Глава 74: Решение, разделяющее жизнь и смерть (2)

Я увидел, как Итон, услышав мой голос, быстро побежал.

Мне нужно было выиграть по крайней мере 2 минуты времени для него. Этого должно быть достаточно, чтобы даже Итон благополучно вернулся к основной части отряда.

Огненные шарики должны продолжать работать до тех пор.

Мое окружение внезапно наполнилось новыми монстрами.

- А как называются эти штуки?’

Это были монстры, которых я никогда не видел в проекте плана. В целом, они выглядели как обезьяны, но их кожа была похожа на кожу лягушки. Если вы оставите выбор имени за мной, я, вероятно, назову их "Лягушачьи обезьяны".’

Эти монстры прыгали, как лягушки, и они выпрыгивали вперед на 6-7 метров каждый раз, когда прыгали. На этой скорости они не должны быть намного медленнее, чем большие кошки.

К счастью, они, кажется, действительно ненавидят огонь. Группа из них пыталась выйти вперед, но, когда они двигались, они пытались избежать огненных столбов, и иногда они сталкивались друг с другом.

Но у меня не хорошее предчувствие.

Неудивительно.

Бабаах!

"УФ!”

Они были похожи на Лягушек смерти. Как только я порезал их саблей, из них хлынула ядовитая кровь.

Что-то упало мне на лицо. Если бы это что-то попало мне в глаза, это было бы опасно, так как я был бы ослеплен на мгновение.

Я быстро выхватил противоядие из моего наручного ремня и положил его в рот.

К счастью, кроме их навыков прыжков и ядовитой крови, у них не было много других сильных сторон. Мне просто нужно было выдержать боль.

Поскольку я мастер терпеть боль, это не должно быть проблемой. Я сказал себе ‘ "это все опыт", - и еще сильнее взмахнул саблей.

Бабаах!

Но чем дольше я оставался там, тем все становилось сложнее. Пока я разбирался с Лягушачьими Обезьянами, куча других монстров догнала нас. Мне казалось, что я застрял в куче монстров.

У меня почти не было места, чтобы двигаться.

Независимо от того, насколько высока моя интуиция, у меня все еще только два глаза.

И моя 91-уровневая интуиция даже не так высока. Например, я не вижу атак, которые летят на меня со спины.

Я скручивал свое тело влево и вправо, но число моих травм все продолжало неумолимо увеличиваться.

Бабаах!

'УФ!’

Это больно.

Это не только больно, но и быстро снижает мой HP. Мой HP быстро восполнялся благодаря зелью, которое я выпил раньше, а также моему статусу выносливости, но снижался он гораздо быстрее.

Если бы не несколько огненных столбов, которые я создал ранее, я, вероятно, не смог бы справиться с этим на данный момент.

Но я пока не мог отступить. Я должен был создать немного больше времени для Итона.

Я пока не начинал нервничать. У меня все еще было кое-что в рукаве.

Разве не в этом разница между новичком и ветераном? Управление опасностями и ситуационная осведомленность.

Хотя я не провел много лет в Королевской дороге, я был чрезвычайно опытным ветераном игры.

Во-первых, комбо!’

Бабах!

Поскольку вокруг меня было так много монстров, мое комбо мгновенно поднялось за 60 ударов.

65 ударов, 66 ударов, 67 ударов……

……

[540,892]

[632844]

[740,427]

……

Сильный урон, который казался невозможным от такой тонкой сабли.

Благодаря этому монстры падали с каждым ударом.

Я начал охотиться на трех-четырех монстров в секунду.

Но я не мог поверить, что здесь так много монстров.

'УФ!’

Я получил довольно тяжелые повреждения со спины. Это одно попадание снизило мой HP на 30.

Но я тоже закончил свои приготовления.

[Клинок Вихря!]

Я воткнул саблю в землю, как будто водрузил флаг.

Сильный ураган мгновенно оказался со мной в центре.

Уууууу!

Монстры поблизости были сметены сильным ураганом и попадали назад.

Но ветер — это все еще только ветер. Вы не можете победить монстров только с ветром.

Этого времени должно быть достаточно для Итона, чтобы добраться до безопасного места, верно?’

Я бросился бежать, пока монстры были на земле. Так как я заботился о больших кошках и Лягушачьих Обезьянах, не должно быть никаких монстров, которые могут поравняться с моей скоростью.

