

После резни, пока развивались некоторые небольшие гильдии, они время от времени отправляли нескольких игроков исследовать карту.

Прежде всего, естественно, для сбора ресурсов, а затем для выяснения местонахождения Циклопа и Сломанной Руки.

Появление одного глаза и сломанной руки в прошлый раз заставило многих игроков задуматься об этом.

В конце концов, это все еще игра.

В обычных играх, в основном, убийство крупных злодеев, больших боссов и больших дьяволов принесет вам много денег.

Игрокам, естественно, это понравилось.

Вот почему так много игроков хотят снова вытащить Циклопа и Сломанную Руку.

Итак, большинство игроков теперь увлеченно прочёсывают местность, пытаясь найти местонахождение Циклопа и Сломанной Руки.

Несколько игроков небольшой гильдии обнаружили в игре деревню, сгенерированную естественным путем, исследуя карту.

И эти игроки также впервые вступили в контакт с NPC в этой игре — сельскими жителями.

"Черт возьми, мы нашли спрятавшегося NPC?!"

"Этот дом для NPC хорошо построен! Это намного лучше, чем мой спичечный коробок!"

"Они все еще занимаются фермерством! О, все это знакомо, я помогу им избавиться от этого, хахахаха."

"Картофель, морковь и тыквы - все здесь!! Опубликуйте это, президент определенно вознаградит нас на этот раз!"

"Черт возьми, в коробке в доме этого NPC все еще есть хлеб !!!"

"Я нашел здесь несколько яблок!!"

"..."

После того, как эти игроки пришли в деревню, они сразу же запустили режим ограбления.

Впрочем, это понятно. Для новичков первый приезд в деревню подобен открытию сокровища.

Вскоре после обыска они начали изучать этих жителей деревни.

"Скажи мне, эта игра настолько хороша, как ты можешь выставять NPC дураком?"

"Да, я могу напевать ~ ~ ~ ха ~ ~ ~ ~, я даже не могу говорить ..."

"Это нормально, если ты не знаешь, как говорить... Этот "умный" вид...."

"Хахахахаха... Разве вы не видели слово "дурак", написанное на голове этого NPC?"

"..."

Можно сказать, что жалобы игроков действительно очень острые.

Однако, несмотря на то, что они резко жаловались, они все же сделали важное открытие.

"А? Приезжайте скорее! NPC в соломенной шляпе снаружи на самом деле бизнесмен?!"

"Что за бизнесмен? Это четко написано у фермера на голове."

"Нет! Вы можете обменяться с ним вещами!!"

"20 пшеницы за один изумруд...что это за изумруд?!!"

"Я не знаю, это должно быть хорошо?!"

"Может быть, это какой-то скрытый склад?!"

"Запомните координаты, давайте вернемся и расскажем президенту!!"

Хотя игроки все еще не знают о назначении изумруда, они знают, что NPC перед ними должен быть очень полезным.

По сути, каждая команда игроков, обнаружившая деревню, отметила местоположение деревни.

Все они знают важность NPC здесь.

Игроки, которые знали о ремеслах жителей деревни, естественно, начали собирать большое количество припасов для торговли с жителями деревни.

В это время Ли Юань подошел к аванпосту мародеров.

Игроки с дурным знаменем входят в деревню, и деревня будет атакована.

Бафф "Дурное знамение" можно получить, только убив капитана разбойников.

Что касается капитанов разбойников, то они в основном появляются на аванпостах грабителей.

Следовательно, Ли Юаню нужно только убить лидера разбойников на аванпосте, а затем найти ближайшую деревню в течение срока действия дебаффа, чтобы совершить рейд.

После того, как Ли Юань пришел на аванпост разбойников, он убил всех монстров внутри менее чем за минуту.

После убийства монстров на аванпосте мародеров на голове Ли Юаня также появилось дурное знамение.

Убийство Мародера также позволяет Ли Юаню получить информацию об укрощении мародера.

Ли Юань был удивлен условиями укрощения разбойников.

[Прогресс в укрощении: 0/10]

[Пусть мародеры получат флаг бедствия и станут капитаном рейда, который сможет укротить мародеров. □]

"Вы довольно амбициозны..."

В общих рейдах будет капитан рейда, и на нем есть флаг.

Во время атаки, если капитан умрет, он сбросит флаг. После того, как ближайший разбойник, поднимет флаг, они станут следующим капитаном.

Другими словами, пока вы являетесь разбойником, вы можете стать капитаном, если поднимете этот флаг.

Итак, мародеры, Стражи, Вызыватели и иллюзионисты, скорее всего, будут капитанами рейдов.

Вот почему Ли Юань жаловался на амбиции разбойника.

Но это условие укрощения не слишком сложное, если вы бросаете флаг перед ним при атаке.

Составив предварительный план, Ли Юань повел монстров обыскивать деревню возле заставы.

После более чем десятиминутной телепортации они увидели деревню.

После прибытия в деревню Ли Юань начал поиски по привычке.

Оказалось, что там ничего не было.

Сундуки были пусты, и земля, засеянная жителями деревни снаружи, также была чистой, без единого растения.

Сейчас была ночь, и вся деревня была погружена в кромешную тьму, даже без единого факела.

И жители деревни в своих домах окружены заборами.

Ли Юань не мог не быть немного удивлен, увидев все это.

"Кто-нибудь бывал здесь раньше?!"

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3813192>