

Все в деревне, несомненно, указывает на то, что здесь кто-то был.

Увидев разграбленную деревню, Ли Юань по какой-то причине ощутил в своем сердце давно потерянное чувство.

Когда Ли Юань впервые столкнулся с деревней, та была разграблена Ли Юанем таким же образом.

В то время Ли Юань был все еще бедным и голым, и самой ценной вещью в его руке был железный меч.

В то время, после знакомства с деревней, я сначала почувствовал себя непривычно.

Войдя в деревню, я обнаружил, что это место - просто сокровище!

Затем запуск режима сбора.

Посевы, посаженные жителями деревни, упакуйте его и заберите!

Что в сундуке, собери это!

Кровать деревенского жителя, собери ее и унеси!

Факел на дороге, собери его и заведи!

Ли Юань даже собрал вещи и забрал много деревянных досок из домов жителей деревни.

Кроме того, Ли Юань впервые ощутил, что значит быть бандитом, вторгающимся в деревню в игре.

В это время деревня, которая была сметена у него на глазах, была точно такой же, как деревенский староста, который был разграблен им в то время.

"Они все еще более сдержанны, чем я... по крайней мере, дома жителей деревни все еще целы..."

Ли Юань предавался воспоминаниям, когда его внезапно прервало "гудение" жителей деревни перед ним.

Перед ним фермер, запертый игроками в своем доме за забором.

Когда крестьяне увидели Ли Юаня, они разбежались во все стороны, как будто увидели привидение, но они оказались в ловушке и вообще не могли убежать.

Хотя Ли Юань в человеческом облике, в конце концов, он все еще монстр, так что это нормально, что жители деревни боятся его.

Но, увидев перед собой охваченных паникой крестьян, Ли Юань внезапно замер.

Затем он похлопал себя по голове, как будто что-то вспомнив.

"Деревенская торговля!"

"Как я мог это забыть?!"

Если башня появления монстров - это первое место, где игроки могут начать игровой процесс.

Тогда торговля в деревне - это первый ключ для игроков, открывающий дверь к богатству.

Благодаря торговле с жителями игроки будут быстро развиваться.

Есть так много вещей, которые игроки могут обменять у жителей деревни!

Снаряжение, оружие, инструменты, еда, зачарованные книги, лазурит и многое другое!

Как только ремесло жителей деревни сформируется, игроки будут быстро развиваться!

К счастью, игроки только что обнаружили деревню, и они не знают, как распределять задания среди жителей деревни.

Но это всего лишь вопрос времени, и пройдет совсем немного времени, прежде чем игроки придумают, как давать жителям деревни работу.

В это время они смогут торговать с жителями деревни.

В тот момент, когда они находят деревню, у них уже есть ключ от ворот!

"Такая скорость развития... действительно превзошли мои ожидания..."

Ли Юань действительно недооценил силу игроков.

Вы знаете, это глобальная игра, и в мире по меньшей мере сотни миллионов игроков.

И эти игроки не новички в играх.

Хотя они раньше не сталкивались с этой игрой, они изучили ее и поделились друг с другом среди игроков.

На самом деле, вы можете начать очень быстро.

Игра находится на сервере всего три или четыре дня, и многие люди на форуме уже собрали такую информацию, как рецепты крафтов, информация о монстрах, разделение местности и так далее.

Также есть много крупных гильдий, которые уже исследовали башню появления монстров.

Думая об этом, Ли Юань не мог не чувствовать себя немного напряженным.

"Мы должны найти способ замедлить развитие торговли с жителями..."

Абсолютно невозможно полностью исключить игроков из торговли с жителями.

Поскольку деревни естественным образом генерируются в игре, деревни есть повсюду на всей карте, и невозможно помешать игрокам обнаружить их.

Следовательно, нет способа уничтожить торговлю сельскими жителями, как и создание башен монстров.

Что должен сделать Ли Юань, так это замедлить скорость, с которой игроки открывают для себя торговлю.

Подумав об этом, Ли Юань глубоко задумался.

"Как мы можем снизить скорость...?"

Пока Ли Юань напряженно размышлял, он внезапно услышал рев зомби снаружи.

"Рев!!! Рев!!!"

Видя это, Ли Юань втайне подумал, что это нехорошо.

Звонки поступали из-за Одноглазого и сломанной руки, и Ли Юань попросил их подождать снаружи для удобства поиска.

Слушая рев только что, кажется, что Один глаз и сломанная рука подверглись нападению!

"Началась ли атака?!"

"Это неправильно, у тебя на макушке нет индикатора выполнения?"

Как правило, после начала атаки над головой отображается индикатор выполнения атаки, но в данный момент перед Ли Юанем ничего не отображается.

С сомнениями Ли Юань немедленно телепортировался наружу.

После недолгих поисков снаружи я, наконец, увидел фигуры с одноглазым лицом и сломанной рукой.

В это время Циклоп, Сломанная Рука и группа монстров осаждают монстра.

Этот монстр был намного больше Циклопа и Сломанной Руки.

Все его тело сделано из твердого железа, и несколько виноградных лоз обвиты вокруг его тела.

Глаза кроваво-красные, а руки чрезвычайно мощные!

В этот момент монстр поднял руки и собирался бросить их в Циклопа!

"Железный голем?!!!"

Увидев это, Ли Юань сразу узнал монстра!

Это знаменитый железный голем!

Железный голем может рассматриваться как хороший помощник для игроков.

Он будет атаковать большинство враждебных мобов, у него много здоровья и высокая атака.

Нельзя утопить, отбросить назад или получить урон от падения.

Можно сказать, что железный голем подобен святому покровителю жителей и игроков.

Ли Юань знал, что одноглазый и со сломанной рукой не сравнятся с железным големом, поэтому он телепортировался к железному голему.

"Уйди с дороги! Позволь мне сделать это!"

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3813194>