Я быстро добрался до развилки, где ждала основания часть отряда с поднятыми щитами.

Но я не сливался с ними. Мое поле битвы было довольно большой областью перед ними.

Я бросил несколько огненных шариков во всех направлениях.

Как только десять огненных столбов выстрелили из мрамора, все вокруг стало красным.

Когда я это сделал, монстры с грохотом примчались к нам.

Бах, бах, бах!

Залп стрел вырвался из-за щитов. Все их уровни были низкими, но их скорость непрерывной стрельбы была довольно быстрой.

Треск!

Эти монстры не упадут замертво от пары стрел. В конце концов, эти монстры были по крайней мере 150-го уровня. Но вы действительно думаете, мы приготовили только стрелы?

Треск!

У нас также в запасе еще была Пожарная стена. На самом деле, у нас было три слоя огненных стен.

Огненный Маг — самый распространенный класс! Даже у нашего отряда по зачистке их было трое.

Все их уровни были низкими, поэтому жара была не такой сильной, но этого было достаточно, чтобы снизить моральный дух монстров.

Остальное было для меня. Я маневрировал вокруг огненных столбов и дал монстрам почувствовать вкус моего TBSA Дрейка.

Бабаах!

Когда мой комбо поднялся, монстры падали, как скошенное сено. Казалось, что не достаточно монстров пробирались мимо огненной стены.

Я бы использовал навык Клинка вихря, если бы мне это было нужно, но на этом уровне сложности в этом не было никакой необходимости.

Моя уверенность росла.

Я был взволнован.

Как будто я подсознательно сходил с ума от крови.

Члены партии выглядели такими же взволнованными. Их стрелы не останавливались, и всякий раз, когда огненный столб начинал слабеть, кто-то точно бросал новый огненный шар, чтобы создать новый огненный столб.

Я потерял сознание в какой-то момент. Я забыл обо всем остальном и был поглощен своей битвой с монстрами.

Это сообщение появлялось так часто.

Я не заботился об этом и продолжал размахивать саблей.

Бабаах!

Я даже забыл про бонус статуса в ловкость. Нет, я думал, что послание в моей голове было частью битвы.

Я двинулся к монстрам, которые прошли через огненную стену и использовал TBSA Дрейка, как будто я был сумасшедшим.

***

Я наконец-то пришел в себя.

Потому что не осталось монстров для охоты.

Хаа. Хаа. Хаа.

Теперь, когда я подумал об этом, у меня перехватило дыхание. Это указывало на то, как быстро я двигался.

Сколько времени должно было пройти?

Когда я посмотрел на свои волшебные часы, они показывали примерно на 30 минут позже.

Для меня быть таким запыхавшейся после всего 30 минут движения.

Это потому, что я был очень взволнован. Одного волнения достаточно, чтобы вы дышали быстрее.

Я так же энергично двигался. Я охотился на многих монстров в качестве доказательства.

По моим подсчетам, я поохотился на 30 000 из них.

Я, вероятно, получил около 50% от общего опыта. Остальные очки должны были пойти к магу поддержки и магу огня, а затем — членам партии, которые стреляли стрелами в монстров, которые должны быть после них.

Насколько повысился мой уровень?

Я помню, как часто слышал сообщение о повышении уровня.

[Кан Хуи Рам, Уровень 164]

Ловкость: Продвинутый Уровень 3, 32%

Сила: 153

Ловкость: 749

Выносливость: 90

Интуиция: 91

Магия: 50

Стойкость: 36

Мана: 422

HP: 549

Выносливость: 33

Усиленная Прочность: 100

Доступные баллы: 27

Мой уровень вырос в 5 раз, пока я был безумно поглощен борьбой. Количество доступных баллов доказывает, что это так.

Пещеры демонов действительно лучшие места, чтобы поднять свой уровень.

Если бы я мог гарантировать свою безопасность, я бы ходил в них все время.

Пока я это делал, мои товарищи подошли ко мне.

“Поразительно. Ты действительно крут! Мне было любопытно узнать, насколько хорошо ты можешь сражаться как победитель битвы Хаоса, но ты скорее како-то бог войны.”

“Но с тобой все в порядке? Нигде не болит?”

Разве ты не видишь сам? Мое тело было покрыто ранами.

Но раны могут быть исцелены менее чем за 5 минут с помощью целебных зелий.

