

В реальном мире гильдии начали набирать игроков еще до того, как они вошли в игру.

Все основные сайты и форумы в реальном мире были заполнены различной информацией о наборе игроков.

"Гильдия XXX набирает большое количество игроков! Отличные бонусы! Приоритет отдается тем, кто имеет игровой опыт!"

"Двадцатка лучших гильдий мира набирает игроков!!!"

"Лагерь для новичков, высокие игроки возьмут тебя в полет! Присоединяйтесь к нам и станьте королем вместе!!!"

"XX гильдия набирает игроков, игроки, не любящие драться и убивать, благословляются!"

"....."

Информация о наборе на сайте, несомненно, доказывала, насколько актуальной была игра.

Конечно, хотя эти гильдии и говорили, что набирают игроков, на самом деле они набирали "пушечное мясо".

Обычно, когда такие игроки вступали в игру, они в основном занимались всякой ерундой.

Они бегали по картам, исследовали пути, собирали информацию о монстрах и прочее.

Высший уровень этих гильдий, элитные игроки, могли быть уверены, что после вступления в игру они смогут развиваться.

В то время как в реальном мире все шло своим чередом, Ли Юань тоже не бездействовал.

Из-за плохой местности и слишком маленьких башен эффективность башен Криперов была не слишком высока.

Ли Юань занимался фармом почти весь день, и с падением 2000-го Крипера появился информационный интерфейс приручения.

Перед Ли Юанем снова появился информационный интерфейс приручения.

[Информация об укрощении]

[Прирученный вид: Крипер]

[Прогресс приручения: 2000/2000 (приручен)]

[Приобретенный навык: Самоуничтожение (взрывом)]

[.....]

Когда Ли Юань увидел слово "самоуничтожение", его нервы напряглись.

"Хммм.... Неужели есть такой навык?!"

Причина, по которой Ли Юань решил приручить Крипера во второй раз, заключалась в его умении самоуничтожаться.

На ранних стадиях игры этот навык можно было назвать очень мощным.

Именно по этой причине новички боялись столкнуться с Горьким Страхом.

Если вы безоружны, то, услышав шипящий звук, не думайте долго, бегите вперед!

Хотя Крипер очень силен, за его взрыв приходится платить.

Ведь они отдают свои жизни, чтобы осуществить этот взрыв.

Другими словами, этот взрыв - одноразовый.

А как же тогда быть с навыком взрыва, которому обучился Ли Юань?

Ли Юань подумал об этом и тут же проверил детали навыка "Самоуничтожение".

[Самоуничтожение: через 1,5 секунды после использования навыка самовзрыва взрыв уничтожает 3-5 квадратов в радиусе вокруг себя].

[После каждого взрыва снимается 10 очков собственной крови]].

Только увидев подробное описание самовзрыва, Ли Юань наконец понял.

"Несмотря на то, что самоуничтожение требует самоповреждений, он все равно считается

мощным навыком..."

Дальность взрыва этого умения была такой же, как и у Крипера.

Сила, безусловно, была несомненной.

Не было никакого оправдания тому, что для использования этого навыка нужно было вычестить немного крови.

В конце концов, этот навык все равно был очень мощным.

И этот навык был определенно намного сильнее на Ли Юане, чем на Крипере.

Взрыва Крипера бывалые игроки в основном избегают.

В конце концов, есть задержка, а "Крипер" - это всего лишь данные, и его поведение легко предсказать.

В случае с Ли Юанем все было иначе: Ли Юань мог полностью предсказать время, а затем заранее выпустить навык.

Подумав об этом, Ли Юань посмотрел на уровень своей крови.

В данный момент количество его жизней составляло 40.

Это означало, что он сможет использовать свой навык самоуничтожения до трех раз.

Увидев это, Ли Юань вдруг подумал о проблеме.

"Как же мне тогда вернуть свою кровь?"

До сих пор Ли Юань не задумывался над этим серьезным вопросом.

Игроки с полным насыщением медленно возвращали свою кровь, когда не были сыты.

Но Ли Юань не мог! Потому что у него вообще не было голода!

Сразу же после того, как Ли Юань подумал об этом, он использовал навык "Самоуничтожение".

После небольшой задержки в 1,5 секунды раздался громкий взрыв.

Место, где находился Ли Юань, мгновенно превратилось в кратер.

Уровень его жизней после взрыва упал до 30 единиц.

Увидев, что уровень жизней упал, Ли Юань достал гниющее мясо, которое было помещено в панель быстрого доступа, и съел кусочек.

В результате в течение полусуток не было никакой реакции, а жизни не восстанавливались.

Увидев это, Ли Юань на мгновение задумался.

Будучи сам монстром, он не мог использовать метод восстановления крови игроков.

А в майнкрафте существовало только два способа возвращения крови монстрам.

Первый - это тот, который сам возвращает кровь, например, Апокалипсис, который возвращает свою кровь, атакая на игрока.

Второй - с помощью зелий.

Зелье урона восстанавливает кровь неживых существ.

С помощью зелья исцеления можно восстановить кровь всех остальных существ.

В настоящее время Ли Юань хотел полагаться на атаки для восстановления крови, пока не приручит Апокалипсиса, а после приручения его умения также будут атаковать, чтобы восстановить кровь.

Поэтому пока единственным выходом было использование зелий.

Но приготовление зелий исцеления - дело нелегкое.

Прежде всего, нужно изготовить сырое зелье из жезлов Инферно и бутылок с водой.

После изготовления сырого зелья для синтеза исцеляющего зелья понадобится также Мигающий арбуз.

Сбор этих материалов требует много времени.

Кроме того, Инферно встречались только в аду, а Ли Юань с его нынешней силой был не в состоянии попасть в ад.

Таким образом, путь переработки лекарств был невозможен.

Подумав об этом, Ли Юань не мог не смутиться.

"Неужели нет другого способа получения зелий?!"

Ли Юань долго чесал уши, но вдруг его озарила вспышка света.

Решение оказалось совсем рядом!

"Почему я забыл о ведьме!"

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3210773>