

Страна Огня, Коноха.

Несмотря на то, что уже наступила ночь, самое необходимое для Конохи, самой большой деревни ниндзя, - это люди. Вся улица залита яркими огнями, освещающими темную ночь, словно день. По улицам идут пешеходы.

Порыв холодного ветра заставил Юю, который был одет только в пижаму, выбежать на балкон, чтобы поесть лапши быстрого приготовления.

Он не мог не вздохнуть: "Как же быстро проходит время!"

Прошло почти два месяца с тех пор, как он попал в этот мир. Тогда еще было жаркое лето, а сейчас уже осень.

Но Юя все еще не может приспособиться к нынешней жизни. Хотя в этом мире есть компьютеры и телевизоры, культурная индустрия не развита, здесь можно увидеть лишь несколько работ, и все их он закончил вчера.

Он был очень взволнован, когда впервые перешел на другую сторону. Опираясь на свою собственную систему, он решил проблемы идентичности и языка. Всего за полмесяца он прошел путь от 0,5 боевой силы до силы генина. Но вскоре ему стало скучно, и после того, как новизна прошла, он превратился в зануду, который целыми днями сидел дома.

Вернувшись в свою комнату, Юя переоделся, убрал миску и вышел на улицу. За этот месяц, проведенный дома без дела, он уже потратил все сэкономленные деньги.

После активации системы в голове Юя появилась карта, и пейзаж перед ним тоже слегка изменился.

Ну, а мой собственный трюк - это система, которая в течение года остается в двойке лидеров рейтинга трюков с "кольцом, где живет старик", и имеет отрицательный коэффициент морали.

В настоящее время найденные им функции были очень просты. Одна из них заключается в том, что после активации "Игрового вида", когда он подходит к месту со светлой точкой на карте, он может активировать задание, поговорив с кем-то или прикоснувшись к чему-то, и получить вознаграждение за его выполнение.

Второе - это гача-машина. Выполнив определенные задания, можно получить игровые монеты, а игровые монеты можно использовать для розыгрыша призов.

Кроме этого, здесь нет ни панели атрибутов, ни обменного пункта, ни чего-либо подобного.

Беспорядочно гуляя, он нашел относительно тусклую точку света и медленно пошел к ней. Судя по прошлому опыту, такие тускло-белые точки, как эта, обычно служат для выполнения заданий. Хотя вознаграждение за них невелико, задания просты и могут выполняться несколько раз в день.

Как самая большая деревня ниндзя, деревня Коноха вполне процветает. Ее правильнее называть городом, а не деревней. Район, где сейчас находится Юя, - это торговая улица на восточной стороне, где открыт цветочный магазин Яманака, затем по торговой улице он свернул налево и шел минут десять до одного из обычных жилых районов.

Это и был пункт назначения Юя.

"Кошелек?"

Внезапно он остановился, так как уже стоял в районе, где находилась белая точка на карте. После того как он взял кошелек, появилось напоминание о задании, как и ожидалось:

["Динь-дон! Активировать задание: "Потерянный кошелек - вернуть владельцу"].

"Это задание немного хлопотное, нет никаких подсказок, кто его бросил. В деревне Коноха так много людей, как мне их найти? Не знаю, есть ли в кошельке какая-нибудь зацепка", - мысленно произнес он.

Юя открыл его и посмотрел. Внутри лежала только купюра в пятьсот рё и заколка для волос, похожая на карманные деньги девочки, но других подсказок не было.

"Ты, Юя, наконец-то вышел!" Как раз в тот момент, когда он раздумывал, ждать ли возвращения хозяина или переходить к следующему заданию, перед ним появился маленький ананасовоголовый мальчик, а за ним - пухлый рыжеволосый мальчик, безостановочно поедающий пакет чипсов.

Это были Чоджи и Шикамару, еще совсем юные, и пройдет несколько лет, прежде чем они официально станут ниндзя.

В первый месяц он также выполнял безумные миссии, и в это время встретил этих двух маленьких дьяволят.

Хотя Юя живет в Конохе совсем недолго, он целыми днями бегает по улицам, выполняя задания, чтобы помочь другим, и другим трудно узнать его. Конечно, в глазах окружающих Юя делает это, чтобы быстрее влиться в деревню и установить хорошие отношения с другими.

Что же касается того, почему он впоследствии стал лентяем, то причина в том, что он нашел способ пройти уровень без травм.

"Расходов на жизнь нет, и даже еда и одежда станут проблемой, если не выходить на улицу".

Услышав это, Шикамару и Чоджи потеряли дар речи. Они впервые встретили такого человека, как Юя, который месяц или около того сидел дома и ждал, пока закончатся деньги.

"А где Ино? Разве вы сегодня не вместе?" с любопытством спросил Юя.

"Она там!" Юя посмотрел в ту сторону, куда указывал Шикамару, и Ино стояла рядом с магазином фрикаделек, глядя вниз и о чем-то размышляя.

"Она опять сегодня ему призналась?" В этот период времени Ино, наряду с Сакурой, является верной поклонницей Саске.

"Это уже третий раз за месяц! Я действительно не понимаю, почему девочки в классе целыми днями одержимы подобными вещами", - вмешался сидящий рядом Чоджи, который действительно не мог понять, что происходит.

"Женщины - очень хлопотные существа!" Столкнувшись с такой ситуацией, Шикамару не знал, как утешить друга, и мог только без слов смотреть на небо.

Девочки в этом мире, как правило, очень развиты и начинают сходить с ума по мальчикам в возрасте семи-восьми лет.

Ино и Сакура, очень хорошие подруги, поссорились из-за Саске. Что-то такое, от чего другие куноичи теряют дар речи.

"Разве можно говорить об этом когда я рядом? Я же тебя слышу!" В какой-то момент Ино уже стояла позади них, обеими руками сжимая плечи Юи и Шикамару с сердитым выражением на лице!

<http://tl.rulate.ru/book/95644/3250218>