Проблема в моих доспехах.

Кожаная броня небесного волка превратилась в месиво. Она была разорвана и разбита в нескольких местах от блокирования атак монстров.

В этом состоянии скрытый подход, вероятно, также не будет работать. Я даже не знаю, можно ли это исправить, потому что он очень сильно поврежден.

В любом случае, я больше не могу это носить.

Конечно, у меня было много других доспехов. Я подготовил их перед входом в пещеру демона.

В любом случае, пришло время изменить кожаную броню небесного волка. Скрытный подход был важен до сих пор, но сила обороны и атаки будет важна с этого момента.

Я достал из сумки новую кожаную броню.

[Кожаные доспехи зеленого огра]

Изготовлен из кожи людоеда. Набор содержит броню, брюки и перчатки.

Долговечность: 196/196

Защита: 84

Ограничение: Уровень 150

*Особые возможности:

Рев: А-Класс

Питание: А-Класс

Это стоило целых 170,000,000 вон.

Кожаные доспехи огра обычно дороги для начала. Они имеют лучшую защиту из всех кожаных доспехов, а также специальные способности.

Мне удалось купить его дешево, потому что это были кожаные доспехи зеленого огра. Если бы это была Броня боевого огра, с усилением на S-уровне, это стоило бы по крайней мере миллиарда вон.

Не то, чтобы я мог носить кожаную броню боевого огра, так как ограничение уровня было где-то в районе 300-го уровня.

Я переоделся в кожаные доспехи зеленого огра.

Член партии отреагировал на мое появление.

"О! Разве это не Набор для Огров?”

"Вау, у него должно быть много денег.”

"Давай будем близкими друзьями.”

Все они должно быть имели много энергии. Они могут тратить свою энергию на такие глупые шутки.

Думаю, я был практически единственным, кто тут бегал вокруг.

Мне нужно всегда сохранять достаточно выносливости. Я не хочу этого делать, но мне, возможно, придется подготовиться к борьбе не только с монстрами, но и с другими членами партии.

"Давайте немного отдохнем, прежде чем начать все сначала.”

***

"Хуууу.”

Все мое тело было покрыто потом.

Но я все еще чувствовал себя хорошо. После четырех сражений осталось не так много монстров.

Конечно, в зале осталось еще несколько сотен монстров.

Я оставил их там специально. Мне нужно было приличное количество, чтобы использовать их в качестве ступеньки для комбо.

Я отдохнул еще часок.

Я спал спокойно 8 часов, а затем боролся в течение 30 минут, так что этого короткого отдыха было достаточно, чтобы восстановить всю мою выносливость. Я должен уметь эффективно реагировать на любые чрезвычайные ситуации.

“Может, теперь пойдем?”

"Хууу, я думаю, что это, наконец, главный монстр.”

"Все равно, пошли отсюда. В какой-то момент нам нужно будет с этим бороться.”

Мы вместе пошли в большой зал.

"Где пещера осьминога?”

“Я ничего не вижу.”

Они шептались.

Конечно, они не могли этого видеть. Зал был очень широкий и темный. Магический свет на их лбах был слишком слабым.

Они также выключили их еще в коридоре. Монстры побежали бы к нам, если бы их раздражал свет.

Наконец-то пришло время принять решение. Какое решение примет отряд Хансена?

Сначала я выложил наживку.

"Пещера осьминога находится глубоко внутри. Кто-нибудь хочет попытаться охотиться на главного монстра?”

Я огляделся, прежде чем бросить взгляд на Ханку.

Если бы он также был частью отряда Хансена, и если бы отряд Хансена имел этого монстра в качестве своей цели, Ханка определенно подошел бы.

Но Ханка ничего не сделал.

То же самое было и с остальной бандой Хансена. Они все смотрели друг на друга, как будто они пытались передать ответственность кому-то другому.

Кто-то вдруг заговорил в это время.

"Я постараюсь.”

Это был заключенный по имени Газни. Я думал, что отряд Хансена сделает шаг вперед, но на удивление у меня есть заключенный-доброволец.

Его способности были довольно хорошими. Я наблюдал за ним, и то, как он двигает своим мечом, очень резко и эффективно по сравнению с другими.

Я думаю, он выглядит как хорошо обученный солдат?

Хотя я не знаю, почему такой человек оказался среди ужасных преступников.

