Глава 73: Решение, разделяющее жизнь и смерть (1)

Я не мог перестать задаваться вопросом каждый раз, когда я видел отряд Хансена.

Просто кто они такие?

Почему они решили войти в эту опасную пещеру демонов?

Исходя из их действий, пока что их цели не очень отличаются от моих. Очистить пещеру демона и получить награду.

Я был уверен в этом, основываясь на том, как много он делает, чтобы убедиться, что сохраняется командная работа.

Но единственная награда, которую я мог придумать, стоила того, чтобы пройти через все это, была Роговая флейта Единорога.

Так много людей рискуют своими жизнями ради одной Рог-флейты Единорога?

В этом нет никакого смысла.

Возможно, есть удивительная награда, о которой я не знаю?’

Если это так, они покажут свои истинные намерения, когда мы победим последнего главного монстра.

Я просто должен быть уверен, что буду держать себя в руках до конца.

“Не пострадай. Всегда поддерживай достаточную выносливость.”

Я подумал про себя, когда заглянул в огромный зал.

Там было полно монстров.

Интересно, сколько их там.

Существовали, по крайней мере, десятки тысяч монстров. Среди них были слабые монстры, такие как пещерные гоблины, но большинство из них были выше 150 уровня.

"Черт, есть даже Красная Змея!’

Она была около 180 уровня. Она всегда движется в группе, и не только ползает по полу, она еще может свободно ползать по стенам и потолку. Что означает, что вам нужно держать свое внимание сконцентрированным на все 360 градусов, пока вы сражаетесь с ним.

К счастью, мне удалось узнать о его слабости благодаря проекту плана Королевской дороги.

- Что еще там?’

Кровавый Пес, Большой Кот, Обезьяна Смерти, Корова Смерти……

Это было похоже на место сбора для всех видов монстров. Они сильно варьировались по размеру, цвету и даже уровню.

Но я еще не видел главного монстра. Если это должен быть главный монстр для сборища такого размера, он будет, как минимум, выше 200го уровня…

- О, это тоже чудовище?’

Я увидел скользкий валун в центре зала.

Но когда я взглянул поближе, это был не валун. Он извивался вокруг себя.

Пещерный Осьминог!!’

Я был уверен. Это был не валун, а голова осьминога. Я много раз сталкивался с таким в игре, и я запомнил информацию о нем из проекта плана.

Из-за этого я надеялся, что главным будет любой другой монстр, кроме пещерного осьминога, но черт возьми, почему это должен быть он?

Это было не потому, что с ним было трудно справиться.

“Черт, ужасная удача.”

Есть две основные причины, по которым пользователи входили в подземелья в игре.

Во-первых, для быстрого продвижения вверх по шкале уровней, а во-вторых, ради награды в виде квеста или предметов, которые они могли бы заработать от победы над финальным боссом

монстра.

Я поступил так же.

Самой большой причиной была "Роговая флейта Единорога", но я не мог игнорировать предмет, который я могу заработать, победив главного монстра. Если бы мне посчастливилось, чтобы этот монстр был чем-то вроде Золотой черепахи, я мог бы заработать редкий предмет, такой как "Золотые весы", и потом успешно использовать его.

Мои ожидания также возросло из-за отряда Хансена. Если они стремились к чему-то, это должно было быть чем-то стоящим.

Но пещерный осьминог не значил ничего подобного.

Так, одна проблема. За него может быть назначен "Выключатель света" с низкой вероятностью.

Если что-то подобное всплывет, я бы точно сказал спаисбо.

В любом случае, насколько он большой?

Казалось, он был не менее 10 метров в высоту. Тогда лапы должны быть как минимум в три раза длиннее. Щупальца будут длиной более 50 метров. Было бы ужасным просчетом думать, что он будет двигаться медленно, потому что это был осьминог на земле. Обычно он просто разваливался, но как только он переключается в режим атаки, десятки ног двигаются очень быстро.

Тем опаснее то, что вокруг пещерного осьминога множество различных паразитических монстров.

Например, червь длиной меньше, чем ваше предплечье, но у него есть острые зубы, которые могут сорвать вашу кожу с одного укуса. Кровавые пауки размером с футбольный мяч, но могут легко прыгать почти на 5 метров. Как только они прилипают к вам, снять почти невозможно.

