

Увидев Одноглазого и Сломанную руку, которые оба стояли скукоженные , Ли Юань сразу же представил себе чудовище - Кадавр.

Кадавры - это, по сути, зомби, только появлялись они в основном в пустынной местности.

Они похожи на обычных зомби.

Но отличие заключалось в том, что они не боятся солнечного света.

Но они боятся воды и в основном избегают её.

Если их насильно затащить в воду, то через некоторое время трупная оболочка превратится в обычного зомби.

Таким образом, они также теряют свойство устойчивости к солнечному свету.

Одноглазый и Сломанная Рука перед ним, очевидно, и были теми самими Кадаврами.

"Значит, у есть и такое...?"

Ли Юань изначально хотел спасти жизнь Одноглазому и Сломанной руке, но не ожидал, что они превратятся в трупы.

Заметив это, Ли Юань на мгновение задумался, а затем подвел Одноглазого и Сломанную Руку к реке, протекавшей неподалеку.

Он приказал им погрузиться в воду.

Ли Юань думал, что зомби снова превратятся в обычных, но, прождав полдня, не заметил никакого движения.

"Может быть... они эволюционировали и теперь всегда не боятся солнечного света?!"

Как раз в тот момент, когда Ли Юань удивился, появилось сообщение.

[Получен пассивный навык: Эволюция видов!]

[После эволюции вида все виды в зоне контроля эволюционируют вместе с ним!]

"Это работает?!"

Ли Юань не ожидал, что его непреднамеренные действия позволили ему получить пассивный навык.

Согласно смыслу этого навыка, в будущем все зомби в зоне контроля не будут бояться солнечного света и не будут превращаться в обычных зомби при встрече с водой, как трупные оболочки.

Таким образом, Ли Юань мог контролировать зомби и в дневное время.

Эволюция Одноглазого и Сломанной Руки позволила Ли Юаню сэкономить много здоровья, не нужно было время от времени подбрасывать им лекарства.

Он смог сосредоточиться на поисках Эндермена.

Прошло еще около часа поисков.

Наконец Ли Юань нашел двух Эндерменов в открытой пещере.

"Наконец-то они нашлись!"

Можно сказать, что Ли Юаню повезло, ведь ему потребовалось столько времени, чтобы найти их.

Но если говорить о том, что ему не повезло, то нахождение двух особей в этот раз сэкономило много времени.

Ведь для получения информации о приручении каждой особи нужно было убить ее один раз.

Поэтому для завершения приручения требовалось как минимум два Эндермена.

Помимо Эндерменов в шахте также обитали Криперы, зомби и скелеты.

Как только Ли Юань появился в шахте, зомби в пределах досягаемости первратились в Кадавров под воздействием биологической эволюции.

Ли Юань сразу же стал управлять зомби, чтобы покончить с Эндерменом.

Пока он не встречался взглядом с ним, Эндермен находился в нейтральном состоянии.

Поэтому Ли Юань мог не беспокоиться о том, что Эндермен нападет на него.

Увидев Эндермена в шахте, Ли Юань сначала нарубил дров снаружи.

Затем на верстаке он синтезировал лодку.

В общем, было два способа ударить Эндермена без вреда для здоровья.

Первый - использовать разницу в росте.

Эндермен был высотой в три блока, а обычный игрок - в два, поэтому игрок мог сделать блок над головой.

Использовать разницу в высоте, чтобы убить Эндермена.

Другой способ - использовать лодку для заманивания Эндермена в ловушку.

Положив лодку прямо под ноги Эндермена, он мог поймать его в ловушку, чтобы тот не смог мгновенно сдвинуться с места.

Приготовив все необходимое, Ли Юань подошел к одному из Эндерменов и поставил лодку ему под ноги.

После того как Эндермен оказался в ловушке, Ли Юань направил зомби и ведьм в одну линию, чтобы они атаковали его.

Эндермен вскоре пал под яростной атакой.

После убийства Эндермена выпал эндер-жемчуг.

Ли Юань подобрал эндер-жемчуг и открыл сообщение о приручении.

[Информация о приручении]

[Прирученный вид: Эндермен]

[Прогресс приручения: 0/1]

[Убить Чешуйницу Края на глазах у Эндермена, когда они встретятся взглядом]

"Нужны Чешуйницы Края..."

Ли Юань заплакал и немного посмеялся, увидев условия приручения Эндермена.

На самом деле Ли Юань и раньше догадывался, что для укрощения Эндермена придется убивать Чешуйниц.

Ведь в оригинальном Майнкрафте Эндермены и Чешуйницы Края были заклятыми врагами.

Эндермены активно атаковали Чешуйниц.

В свою очередь, Чешуйницы прятались в эндер-жемчуге.

А эндер-жемчуг, в свою очередь, является каплей Эндермена.

Так что отношения между ними действительно были несколько загадочными.

Но, опять же, приручить Эндермена было несложно.

Главное, что Ли Юань знал, как взять Эндермена под контроль, а также знал, где найти Чешуйниц Края.

Если бы Ли Юань не играл в эту игру раньше, он бы не знал, как приручить Эндермена.

Если бы Ли Юань хотел приручить Эндермена, ему пришлось бы довериться случаю.

Ведь такой моб, как Чешуйница Края, очень сильно зависила от шанса появления.

Обычно в том месте, где падает эндер-жемчуг, с вероятностью 5% появляется Чешуйница Края.

После чего Чешуйница Края исчезает через 2 минуты.

Чтобы поднести Эндермена к Чешуйнице нужно постараться.

Было бы хорошо, если бы он находился в Краю.

Но в данный момент Ли Юань точно не собирался отправляться туда.

Поэтому оставалось лишь полагаться на удачу.

Подумав об этом, Ли Юань приготовился выйти из шахты, чтобы использовать эндер-жемчуг.

Увидев это, Одноглазый, Сломанная Рука и ведьма тут же последовали за ним.

"Вы, ребята, можете просто подождать здесь..."

сказал Ли Юань и заставил трех последователей остановиться на месте.

Главная причина заключалась в том, что, когда появятся Чешуйницы Края, если Ли Юань не будет контролировать этих троих, они обязательно проявят инициативу и нападут на них.

Если бы он контролировал их, это было бы слишком хлопотно, поэтому для него лучшим решением было просто не брать их с собой.

Ли Юань единолично управлял монстрами в шахте, а затем ушел.

С этой стороны Ли Юань ушел совсем недавно, когда возле шахты его встретила группа игроков, пришедших исследовать местность.

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3238635>