

Меня не было в городе уже неделю, и я решил возвращаться. Самое смешное, что за всё это время, что мы здесь тренировались, я ни разу не использовал Яанга по назначению ездового зверя. После эволюции он стал намного крупнее. По сути, он не похож на козла, скорее размером он напоминал невысокую лошадь. Морда у него осталась козлиной, но приобрела хищный оттенок, надо сказать, судя по зубам, он нехило может кусаться. У настоящих, травоядных козлов и у Яанга на низком уровне на верхней челюсти нет передних резцов, там десна, затем зубов нет и далее следуют коренные зубы, которым козлы измельчают пищу. Сейчас же у него есть зубы и сверху, а там, где зубов не должно быть, с верхней челюсти идет ряд вполне хищных, длинных клыков. Его цвет приобрел голубой оттенок, его мех сильно удлинился, по сравнению с прошлым и не только борода стала пышнее, а также появилось подобие гривы. Самое главное, местные козлы имеют тоже куцые хвостики, но сейчас передо мной козел, с хвостом больше похожий на волчий, с длинным красивым, длинным мехом.

Я сел на спину Яанга и попросил плавно увеличивать скорость. Ого! Если сравнивать, то раньше езда на нём напоминала езду на моторикше* по бездорожью, а сейчас это больше похоже на лимузин по асфальту. Конечно за последний год я подрос, мои физические возможности так же сильно возросли и держаться, сжимая колени сейчас не вызывает никакого дискомфорта, но мне не надо теперь и отрабатывать его скачки, его ход стал замечательным, и мы развили головокружительную скорость. На низком уровне козел сам по себе бежит довольно быстро, но сейчас он сам развивает скорость в два раза выше, да еще и под баффом [Помощь ветра] скорость раза в три выше, а учитывая, что ранг этого навыка пока E, толи еще будет...

*Китайский, крытый мотороллер с мелкими колесиками. По кочкам на нем ехать реально родео.

Я теперь по легенде заклинатель, поэтому в город мы вернулись верхом, и я не стал убирать Яанга, а поставил его в стойло гильдии и зашел в здание.

- Добрый день, Криста-сан. Сегодня вы дежурите? - спросил я озабоченно выглядящую старшую регистраторшу.

- Здравствуйте Сун-сан, судя по тому, что я вижу, вам все удалось. Извините за срочность, но не могли бы вы принять очень срочное задание? - выпалила Криста-сан в не свойственной ей манере. Обычно она такая собранная, а тут явно торопится.

- Срочное? Что случилось?

- Что-то случилось с инспекторами городского лорда. Дело в том, что в конце зимы инспекторы проезжают все окрестные деревни, чтобы выяснить какая помощь кому нужна перед весенней посевной. Инспекторы двигаются по дороге и только весной, когда лесные звери сходят с ума,

для этой дороги требуется в дополнении к охране, хотя бы один наёмник не ниже ранга С, в это время дорога должна быть безопасна и поэтому эту работу выполняют его люди. Буквально полчаса назад прибежал гонец от лорда с сообщением, что артефакт связанный с кристаллом души инспектора потух, и метки на его людях уже несколько часов не двигаются. Лорд требует послать кого-либо С ранга расследовать и если надо оказать помощь. Как назло, сейчас нет свободных наемников даже D ранга. Оплата за такое срочное задание двойная по шкале оплаты С ранга, плюс возможное поощрение за результат. Задание считается выполнено, если вы найдете пропавших и сообщите причину гибели инспектора. Вот артефакт, позволяющий отследить все три метки инспектора и двух охранников, - уже чуть медленней и более по-деловому разъяснила Криста-сан не забыв описать не только проблему, но и сообщить плюсы повышающие желание взяться за это дело.

Итак, люди в беде. У меня конечно, по понятным причинам, нет особо теплых чувств к разным инспекторам, но... теперь я почти на вершине силы этого города, конечно не считая главы местного филиала аукционного дома, который в данный момент на высшем уровне. Хотя в битве один на один, учитывая моих зверей я не могу сказать точно, но очень надеюсь, что не проиграю. В любом случае, сбежать смогу.

- Я возьмусь, - коротко сказал я беря из рук Кристи-сан артефакт.

Только я собрался уйти, меня остановил окрик старшей регистраторши.

- Сун-сан, пожалуйста протяните руку, для обновления сигила и регистрации срочного запроса от лорда.

Я прошел обычную процедуру с ладонью и дощечкой и увидел, что теперь, при активации сигил светится ярко фиолетовым цветом, несколько ярче, чем раньше и в щите теперь красуется буква С.