Они прилипают к вам, с невероятной проворностью вставляют соломинку в ваше тело и сосут вашу кровь.

Муравей-Жонглер ползает вокруг, как блоха, пока он приближается к вам. Они размером с кулак, но также прилипают к вашему телу и кусают зубами. Они довольно ядовиты, поэтому один укус может быть очень болезненным.

Их должно быть не менее десяти тысяч.

"Это будет нелегкой битвой.’

Но я не могу избежать этой битвы. Мне нужно найти способ победить их всех.

Я скрыд свое присутствие здесь и отошел от зала.

У Итона было любопытное выражение лица, но он не мог говорить из осторожности.

Мы двое вернулись, чтобы встретиться с остальными участниками партии.

"Понизьте свой голос. Главный монстр находится примерно в 500 метрах от нашей стоянки.”

500 метров должно быть достаточно для того, чтобы поглотить большинство шума.

Но это было умно — вести себя так тизо, как только это возможно, ведь эти твари очень чувствительные.

“И каков же главный монстр?”

"Пещерный Осьминог.”

“Что это такое?”

"Я впервые слышу об этом.”

Это не обычный монстр. Он настолько большой, что обычно не выходит, даже если пещера демона открыта.

Что означает, что это монстр, которого вы можете увидеть, только если Вы войдете в пещеры демонов.

"Он близок к уровню 300.”

"Оогооо!”

“Чудовище 300о уровня в пещере демона 149го уровня.”

“Нам не повезло. Тьфу!”

Все чувствовали себя подавленными. Должно быть, они думают, что вернуться живыми будет невозможно.

Отряд Хансена выглядел таким же подавленным. Они не говорили негативных вещей, таких как заключенные, но их выражение также стало темнее.

Что означает, что у них не было бы никакой предварительной информации о последнем главном монстре. Тогда смерть не должна была быть их главной целью.

Я стал понимать их еще меньше.

- Тогда что нам теперь делать дальше?”

"Мы должны закончить как корм для пещерного осьминога, не так ли?”

Если бы меня здесь не было.

"Мы все же должны попробовать. Мы не можем просто сдаться.”

"У тебя есть план?”

“Во-первых, давайте избавимся от других монстров. Их не должно быть больше 100 000, но их все еще слишком много.”

"Оххх! 100,000……!”

"Тссс!”

Они пытаются убить нас? Почему они вообще не осторожны?

Я поднял палец к губам, и они, наконец, успокоились.

Действительно не было разницы в количестве монстров. Важно было только то, сколько там сильных монстров, с которыми будет трудно справиться.

Количество тех сильных монстров, которых я видел, было не таким уж большим.

Это означает, что это был отличный шанс поднять мой уровень на хорошую сумму значений.

Не только для меня, но и для всей нашей команды. Хотя, большая часть опыта достанется мне.

"Нам просто нужно расположиться в нужном месте. Если бы мы сражались на небольшой территории, даже если бы это был 1 000 000 монстров вместо 100 000, мы бы смогли взять их.” Если вы говорите о небольшой площади, то то место, которое мы прошли раньше, отлично бы подошло.”

В пещерах демонов много развилок.

Но это было не похоже на лабиринт. Они были сделаны так, что даже несмотря на то, что если они где-то и разделялись, они в конечном итоге снова соединялись. Там была как раз такая развилка не слишком далеко, единственная, которая распределялась на три области.

Прямо перед этой развилкой была довольно большая площадь, которую можно было почти считать залом.

Это было похоже на то, что небеса создали крепость для нас, чтобы мы могли позаботиться о монстрах.

"Давайте отправимся туда первыми.”

***

“Вы все готовы?”

Все кивнули головой на мой вопрос. Все их глаза были чрезвычайно широко распахнуты от нервного напряжения.

“Да.”

Мне очень хотелось направить каждого из них на то или иное дело, но я никогда раньше не возглавлял команду. В этом аспекте, Хансен должен быть лучше меня.

“Хансен-ним. Я оставляю это на твое усмотрение.”

“Я понимаю. Пожалуйста, будьте осторожны.”

