Глава 29: Кольцо Демонического Дракона (2)

[Здание Дафэн было захвачено.]

[Миссия 4 была завершена.]

Яркий свет начал сиять через все здание.

[200 узлов было получено в качестве награды.]

[3 Сущности Земли было получено в качестве награды.]

[Вам дадут достаточно опыта, чтобы поднять уровень.]

Он поднялся на два уровня и достиг уровня 7.

Кроме того, награда в размере 200 узлов и три Сущности Земли.

‘Ладно! Теперь я могу призвать ратигеров’.

В настоящее время это были самые мощные монстры, которых он мог призвать.

Босс ратианов! Его скорость была немного медленной, но у него была сильная оборона и сила атак. Теперь он мог быть вызван в качестве подчиненного.

Тем не менее, будет нужно много ресурсов, чтобы вызвать его. 100 узлов и одна Сущность Земли. Он не смел призвать их до сих пор. Кан Джун сразу же призвал двух ратигеров.

Призыв ратигера: 1%]

[Планируется призыв ратигера]

После того, как они были призваны, ратигеры были в первых рядах вместе с гигантскими ратианами.

Они могли сражаться на поле боя, а также в мире Хванмон! Все это как-то обнадеживало Кан Джуна.

- Кстати, почему это здание продолжает светиться?’

Все здание Дафэн было охвачен ярким светом. Этот свет становился все более интенсивным. Глаза Кан Джуна начали болеть. В этот момент свет исчез без следа. Одновременно всплыло сообщение.

[Вы были выбраны силой Хванмон!]

[Прохождение Миссии 4 дает вам возможность стать властителем.]

‘Властителем?’

Что это было?

- Я-властитель?’

Кан Джун был сбит с толку сообщением.

[Вам будет предоставлен символ власти.]

[Этот символ является уникальным и выдается только вам.]

Появился небольшой сундук, от которого исходил сияющий свет.

‘Сундук с сокровищами? Этот символ является доказательством того, что я властитель?’

Кан Джун мгновенно открыл его.

‘Кольцо?’

[Кольцо Демонического Дракона было получено.]

[Кольцо Демонического Дракона]

Единственный экземпляр

-Знак того, что вы властитель в мире Хванмон.

-Харизма +3 при ношении.

- О! Удивительно!’

Он не знал, что является властителем. Это просто джекпот! Кольцо давало три очка харизмы при ношении. Это означало, что он может вызвать более сильных монстров.

В настоящее время у него было восемь единиц харизмы. Если прибавить три очка от ношения кольца, будет 11 единиц харизмы.

[После получения Кольца Демонического Дракона, вы будет называться властителем Луканом.]

[Кольцо Демонического Дракона ваше альтер-эго.]

[Если вы заберете символ других властителей, они будут лишены их звания.]

Кан Джун был поражен. Что это значит? Другие властители! Есть властители, кроме меня?’

Кроме того, звание может быть отнято у меня! Тогда он сможет атаковать других властителей.

[После получения силы Хванмон, вы можете начать свою деятельность против других властителей.]

Другие властители! Это не просто "двое". Если это так, неизвестно, сколько всего их было.

И где же они находятся? Кроме того, насколько сильны они были? Он сможет выстоять против них?

[Вы можете атаковать других властителей и украсть их символ.]

[Получение символов других властителей сделает вас сильнее.]

[Шансы на прохождение последней миссии станут намного выше.]

Кан Джун должен был пройти 100 миссий для того, чтобы освободиться и не умереть в Хванмон.

Теперь он завершил лишь 4 миссию. Он не мог знать, насколько тяжелыми будут миссии в дальнейшем. Достижение 100 миссии не будет легкой задачей.

Но он может стать сильнее, получая символы властителей. Возможно, он мог бы поглотить их способности? Значит, ему нужно украсть как можно больше символов. Верно. Это возможность для него! Ему нужно изменить свое мышление.

Тот факт, что властители могли быть ограблены, означал, что он должен обращать внимание вокруг. Вопрос был в том, где эти властители были.

Ему также необходимо уметь распознавать свои возможности в какой-то степени. Атаковать не зная силы противника, было глупо.

- Где они? Не говорите мне, что они являются потусторонними существами?’

Это была абсурдная идея, но это возможно. Ведь это был мир Хванмон.

Тем временем, появилось новое сообщение.

[Тени властителей были изначально властителями, но они потерялись в Хванмон и стали призраками.]

[Они неистово желают получить символы, чтобы снова стать властителями.]

Тени властителей?’

Это означало, что они были властителями лишь в прошлом. Они были привидениями. Кан Джун чувствовал себя несколько потрясенным.

‘Я стану таким, если я проиграю?’

Именно в этот момент.

[Тень властителя обнаружила ваше присутствие.]

[Скоро начнется атака. Будьте готовы.]

‘А?’

Кан Джун был удивлен. Атака Тени властителя!

Сколько времени прошло с момента, когда он стал властителем?

[Задание 5] Победить тень властителя Кейрана!

-Вознаграждение: опыт, 300 узлов, Дыхание Ветра

Миссия связанна с тенью властителя.

Однако Кан Джуну пришлось бы отбить Кейрана даже если бы не было миссии. В противном случае, он скоро сам превратится в тень властителя.

Дерьмо! Мне нужно победить.

В этот момент перед зданием появилось что-то черное.

Пожилой мужчина в черных одеждах, с черными волосами, спускающимися до пояса. Он походил на черного мага.

“Это он?”

Кан Джун был поражен, когда он увидел старика. У него было очень знакомое лицо.

Лицо мертвеца, которого Кан Джун встретил под кроватью!

Верно.

Этот старик был тем, кто сказал Кан Джуну о силе Хванмон. Но на самом деле он был тенью властителя!

Кейран улыбнулся и сказал.

“Я ждал этого момента. Ты глупый мальчишка! Ты получил символ властителя! Я заберу его”.

http://tl.rulate.ru/book/950/26397