

Прошло чуть больше трёх месяцев.

За это время, я искал и поглощал всё что плохо лежит, траву Хипокуте которой было мало, я нашёл около ста ростков травы, я искал ещё но не было вообще, такое чувство что недавно кто то собрал её, с магической рудой та же история.

В отличие от монстров, их здесь много и они все странные, и это странность проявлялась в виде ядре монстра, так я это назвал. Они бывают как наружными так и внутренними, и эти ядра чем-то напоминают, магический кристалл из "Поднятие уровня в одиночку".

Они бывают как наружными так и внутренними, и эти ядра чем-то напоминают, магический кристалл из "Поднятие уровня в одиночку"

Конечно, это не препятствовало получать навыки.

Я получил много навыков от разных монстров, от таких как Гигантская Летучая Мышь, Армозавр, Злая Многоножка, Змей Бури, Чёрный паук, и некоторых других. Навыки полученные то других монстров были расщеплены на энергию, так как эти навыки были просто худшей версией моих.

Также я немного поработал над уникальными навыками, и вот так они сейчас выглядят...

{Великий Мудрец -

Ускорение мышления - повышает скорость обработки мыслей в тысячу раз.

Параллельная работа - способность отделять мысли и анализировать явления. Отстраненные мысли также находятся под воздействием ускорения мышления.

Аннулирование заклинания - При использовании магии повторение заклинания больше не требуется.

Все творение - способность постигать любое нескрытое явление в этом мире. В зависимости от того, что понимает пользователь, и информации, о которой он знает, может быть выведена дополнительная информация.

Анализ и оценка сущности - позволяет проводить анализ и оценку на структурном уровне объекта. Если потребуется можно заглянуть в историю объекта, при условии что это не духовная форма жизни. При использования структурного анализа на объекте он автоматически сохраняется в архиве. Поглощенная цель изучается и анализируется. Затем могут быть изготовлены предметы, пригодные для изготовления. При наличии необходимых материалов могут быть созданы дубликаты. В случае успешного анализа навыка или магии можно приобрести ту же технику.

Имитация - пользователь может практически с идеальной точностью имитировать действия объекта.

Архив - здесь хранятся сохранённые объекты.

Обжорство -

Хищничество: Впитывает цель в тело. Однако, если цель находится в сознании, вероятность успеха значительно снижается. Пораженные цели включают, но не ограничиваются ими:

органическую материю, неорганическую материю, навыки и магию.

Желудок: Где хранятся все поглощенные объекты. Также могут храниться предметы, полученные с помощью анализа. Все, что хранится в желудке, не зависит от времени.

Совершенная мимикрия: Копирует внешний вид с идеальной точностью поглощенной цели. Также могут быть использованы навыки и способности, используемые целью. Однако это зависит от успешного анализа и получения относительной информации о цели. Все навыки поглощённой цели можно использовать со 100% мощностью.

Изоляция: Вредные материалы или ненужные вещи для анализа также могут быть сохранены. Они будут использованы для замены магической энергии.

Коррозия: Способность разлагать цель в сочетании с хищничеством. Также обладает способностью добавлять ненормальное состояние разложения. Есть шанс приобрести способность после употребления только части тела цели. Однако вероятность того, что это произойдет, меньше, чем потребление всего тела.

Получать: Можно приобретать навыки у подчиненных под влиянием пользователя. Первоначальный владелец полученного навыка не потеряет его. Магия и знания не могут быть переданы.

Обеспечить: Пользователь может наделять подчиненных способностью, находящейся под влиянием пользователя или связанной с душой пользователя. Она может предоставлять только навыки, с которыми цель совместима.

Дегенерат -

Синтез - Преобразует две разные цели в единый объект.

Разделение - Высвобождает свойства, присущие цели, и разделяет их.

Воссоздание -

Воссоздать - создаёт любой объект, с которым контактировал пользователь, за счёт энергии. Каждый воссозданный объект существует как идентичная копия первоначального объекта. Копию практически невозможно отличить от оригинала, и копия может быть представлена в частично изменённой форме при этом копия не теряет свойств.

Око Истины - позволяет видеть скрытые или не скрытые объекты или явления.

Разбор - позволяет разобрать объект на компоненты, или же на энергию.

Мироходец -

Элемент пустоты - возможность использовать элемент пустоты.

Ходок - можно ходить по границам разных миров или измерений.

Безумец -

Новое представление - позволяет пользователю постигать все скрытые явления.

Ограничение - пользователь может снять часть ограничений.

Ускорение мысли - ускоряет восприятие мыслей в тысячу раз.

Аннулирование заклинания - Это, устраняет необходимость в повторении при использовании магии после анализа или успешного произнесения заклинания. Заклинание хранится в уме пользователя и доступно для произнесения, просто подумав о его активации.

Другая сторона - пользователь будет видеть мир каким он есть.}

Что ж, я от чего то избавился, что то изменил, и что то не трогал.

Я могу с уверенностью сказать, что Великий мудрец сейчас стоит в высших эшелонах уникальных навыков. Я вероятно, мог бы переделать Обжорство в более лучшую версию, но я если честно хочу получить [Повелитель обжорства Вельзевул], и потом использовать Вельзевула для какого-то более лучшего навыка. Дегенерата и Безумца вообще не трогал, Дегенерат вероятно будет использован, для развития Великого мудреца, и поэтому я его не изменял. Безумец же, странный навык, я попросил Великого мудреца проанализировать его, но единственное что она мне сказала, что этот навык вероятно мой собственный, то есть он не был создан Вельданавой, примерно та же история с Дагруэлем или Рамирис, насколько я помню.

(Автор: если честно я помню что Дагруэть и Рамирис говорили что-то подобное в LN, но я не уверен.)

Тем более Безумец, похоже как то на меня влияет. И поэтому я не хотел его разбирать на компоненты и переделывать его или навыки... пока не хотел.

Половина суб-навыков, Воссоздания была перенесена в Великого мудреца, а у Мироходца я убрал суб-навык всё творение.

Насчёт других навыков, ну я получил навык Универсальная нить и Манипуляция водой, также я потренировался, в навыках Манипуляции пространством, тенью и водой.

Думаю я закончил с рассказом, моего трёх месячного существования.

И сейчас я иду туда где должна быть дверь, ведущая наружу. И пока я шёл, я начал чувствовать несколько десятков тепловых сигнатур. Я начал идти боле осторожно, и при этом я манипулировал тенью и пространством чтобы сделать себя не заметным

Я шёл примерно десять минут, прежде чем услышал какие-то голоса.

- Хахахаха, ну ты видел их рожи, когда мы их убили.- Сказал один ублюдок.

- Да, это было прекрасно.- Поддержал его другой ублюдок.

Я заметил несколько тел, лежащих подольше от этих ублюдков, также повозку с семьёю тепловыми сигнатурами.

"Работорговцы..."- Подумал я. И прислушался получше.

- Но нам, точно ничего не будет, всё таки это территория Короля Мёртвых? - О этот 3 ублюдок сказал что-то интересное.

- Да не переживай ты так, сейчас десять королей находятся в напряженных отношениях, так что никто даже не заметит несколько работорговцев.- Хм, ещё больше информации, я конечно

мог бы заглянуть в их историю, но я не хочу этого делать, для своего же блага.

Я посмотрел в сторону трупов, а потом в сторону повозки. И тут, у меня уже начался строиться план.

"Это, будет интересно."- Подумал я, со страшной улыбкой на моём слизистом теле.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/95529/3287375>