

Тело, в которое переместился Леон, было точно таким же, как и было у него до этого, и находилось оно в бывшем книжном магазине в Бруклине.

Леон пришел в этот книжный магазин, покинув окрестности Таймс-сквер.

Книжный магазин небольшой, около двадцати квадратных метров.

На шкафах с потолком с двух сторон стояли различные книги, в разных отделениях были описания видов книг.

Внутри магазина также было очень чисто, в углах практически нет было пыли.

Дверь книжного магазина имела две стеклянные створки, а за дверью находились два шкафчика, в каждом из которых стояли цветы в горшке.

Этих украшений и деталей достаточно, чтобы доказать, что предшественник был человеком романтическим и серьезным.

Стойка находилась в самой глубине после входа, в окружении двух книжных шкафов.

Рядом со стойкой находилась лестница.

Войдя в магазин, Леон закрыл дверь на ключ.

Одновременно с этим Леон опустил задвижку над воротами.

Таким образом, внутреннее помещение книжного магазина не было видно снаружи.

В помещении также стало темно, и Леон включил свет, вспомнив о своем предшественнике.

Затем он направился к лестнице, расположенной рядом с прилавком.

Поднявшись по лестнице, Леон оказался на втором этаже книжного магазина.

Второй этаж - это бывшая резиденция.

Хотя она и невелика, здесь были спальни, кухни и ванные комнаты.

Леон подошел к столу в спальне и сел.

В его руке появилась блестящая квадратная карточка.

Это карта силы второго уровня, которую давал подарочный пакет системы.

Цвет - глубокий серо-черный, а блеск, отражающийся от лампы накаливания, какой-то загадочный.

О материале судить не берусь, это не металл, но и не пластик.

Это не тот материал, который может оценить ограниченный кругозор Леона. При прикосновении к нему в сердце Леона возникало странное чувство.

В этот момент Леон был похож на странствующего искателя приключений, стоящего перед воротами в неведомое поле.

И использование карты означает полное открытие этой неизвестной двери.

Он не сомневался.

В соответствии с информацией, полученной от системы в его сознании, он легко сломал карту.

Тут же сломанная карта превратилась в загадочное светлое пятно и мягко влилась в тело Леон.

Огромная и мягкая сила заставила Леона непроизвольно закрыть глаза.

Когда он снова открыл глаза в зрачках вспыхнул резкий и загадочный блеск.

Но через мгновение он исчез.

"Это и есть так называемая необычная сила..." - тихо пробормотал Леон.

Он попытался поднять палец и в следующий момент произошло нечто чудесное.

Угольная ручка перед ним медленно поплыла в воздухе, а затем прочертила в воздухе одну траекторию за другой.

Леон слегка помахал пальцами, а затем указал на стену.

Угольное перо превратилось в метеор и мгновенно вылетело наружу!

Бум!

Раздался глухой звук, и угольное перо вонзилось в стену.

Леон наблюдал за этой сценой, уголки его рта слегка подрагивали.

В этот момент беспокойство, вызванное путешествием во времени, сменилось волнением.

Но волнение в сердце Леона длилось недолго, и он быстро вернулся к здравому смыслу и рассудку.

Как путешественник во времени, он знает, насколько глубок лор в мире Marvel.

На Земле сила второго уровня действительно впечатляет, но если приложить ее ко всей вселенной или даже ко всей мультивселенной и трансцендентной вселенной выше, то сила второго уровня окажется ничтожной!

Леон любил быть спокойным и он не покажет себя, пока не получит достаточную, по его мнению, силу.

Затем он снова достал карту убежища.

После легкого разрыва.

Книжный магазин + резиденция на этих двух этажах превратились в его убежище.

Невидимая сила системы окутала это место.

Отныне любое существо, зашедшее сюда, не сможет противостоять Леону напрямую!

Убедившись в собственной безопасности, Леон достал [Карту создания 1-го уровня].

Он осмотрел карту, а затем бесшумно открыл главный интерфейс системы.

□Хозяин: Леон

[Уровень силы: второй полный уровень] (каждая сила первого уровня делится на раннюю, среднюю, позднюю и полную)

□Очки влияния: 0□

[Количество фабрикаций: 0]

□Укрытие: 1□

Очки влияния, отображаемые на главном интерфейсе, являются наиболее важными для Леона.

С помощью очков влияния Леон может создавать вещи из воздуха, перемещаться во времени и пространстве и многое другое.

И с помощью этих методов можно сфабриковать убедительную мифическую историю.

Чем больше людей поверят в придуманные им мифы, тем сильнее он будет от этого!

Согласно введенной системе, после каждого выдуманного мифа Леон будет производить расчет.

Во время расчетов оценка и подсчет очков будет производиться по количеству и личности людей, поверивших в эту сказку, а также по количеству вложенных базовых очков влияния.

Более высокий балл вознаградит Леона большим количеством очков влияния.

Таким образом, в следующий раз будет легче придумывать.

Как и в инвестировании, чем больше вложений, тем больше отдача, но и риск.

Безрассудные выдумки приведут лишь к неравному соотношению результатов и вложений.

Сейчас количество очков влияния равно 0, а это значит, что Леон не может использовать очки влияния для изготовления.

Это также означает, что все, что он может использовать, это [Карта создания 1-го уровня] в его руке.

Несмотря на то, что его сила изначально второго уровня - это очень удобно, система очень строго относится к изготовлению вещей.

Если вы полагаетесь на свою силу, чтобы напрямую исказить познание обычных людей.

Это не фабрикация, а промывка мозгов.

Такой метод не будет признан системой.

Поэтому в плане фабрикации собственная сила может играть лишь вспомогательную, но не главную роль.

Леон играл с картой творения в руке, а в голове думал о том, как максимально усилить ее эффект.

Свет лампы накаливания освещал его зрачки, и в глубоких черных зрачках горел желтый свет, отчего он выглядел немного загадочно.

Леон легонько постучал картой по столу, и ему в голову пришла мысль.

Что может влиять на людей легче, чем религия?

Уголки рта Леон изогнулись.

В следующее мгновение Карта Творения в его руке медленно изогнулась и изменилась.

В следующий миг в руке Леон появился прототип зловещей и грязной статуи...

<http://tl.rulate.ru/book/95787/3320770>