и примитивные противогазы не могли противостоять его разъедающему воздействию.

Противогаз Аида был модифицирован сотни раз. Без использования современных электронных компонентов его маска могла противостоять ядовитому туману даже на средних и больших высотах гор Барбаруса.

Настойчиво разыскивая и сражаясь с ксеносами каждую ночь, Аид постепенно стал известен как "Призрак".

[Призрак, орудуя массивной косой, бродит по токсичному туману, пожиная жизни ксеносов. Он каратель, разрушитель. Любое существо, взглянувшее на него, чувствует беспокойство в душе].

— Местный житель

Подобная репутация сопутствовала владыкам ксеносов, которые после поражения от Аида предпочли укрыться на своих территориях.

На самом деле большинство мелких лордов в основном подавляли простой народ, используя токсичную среду в сочетании с пси-колдовством.

Некоторые из самых бедных лордов даже лично спускались с гор, чтобы захватить рабов.

До появления Аида эти мелкие лорды, скрытые в ядовитом тумане и использующие пси-волшебство, были кошмаром для жителей деревни.

Но после прибытия Аида, с его маской высокой сопротивляемости и Неприкасаемым нулевым пси-полем, он стал их естественным противодействием.

Псаикерские способности? Он был проклятием пси-способностей!

После того как несколько мелких ксеносов были лично побеждены Аидом, оставшиеся лорды предпочли уединиться.

После нескольких недель, в течение которых ксеносы не встречались, Аид решил взять инициативу в свои руки. Он сообщил ближайшим Гвардиям Смерти о своем намерении подняться в горы и бросить вызов Повелителям.

И вот Аид начал предлагать владыкам ксеносов свои услуги по обезглавливанию на дому.

- Уважаемый клиент, мы предлагаем услуги на дому. Пожалуйста, оставьте хороший отзыв!
- вспомнил Аид.

Он вспомнил, как впервые попытался вторгнуться на территорию ксеносов.

Он едва не потерпел поражение из-за преимущества ксеносов в численности и едва спасся благодаря тому, что в последний момент взорвал свое нулевое пси-поле.

Это была темная глава в его истории, но он выжил.

С каждой битвой Аид становился все более опытным в использовании своего нулевого поля. Теперь он мог скрывать себя и накладывать на врагов дебаффы контроля, молчания и оцепенения.

По сравнению со стилем лобового боя Гвардии Смерти, стратегия Аида, направленная на лидеров, была более эффективной против этих лордов среднего уровня.

Аид в одиночку очищал юг.

И сейчас он продолжал свою миссию.

Аид двигался сквозь постоянно движущуюся орду марионеток, ядовитый туман и горячее дыхание монстров рассеивались вместе с его движениями.

Впереди показалась небольшая крепость, окутанная ядовитым туманом.

Сделав глубокий вдох и взяв в руки косу, Аид приготовился к предстоящей битве.

Он надеялся, что ему удастся успешно обезглавить свою цель, не потеряв при этом жизни.

*Примечание автора: Согласно официальной истории, все лорды на Барбарусе - псайкеры.

Простой рейтинг сил Барбаруса:

- Приемный отец Мортариона, Некаре

- Мортарион

- Крупные лорды

- Аид

- Средние и малые лорды

- Гвардия Смерти

- Марионетки

- Низкоуровневые монстры

- Обычные жители

<http://tl.rulate.ru/book/95823/3916894>