

Увидев это сообщение, Ли Юань все еще был удивлен.

Он не ожидал, что условия укрощения ведьмы на самом деле не такие, как у зомби и криперов.

Для приручения ведьмы не требовалось убивать их определенное число.

Но это и понятно, все виды, если все они будут зависеть от количества убийств для приручения, то Ли Юань к поздней стадии, по оценкам, будет истощен.

Например, зомби, скелеты, криперы - ничего страшного, делай башню на линии.

К тому времени, если приручение монстров уровня Босс, таких как Иссущитель и Эндердракон, также будет зависеть от количества убийств, то это будет действительно более хреново.

"Убийство деревенских жителей на глазах у ведьмы... Понятно..."

Даже согласившись с такой обстановкой, Ли Юань был вынужден наплевать на условия приручения ведьмы.

В Minecraft ведьмы и жители деревень, можно сказать, неразрывно связаны друг с другом.

Деревенские жители превращаются в ведьм сразу после удара молнии.

И хотя ведьмы не нападают активно на жителей, они будут бросать зелья восстановления жизни и зелья мгновенного исцеления в жителей.

Это явно позиция сообщника.

А если в результате атаки погибнут все жители, то Ведьма будет прыгать и смеяться.

Этого пункта тоже было достаточно, чтобы показать отношения между ведьмой и жителями деревни.

Но это Ли Юаня не волновало, его волновало то, как быстро приручить ведьму.

"30 жителей деревни... Что это за глубокая ненависть..."

В Minecraft было только два способа найти жителей.

Первый - найти деревни: в игре было много деревень, которые возникали естественным образом, и в них жили жители.

Либо можно вылечить зомбированных жителей.

Достаточно использовать зелье слабости на зомби-жителя, накормить его золотым яблоком, и зомби-житель превратится в жителя деревни.

И на данный момент самым быстрым способом, очевидно, является исцеление зомби-жителей.

Ведь если рядом будет ведьма, это будет равносильно тому, что у него будет готовое зелье слабости.

А так как Ли Юань уже приручил зомби, то и зомби-жители были вполне доступны.

Так что в данный момент не хватало только золотого яблока.

Для синтеза золотого яблока требовалось яблоко и восемь золотых слитков.

"30 на 8... 240...."

"Боже мой..."

Ли Юань не мог не втянуть в себя холодный воздух, когда подсчитал это.

Другими словами, чтобы приручить ведьму, требовалось 240 золотых слитков!

Это почти четыре стака золотой руды!

Это было не легче, чем несколько тысяч убийств!

"Эй... Если бы только существовала башня для фарма свинозомби..."

Говорят, что самым быстрым способом добыть золото была башня свинозомби.

Но для изготовления такой башни требовалось большое количество обсидиана и несколько приспособлений из красного камня.

Приготовление этих материалов, похоже, было не быстрее, чем копанье этих золотых шахт.

"Лучше добывать честно..."

Взвесив все "за" и "против", Ли Юань все же решил спуститься в шахту сам.

После того как Ли Юань отремонтировал взорванную хижину ведьмы.

Из трех железных слитков, оставшихся после первого раскопа, Ли Юань сделал железную кирку, а затем, сделав несколько каменных волокуш, начал копать вертикально вниз.

Золотые руды обычно находились на уровне 2-29 блоков.

В районе 29-го блока шансы получить золотую руду были гораздо выше.

Дойдя до 29-го уровня, Ли Юань прекратил копать вниз и стал искать ковер, используя метод "рыбьей кости".

На эти поиски ушло более пяти часов!

Девять ячеек Ли Юаня были пропитаны различными рудами, кроме того, в них было четыре стака золотых руд, а оставшиеся пять ячеек также были забиты другими рудами.

В его ячейках были даже такие вещи, как железные блоки.

Можно было представить, насколько прибыльным был урожай Ли Юаня от этого похода в шахту.

Решив проблему с золотой рудой, Ли Юань сразу же приступил к сбору яблок.

Яблоки можно было получить, сбив дубовые листья, и так получилось, что неподалеку находился дубовый лес.

На сбор тридцати яблок у Ли Юаня ушло больше часа.

Можно сказать, что удача была никчемная.

После синтеза золотых яблок Ли Юань записал координаты хижины ведьмы и вернулся в казарму зомби, расположенную рядом с его домом.

Теперь оставалось дожидаться, когда 30 жителей деревни будут заспавнены, затем переместить к хижине ведьмы.

Поскольку Ли Юань не находился рядом с башней, она не работала.

Механизм чистки спавна в игре зависел от игрока, и монстры спавнились там, где был игрок.

Ли Юань не бездействовал, ожидая, пока монстры будут заспавнены.

В этом походе в шахту, хотя он и не нашел алмазов, железа он добыл на славу.

Ли Юань сразу же изготовил себе целый комплект железного костюма.

Надев железный костюм, Ли Юань, казалось, вдруг заметил, что смысл его изменился.

С самого начала Ли Юань постоянно чувствовал, что на него кто-то смотрит, но не задумывался об этом.

Но когда он сам надел Железный Костюм, это странное ощущение стало более явным.

А когда Ли Юань взглянул в сторону Башни зомби, все его тело замерло.

В зоне сбора монстров остальные зомби бесцельно бродили вокруг.

Однако было два зомби, которые вели себя ненормально.

Они стояли у ограждения и смотрели на Ли Юаня в упор.

".... Это иллюзия?!"

"Они смотрят на меня?..."

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3217278>