"Укрощение монстров?!"

Когда Ли Юань увидел перед собой ряды данных, он сразу же почувствовал, что все не так просто.

"Я могу приручать монстров?!"

Когда он только что убил зомби, появилась эта панель.

На ней также отображался прогресс приручения.

Этого было достаточно, чтобы понять, что Ли Юань может приручать монстров!

В Minecraft приручение мобов не было редкостью.

Чаще всего это были собаки, кошки и т.п.

Если дать волку кость, есть шанс приручить его.

После приручения он будет помогать игроку в бою.

Если бы можно было приручить зомби, это было бы очень полезно для Ли Юаня.

Это значительно снизит угрозу его выживанию.

Подумав об этом, Ли Юань продолжил просматривать информацию о приручении.

Когда он увидел последнюю строчку мелким шрифтом под информацией о приручении, все его тело замерло.

[После приручения этого вида вы получаете навык вида и можете контролировать всех представителей этого вида в радиусе действия].

"Вздых....."

Изначально он думал, что приручение зомби - это как обычное приручение в Minecraft.

Эти зомби могли бы помочь ему в борьбе с монстрами, но он не ожидал, что такое приручение может управлять ими!

А после приручения он мог получить навыки прирученного вида!

Это было ужасающе!

Только в том, что касается контроля над видом, он уже обладал парадигмой Короля Демонов.

Представьте себе, если бы Ли Юань в это время приручил всех монстров, а потом, когда пришло бы время, привел бы большое количество монстров для атаки, насколько это было бы эффективно?

И вся игровая ситуация изменилась бы из-за Ли Юаня.

Раньше в Minecraft монстры не думали, они были просто строкой данных.

А теперь, когда Ли Юань приручил этих монстров, он стал их мозгом!

.....

Это кошмар для игроков!

И за всем этим стоял злой король Ли Юань!

Когда Ли Юань подумал об этом, все его тело заволновалось.

Если, допустим, она действительно разрастется до таких масштабов, то Ли Юань точно станет кошмаром для всех игроков.

На него захотят напасть бесчисленные игроки и гильдии.

Это было бы гораздо интереснее, чем просто быть игроком!

Ощущение, что ты враг всего мира!

"Ух ты!"

Подумав обо всем этом, Ли Юань испустил долгий вздох облегчения.

Хотя эти мысли заставляли кровь кипеть, они неизменно приводили к сильному напряжению.

Как можно так просто стать Королем Демонов?

Ведь в будущем ему придется столкнуться со всеми игроками, и если он не будет достаточно силен, то все его мечты окажутся напрасными.

Необходимым условием существования этих фантазий было умение выживать!

Поэтому сейчас первоочередная задача - сначала разобраться с зомби, стоящими перед ними, и найти место для приземления.

По-прежнему следуя только что разработанному методу, Ли Юань медленно расправился с зомби.

Примерно через пять минут Ли Юань зачистил всю окружающую его территорию.

На землю упала гниющая плоть.

Ли Юань спрыгнул со ствола дерева и подобрал всё мясо.

Подобрав всё, Ли Юань попытался съесть кусочек.

Хотя для него не существовало такого понятия, как голод, Ли Юань все же хотел попробовать, что произойдет с ним как с монстром, если он съест гниющую плоть зомби.

Съев кусочек, Ли Юань ждал полдня, но организм никак не реагировал.

Не появилось и никаких системных подсказок.

"Похоже, от этого мало толку..."

Несмотря на то, что это мясо не приносило Ли Юаню никакой пользы, Ли Юань все равно оставил его на всякий случай.

Отойдя от ствола дерева, Ли Юань осмотрелся в поисках скрытой шахты и пробурил в ней отверстие.

К счастью, шахта оказалась очень неглубокой, внутри оказалось всего два-три зомби.

Ли Юань быстро расправился с ними голыми руками.

После того как Ли Юань оглядел обстановку в шахте, в его сердце зародилось давно забытое чувство знакомости.

Он вспомнил, как впервые играл в Minecraft.