- Кристаллы за эту неде...

- Сун-сан, поспешите. Весь остальной доклад и трофеи по возвращению, пожалуйста, - прервала меня Криста-сан, которая теперь явно не спешила и внешне ощущалась так же по-деловому уверенно.

Я слегка поклонился Кристе-сан и выбежал из гильдии.

Оседлав Яанга, я сверился с направлением на метки и поскакал к западным городским воротам. Я как-то видел, как высокоранговый наёмник въезжал на лошади в город просто подняв руку и решил попробовать. Стражник издали приготовился меня остановить, но я направил в его сторону тыльную сторону ладони и врубил сигил на полную. Надо говорить, что стражник отскочил с моего пути и замер в положении "смирно". В этом мире уровень силы решает. Кто более сильный, тот и прав.

Я вызвал в голове воспоминания о карте того участка леса, который находится в направлении на точки. После реки объездная дорога образует дугу, огибая лес и судя по тому, что я помню из заданий от аукциона в этом направлении нет болот, скал и лес довольно редкий. А как, тут лес для E рангов, он довольно безопасный.

~ Яанг, давай рванем через лес, мы сильно срежем путь, метки где-то прямо впереди, ~ предложил я.

~ Неее, через лес я буду бежать раза в три медленней. Конечно можно попросить Шун кидаться валунами и делать просеку, но по дороге все равно мы прибудем гораздо быстрее, ~ Яанг по ходу дал идею местного аналога лесозаготовительного комбайна. Интересно, гениальные идеи рождаются от такой вот глупости?

~ Эй, ты же устанешь. Козел не лошадь, он не может лететь в галопе долгое время! ~ парировал я его доводы.

~ Хозяин. Вторая половина среднего уровня, я за двое суток не устану, ~ гордо заявил мой козлик. У меня здесь еще одна зазнайка! Если и Шун начнет брать с них пример...

~ Хорошо, тогда вешай на нас [Щит ветра]. Я устал пыль глотать. И вообще, сколько он весит у нас, минуту? Ну вот и поддерживай его постоянно, ~ отмахнулся я в ехидной манере.

~ 30 секунд. Хозяин, докачай уже быстрее шесть несчастных очков до следующего тира и у нас откроется еще пассивка на скорость ветра [Стремительность ветра] и самое главное я смогу летать!!! (Он имеет в виду навык седьмого тира [Полет]) ~ раз мечтался козлик.

~ Угу, несчастные очки... Они были несчастными на низком уровне, а сейчас, мы за неделю различных тренировок и попутной охотой не качнули ни одно! ~ что-то от эйфории быстрого кача в прошлом и текущей ситуации мне стало так тоскливо...

~ Дааа, полет при помощи магии ветра красивый. У тебя вырастут крылья... Хм, крылатый конь, это пегас, это красивое, величественное животное. Крылатый козел... Блин, не могу представить... А, нет... ~ - в моём воображении сразу возник рисунок американского художника "Полет ведьмы" и я прыснул со смеху, чуть не свалившись с козла.

Я не стал посылать этот образ Яангу, а то еще обидится и вообще меня не повезет. Несанкционированно подсмотреть мои мысли может только Лися, но она всё еще спит. Начиная с того дня, мы ни разу не слышали и не ощущали её присутствие. Ну как не ощущали, когда я на ней концентрируюсь, у меня в груди тепло и это означает, что с ней все хорошо, наверное...

Эх, шесть очков статистики до седьмого тира. Третий навык Яанга в седьмом тире это как у почти всех магических корней навык со словом "Великий", в его случае воздушный щит.

Навыки Шун..., если не изменяет память, навык ускоряющий все проявления магии земли [Стремительность земли] и первый наш навык по области [Гравитация]. Ну он может быть по области, но может быть применен к конкретной цели и в этот момент будет намного эффективней. Гравитация со статистикой Шун это должно быть мощно.

Мои навыки в седьмом тире скромнее. Ускорение атак, ускорение скорости передвижения, и [Щитобой] шанс полностью пробить (снять) любой атакой магический щит. Вообще этот шанс равен шансу, даваемый навыком пятого тира [Повышенный крит]. На S ранге навыка этот шанс равен 50% Но я не знаю, действует ли на него увеличивающий крит навык типа [Атака со спины] шестого тира. Если я бью цель со спины, то к моему шансу крита добавляется еще 50% Вот интересно, если я буду бить со спины, я пробью щит с одного удара или с двух...

Вот так вот мечтал я, пока мы приближались к цели.

Примерно через час моего пути, а пешком бы это заняло бы весь день.