Но сейчас не время его отговаривать. Это не было похоже на то, что он собирался слушать мои советы в любом случае, но это также принесет только неприятности.

“Я понимаю. Мы все постараемся отвлечь пещерного осьминога. Все готовы?”

Все прикусили губы и кивнули головами.

"Включите свет и приближайтесь!”

Все включили волшебный свет на лбу. Мы все побежали в холл со мной во главе.

Газни вошел последним.

Он также двигался в другом направлении. В то время как остальная часть партии пыталась отвлечь пещерного осьминога, он стремился прямиком к невнятному пятну пещерного осьминога.

“ААА, что это?”

"Это монстр или гигантский валун?”

Члены партии, наконец, увидели пещеру осьминога перед собой. Размер был ошеломляющий.

“Остерегайтесь. Эти щупальца простираются дальше, чем вы можете себе представить.”

Пещерный осьминог имел более 30 щупалец. Как только члены партии начали подходить к нему, он начал оказывать на них давление, растягивая их. Щупалец было так много, что трудно было найти брешь, чтобы подойти к нему.

Но у него все еще было только два глаза. Независимо от того, сколько у него щупалец, если вы приблизитесь к нему из слепой зоны, он не сможет напасть на вас.

Треск!

Огненная стена была создана между нами и пещерным осьминогом, и Огненный столб был создан на его макушке.

Конечно, этого было недостаточно, чтобы нанести большой урон пещерному осьминогу. Магические уровни мага были слишком слабы для этого.

Но наш план все равно удался. Нашей целью была не охота на него, а привлечение его внимания. Пещерный осьминог смотрел на нас только во время движения.

Другие монстры смотрели на нас только из-за Огненного столба. Никто из них не обращал внимания на Газни, который двигался позади них.

Ну, это то, о чем я подумал.

Но вдруг…

“Ах. Аа, спаси меня. Аааа.”

Газни, крадущийся в глубине пещеры осьминога, кричал.

"Что? что случилось?”

"Почему……?”

Уверен, они не могут понять.

Но я уже предвидел это.

Это было из-за паразитических монстров вокруг пещеры осьминога. Большие — размером с футбольный мяч, а маленькие — размером с кулак, но их должно быть более десяти тысяч.

Слабые монстры, которые ниже 10 уровня.

Но даже эти монстры могут ранить тебя, если укусят зубами. Вы по крайней мере получите от них урон.

Так а что, если десятки из них напали на вас сразу?

Даже если каждый из них атакует только один раз, вы получите массу урона. Если они атакуют раз в секунду, за десять секунд, вы получите сотни пунктов урона.

Даже кто-то с парой тысяч HP все равно не сможет продержаться больше минуты.

Но воин, который даже не достиг 150го уровня?

Крик Газни длился не более 5 секунд. Он кричал из-за паразитических монстров, и этот крик заставил других монстров и самого пещерного осьминога напасть на него.

"Отступаем!”

Мы быстро выбежали из зала.

Мини-монстры не гнались за нами. Они стояли близко к пещере осьминога, как если бы они были его собственной охраной.

“Все именно так, как я ожидал.”

У всех глаза округлились от моих слов. Они были наполнены страхом.

“Как ты ожидал?”

"Вокруг пещеры осьминога много паразитических монстров. Я думаю Газни-ним напал на них и убил.”

"Паразитические монстры?”

"Черт, тогда что мы должны делать?”

"Должны ли мы сначала сжечь их всех с помощью магии огня?”

Это было возможно.

Но там было слишком много мест, где нужно было кого-то сжечь. И если мы используем магию огня, мы не сможем отступить к своей огненной стене, чтобы защититься от монстров.

Для этого тоже не было причин. У меня была идея получше.

“Если никто не хочет пытаться, я сделаю это.”

“Это слишком опасно.”

Честно говоря, я не слишком беспокоюсь о пещере осьминога. Я знаю, как его поймать.

Но вот отряд Хансена, о котором я беспокоюсь…

Они до сих пор ничего не сделали. Я чувствую, что они стремятся к концу охоты на осьминога в пещере.

Также возможно, что я допустил большое недоразумение.

В любом случае, нам все равно придется охотиться на пещерного осьминога.

Тогда они должны показать свои истинные намерения.

Те, кто выбирает смерть, и те, кто выбирает жизнь.

http://tl.rulate.ru/book/9499/324523