Увидев последнее изображение монстра, Ли Юань немного замер.

Это изображение было известно почти всем игрокам, игравшим в Minecraft.

Это было изображение "ЕГО"!

О нем в Minecraft ходили легенды!

Никто не знал, существует ли он на самом деле, но слухи о нем не утихали.

И неважно, что это были за слухи, но, как и все игроки, они подтверждали факт.

Он был Великим Королем Демонов, еще его называли Херобрином!

По слухам, он был непобедим.

Как только он появлялся, он мог в одно мгновение лишить игроков жизни, независимо от того, какой способ он использовал.

Он мог мгновенно перемещаться, контролировать или оживлять нейтральных существ, создавать неживых существ.

Его можно радикально модифицировать, используя ресурсы, не встречающиеся в окружающей среде, он может создавать подземелья, ловушки из красного камня.

Его поведение напоминает поведение игрока в режиме креатива.

Однако это лишь некоторые из тех сведений, которые просочились на поверхность игры.

По некоторым другим слухам, он был похож на вирус.

Он способен изменять и манипулировать миром Minecraft, удалять сообщения на форумах или отправлять сообщения через форумы.

Все эти слухи и легенды, безусловно, создали много загадок о Херобрине.

А еще он был бесспорным Великим Королем Демонов в Minecraft.

В этот момент Ли Юань выглядел точно так же, как и он.

"Это совпадение или судьба...?"

Изначально Ли Юань потерял уверенность в себе после того, как увидел, что он - монстр-баг.

Однако его образ заставил Ли Юаня вновь загореться надеждой.

Если бы он был обычным монстром, то даже если бы Ли Юань выжил.

Тогда дальнейшие дни были бы совершенно мрачными.

Однако факт того, что он - херобрин, всё менял!

Подумав об этом, Ли Юань снова посмотрел на свою информационную панель, опасаясь, что по ошибке упустил какую-нибудь важную информацию.

В этот момент он смотрел очень внимательно, не выпуская из виду ни одной колонки.

"Информация о монстре .... Уровень крови... .40"

"Навыки... Нет..."

Когда его взгляд переместился на колонку навыков, он остановился.

Несмотря на то, что в колонке навыков было написано большое слово "нет".

Однако Ли Юань не был разочарован, а даже немного обрадовался.

Ведь по крайней мере у него была колонка навыков!

Другими словами, у него был способ получить навыки в будущем!

Это также означало, что он не был обычным маленьким монстром!

У него есть потенциал развиваться в будущем!

Возможно, в будущем он действительно сможет стать тем Херобрином, которого так боялись игроки!

Представьте себе, если бы он действительно обладал навыками легендарного Херобрина.

Тогда легенда в этой игре перестанет быть легендой, она станет правдой!

Это будет кошмар для игроков!

Как только Ли Юань подумал об этом, в его голове пронеслась злая мысль.

Поскольку ситуация уже была обречена, дальше можно было двигаться только в этом направлении.

Герой определенно не мог быть героем.

Тогда он мог стать только Королем Демонов!

И тогда все может получиться.

Преимущество раннего спавна заключалось в том, что можно было начать развитие раньше других.

По крайней мере, это позволяло выиграть время!

Когда Ли Юань думал об этом, он был полон сил.

Хотя предстоящий путь не был простым.

Возможно, однажды его обнаружат игроки, соберут и убьют.

Возможно, из него вырастет тот самый Король-Демон, о котором говорили игроки.

Все это невозможно сказать.

Но, по крайней мере, сейчас у него была цель.

"Просто сделай это!"

Вскоре Ли Юань собрался с мыслями.

Вместо того чтобы думать о всяких туманных вещах, лучше поторопиться и использовать время раннего спавна для быстрого развития.

В этот момент Ли Юань снова посмотрел на зомби под деревом.

Хотя Ли Юань является монстром, эти зомби, казалось, были враждебны к нему.

Их целью явно был Ли Юань на дереве.

Но это было понятно, ведь Ли Юань был багом.

Враждебный к игрокам, он был враждебен и к монстрам.

А раз так, то это неизбежно увеличивало давление на Ли Юаня в плане выживания.

Приходилось иметь дело с монстрами и одновременно сражаться с игроками.

Но для такого ветерана игры, как Ли Юань.

Ситуация не вызывала у него головной боли.

Наоборот, она подстегивала боевой дух Ли Юаня!

"Вот что делает игру интересной!"

Проанализировав сложившуюся ситуацию, Ли Юань сразу же придумал, как с ней справиться.

Пока зомби были высотой в две рамы, с ними можно было справиться без особых травм.

Теперь, когда Ли Юань находился на вершине дерева, ему оставалось только спуститься на несколько блоков вниз и встать на ствол дерева, чтобы устроить бойню.

Ли Юань подошел к вершине дерева и стал голыми руками срывать листья со ствола.

Только когда он срывал листья, падающий материал листьев притягивался прямо к телу Ли Юаня.

После этого перед Ли Юанем появилась панель быстрого доступа.

В левой части панели отображался уровень жизней Ли Юаня.

С правой стороны полоса сытости не было.

Другими словами, Ли Юань не нуждался в еде.

Это, несомненно, была хорошая новость для Ли Юаня.

Если бы у него был уровень сытости, как и у игроков, то это было бы очень неприятно.

Ему пришлось бы бегать за едой.

А панель быстрого доступа была такой же, как и панель быстрого доступа в Minecraft.

Всего здесь было девять мест.

Листья, которые только что упали, появились в панели быстрого доступа Ли Юаня.

Это также означало, что Ли Юань мог сбрасывать и подбирать предметы.

Кроме того, предметы можно было хранить.

Это, несомненно, стало для Ли Юаня большим сюрпризом.

Ли Юань думал, что, будучи монстром, он может использовать только панель быстрого доступа.

Как и некоторые другие монстры, он мог подбирать предметы на земле.

Но он не ожидал, что у него, игрового бага, есть панель быстрого доступа, состоящая из целых 9 ячеек.

"Раз есть панель быстрого доступа, значит, у него должен быть и инвентарь, и возможность создавать предметы, верно?"

подумал Ли Юань, пытаясь понять, как открыть инвентарь.

В результате, промучившись полдня, он так и не смог открыть его.

"Ладно... Найду его как-нибудь потом".

На данный момент ему было достаточно девяти ячеек, и нужно было сначала очистить эту территрию от зомби.

В конце концов, Ли Юань не знал точно, как далеко он приземлился, поэтому хотел сэкономить как можно больше времени.

Ли Юань спрыгнул с дерева.

В это время вокруг него один за другим зашевелились зомби.

Ведь в это время самое вкусное было уже совсем рядом.

Так близко смотреть на этих реалистичных зомби, их гнилостный запах и ужасный вид вдруг помутили желудок Ли Юаня.

Он поднял только что сломанное дерево и начал разбираться с зомби.

Вскоре зомби упали на землю под ударами Ли Юаня.

Когда зомби упали на землю, перед Ли Юанем высветился системный интерфейс.

[Информация о приручении]

[Прирученный вид: зомби]

[Прогресс приручения: 1/1000]

[……]

http://tl.rulate.ru/book/95075/3196120