

После этой резни тень Короля Демонов окутала весь игровой мир.

Многие игроки напрямую опубликовали видео всего инцидента на форуме.

Игроки снова и снова наблюдали за началом и концом инцидента, и страх охватывал их снова и снова.

Можно сказать, что вся резня была почти идеальной.

Будь то раннее планирование или более позднее внедрение, в этом нет недостатка.

Единственное место, где игроки могут найти недостаток, вероятно, это плохие актерские навыки двух зомби.

Но игроки в то время вообще об этом не думали.

Итак, за исключением других факторов, резня была идеальной.

Прямо как резня на первой вербовке рекрутов.

На первой встрече по набору персонала также было принесено в жертву несколько криперов.

Но на этот раз Король Демонов не пожертвовал ни одним солдатом.

Это самое страшное!

В это время форум был полон обсуждений игроков о Короле демонов.

И этот вопрос также привлек внимание многих крупных гильдий.

Давным-давно эти великие гильдии знали, что два зомби не были дьяволом, стоящим за ними.

Они также знали, что так называемый король демонов обладал ужасающей силой.

Следовательно, ни один из членов этих великих гильдий не участвовал в этой резне.

Не участвуют, потому что знают, что это мошенничество.

Теперь, когда они знают, что это мошенничество, больше всего они хотят знать, зачем оно

было затеяно.

В это время некоторые элитные группы Великой гильдии начали исследовать первую резню.

"Первая резня была спонтанно организована игроками, а затем в ней пассивно участвовали. Впервые он, казалось, пришел главным образом для того, чтобы создавать башни монстров."

"Потому что игрок будет быстро развиваться после создания башни спавна монстров, поэтому он боится".

"Спустя какое-то время после первой резни он спланировал резню по собственной инициативе".

"Означает ли это, что, возможно, ему нужно убивать игроков, чтобы стать сильнее?!"

"Шипение... Может быть, так оно и есть!"

"Подумай об этом, он застрелился во время первой резни?! Нет! Он не стрелял все это время!"

"Но во второй резне он не позволил монстрам сделать это, он сделал все сам!"

"И во второй раз навыки, которые он использовал, были всеми навыками, которые он не использовал в первый раз".

"Если говорят, что у него были эти навыки, когда он убивал в первый раз... тогда он должен был использовать их давным-давно?!"

"Это также означает, что есть проблема..."

"Он растет! Ему нужно расти, убивая игроков!"

Игроки этих элитных групп гильдии чувствуют мурашки по спине, чем больше они переигрывают.

После подведения итогового результата они становились все более и более напуганными.

"В первый раз, когда он появился без каких-либо навыков, он уничтожил более 200 000 игроков своим идеальным строем".

"Во второй раз, когда он появился, он спланировал идеальную аферу. Он в одиночку

уничтожил 300 000 игроков всего за 5 минут... "

"Итак... в следующий раз, когда он появится... на что это будет похоже?!"

Эта резня, несомненно, сделала непобедимого Короля Демонов еще более могущественным.

Итак, в следующий раз, когда он появится снова, какую сенсацию это вызовет? !

И самое пугающее, что король демонов, уничтоживший более 500 000 игроков, до сих пор даже не показал своего лица!

"Где ты, черт возьми?!"

Игроки элитной группы снова и снова смотрели прямую трансляцию матча "Тёмного леса".

После просмотра видео семьдесят или восемьдесят раз снова и снова, они, кажется, что-то обнаружили.

"Посмотрите в последний момент, в правом нижнем углу экрана, есть ли размытый свет в этом углу?!"

"Разве это не свет, исходящий сверху? Есть что-нибудь странное?"

"Оглядываясь назад, листья на вершине совсем не были сломаны, как это могло быть возможно видеть сквозь свет!"

"Шипение... Действительно!!!"

"Как ты думаешь, на что похоже это светлое пятно?!"

"... как расплывчатая фигура..."

"Да!!...но его глаза... но..."

"Глаза, кажется, светятся!!!"

"....."

"Может ли быть, что... это истинное лицо Короля Демонов?!!!!"

Проанализировав свет и тень, игроки элитной группы не могли до конца поверить в факты, лежащие перед ними.

В их воображении дьявол - это либо монстр с огромными рогами, алыми глазами и сильными конечностями.

Или призрак с пустыми глазами и порванным плащом.

В любом случае, абсолютно невозможно иметь перед собой такой образ.

"Это не должен быть он... Возможно, это из-за того, что плеер слишком много работал и качество изображения смазано.

"? ! "

"Эти глаза... как они могут быть глазами игрока!"

"Может быть, дело не в глазах?... Это просто ошибка ...?"

...

Никто не мог понять, что это были за вспыхивающие свет и тень, но такой смутный образ укоренился в их сердцах.

После этого инцидента форум был полон обсуждений игроков.

[Идеальный макет, снова появляется резня, цель дьявола - уничтожить игроков?!]

[Две последовательные резни короля дьяволов являются публичными казнями для игроков!]

[В первой резне погиб 207 651 игрок, а во второй резне погибло 302 347 игроков. Сколько будет в следующий раз?! Ни один игрок в мире не может остаться в стороне от этого!]

[...]

И среди этих постов есть один пост, который является самым популярным, но этот пост находится высоко в топе.

[Игроки, постарайтесь не оставлять следов в Интернете, возможно, он наблюдает за нами!]

Этот пост, несомненно, глубоко похоронил страх перед Королем демонов в сердцах игроков.

Верно, глядя на всю эту резню, этот почти идеальный партнер по фильму, если бы не его способность видеть точку зрения Сяо Цин, как бы это было возможно исполнить?!

Если бы он не знал, чего больше всего хотят игроки, как он мог использовать двух зомби в качестве приманки?

Если он не знал, что игроки были бы рады уйти, зачем он сделал такой полный набор сцен?!

Кажется, что он наблюдает за всем с точки зрения Бога, играя с игроками и своими ладонями.

Игроки открыли этот пост, и все комментарии ниже, казалось, подтверждали название поста.

"Да... Я думаю, он действительно мог бы видеть то, что мы говорим, даже вживую!"

"Последняя резня в тёмном лесу, если он не смогла шпионить за нашим планом, как она могла так идеально сотрудничать?!"

"Возможно, он не просто шпионит, он может быть прямо рядом с нами...!"

"..."

Бесчисленные речи, несомненно, придавали Королю Демонов более устрашающие краски.

Слухи о Короле демонов зародились в регионе Хуася, и после двух событий они распространились среди игроков по всему миру.

"Он есть дьявол!" (Он и есть дьявол)

"он - вирус!" (он - вирус)

"КТО, ТАКОЙ, ОН?!" (Кто он?!)

"ОН - ЭТО ОН!" (Он - это он, он - это он)

Похоже, на то была Божья воля, после инцидента имя игрока Ли Юаня изменилось.

Раньше его называли дьяволом, некоторые называли его этим, некоторые называли его чем-то

могущественным.

И теперь, похоже, игроки достигли консенсуса.

Они назвали это ужасающее существо "ОН"!

Чего игроки не знают, так это того, что ОН у них на устах планирует нечто еще более ужасающее...

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3813248>