Тогда он был еще новичком, который ничего не знал.

Он вообще не умел строить.

Игроки в то время жили либо в пещерах, либо в обычных домах-коробках.

Ли Юань в то время был одним из тех кто жил в пещерах.

Нашел шахтерскую пещеру, поковырялся в ней - вот тебе и теплый дом.

Несмотря на то, что Ли Юань жил в пещере, он также старался обустроить её как можно уютнее.

Правда, из глубин шахты постоянно появлялись один-два зомби, пытавшиеся обменяться с ним чувствами.

Но ведь хорошо иметь хотя бы соседа, не так ли?

И вот в этот момент эта сцена возникла вновь, заставив Ли Юаня испытать множество эмоций.

Немного разобравшись с эмоциями, Ли Юань тут же принялся за дело.

Хотя теперь есть место, где можно обосноваться, оно все еще небезопасно.

Но это место все равно было небезопасным.

В окружающей темноте наверняка водились чудовища.

Поэтому необходимо было решить проблему с источником света.

А самым простым источником света в Minecraft был факел.

"Но сначала надо найти способ открыть инвентарь..."

Ранее Ли Юань искал, где находится инвентарь, но так и не нашел его.

Но сейчас ему пришлось искать его, ведь без возможности создания предметов невозможно было выполнить многие последующие задания.

Ли Юань перебрал в уме все способы, голосовой вызов, силой мысли, какой-нибудь кнопкой - все бесполезно.

В тот момент, когда Ли Юань уже собирался сдаться, он непроизвольно похлопал по карману брюк.

В этот момент перед ним наконец-то появилась информация о рюкзаке.

Но, как ни странно, рюкзак Ли Юаня, за исключением нижнего столбца кнопок быстрого доступа, верхние столбцы были закрыты.

"Не может быть?... У меня всего 9 ячеек предметов?!"

При виде этих вилообразных полосок предметов все тело Ли Юаня затряслось.

Исходя из сложившейся ситуации, у Ли Юаня было всего девять ячеек!

Что можно сделать с помощью всего девяти ячеек?

Неважно, насколько ты экономный, этого все равно недостаточно!

Ли Юань положил руку на перечеркнутые ячейки и увидел сообщение.

"Чтобы разблокировать одну ячейку, необходимо 1000 очков убийств".

"Очков убийства?!"

Ли Юань не мог не растеряться, когда увидел это слово.

Что это значит?

С сомнением Ли Юань открыл информационную панель.

В это время на информационной панели появилось сообщение.

[Очки убийства: 0]

[Очки убийства можно получить, убив игрока].

[Очки убийства можно обменять на различные предметы в системном магазине!]

Под сообщением отображался вход в системный магазин.

Увидев это, Ли Юань без колебаний вошел в системный магазин.

Системный магазин был разделен на три основные категории.

Категория самообучения, категория эволюции монстров и категория Моды.

В категории "Самообучение" находились некоторые навыки, которые можно было обменять.

Ли Юань присмотрелся к этим навыкам: в основном это были некоторые навыки монстров из Minecraft или некоторые навыки монстров из Модов.

Например, мгновенное перемещение Эндермена, взрыв Гаста, огненный шар и т.д...

Категория "Эволюция монстров", как следует из названия - это возможность усилить монстра.

Например, добавить зомби броню, скорость и атаку или добавить различные баффы к стрелам.

Это похоже на элитных монстров в Minecraft.

В категории "Моды", с другой стороны, можно открыть непосредственно Моды!

И эти моды в основном представляют собой моды на монстров.

Например, "Сумеречный лес", "Элитные монстры", "Песнь Льда и Огня", Monster Smash, Pokemon Go и т.д...

Есть даже мод "Титаны"!

И все они должны быть выкуплены с помощью убийств.

Только за один мод "Титаны" нужно заплатить 30 миллиардов очков убийств!

Сердце Ли Юаня бешено забилося, когда он увидел эти предметы, которые можно было обменять в системном магазине!

"Это Это его истинная сила?!"

<http://tl.rulate.ru/book/95075/3196182>