На этот раз я посмотрел на Итона.

"Ты готов к этому?”

“Да.”

На этот раз Итон тоже не отступил. Он заменил магический кристалл в своем посохе на свежий и плотно сжал его.

"Давайте пойдем.”

Члены партии открыли нам дверь, сделанную из щита. В каждом туннеле было около 30 подобных, размещенных и подготовленных стеной из щита.

Шаг. Шаг. Я пошел вперед.

Итон следовал за мной на 30 метров позади. Это было самым дальним расстоянием, на котором он мог быть, не будучи вне диапазона, чтобы поддержать меня. Магия поддержки должна быть слабее из-за, но Итон должен быть осмотрителен.

Я поднял руку у входа в зал.

Волшебный свет на его шлеме не позволял увидеть лицо Итона. Но я уверен, что он сейчас очень нервничает.

Я достал свою саблю и плотно сжал ее. Я также выпил промежуточное целебное зелье XL заранее.

Затем я достал огненный мрамор и бросил его в зал.

Огненный столб выстрелил из мрамора.

Трррrах!

Затем я начал бить по боковине прохода с саблей.

Бах, бах, бах!

Звук удара металла о валун был довольно резким. Пещера демона, которая была полностью сделана из валуна, эхом разносила этот шум по всему пространству.

Рррр!

Вжуууx!

Скрип-скрип.

Атмосфера в зале мгновенно изменилась. Я слышал всевозможные звуки, прежде чем услышал гул и почувствовал, что земля начинает дрожать.

Вслед за этим огромная толпа направилась к нам.

- Они приближаются!’

Первыми монстрами, которые вышли, были большие кошки, как я и ожидал. Они похожи на кошек, но они настолько тощие, что похоже, от них остались только их кости.

Думаю, было бы правильно назвать их большими кошачьими зомби.

Но их скорость была супер быстрой. С такой скоростью они смогут пробежать 100 метров менее чем за 5 секунд.

Я достал 8 огненных шариков и разбросал их вокруг себя.

Тррrах!

Огненные столбы начали стрелять в нескольких местах.

Вжжуух!

Большие кошки выгнули свои спины в шоке. Благодаря этому, их импульс исчез.

С другой стороны, я не так сильно пострадал. С эффектом от ожерелья Богочана, а также моей собственной совместимости, моя нынешняя совместимость с огнем составила 56%. Даже стена огня Эми более 300 уровня не навредила мне. Эти огненные столбы не должны быть сильнее Огненного столба Огненного мага 100-го уровня.

Я также ощущал поток маны по всему телу. Итон надел на меня щит маны со спины.

Сосредоточься больше на защите, а не на нападении.

Это то, что я просил его сделать. Мне не нужна была помощь в атаке, так как я все равно собирался полагаться на комбо для атаки.

Я начал раскачивать двойные лезвия Бачупичу.

[TBSA Дрейка!]

Большая кошка была быстрой, но я был ненамного медленнее. Я скрутил свое тело, чтобы броситься на переднюю ногу большой кошки, которая нападала на меня, прежде чем отвлечься на мою первую комбинацию.

Большая кошка не получила больших повреждений. Это было потому, что сила атаки моей саблки не была такой высокой.

Но это было только начало.

Комбо уровень быстро пошел вверх. Менее чем за 5 секунд, это было уже комбо из более чем 20 ударов.

Бабаах!

Большой Кот наконец-то начал проявлять реакцию. Кажется, это было очень больно.

Мяу!

“Мне тоже больно!”

Большие кошачьи передние лапы царапали меня в разных местах. Я мог бы побить одного или двух из них, не получив травмы, но с десятками из них, нападающих на меня сразу, я не мог избежать их всех.

Но это был не опасный уровень. Благодаря моей интуиции, которой было более 90, я смог увернуться от большинства атак, и те, которые только задевали меня, не могли повредить мне из-за моей усиленной устойчивости.

Время от времени меня довольно сильно царапали, но травма не была слишком опасной из-за усиленной прочности и Манового щита Итона.

Но то же самое нельзя сказать о большой кошке.

После того, как комбо сделало около 40 попаданий, они получили много урона от каждой атаки и погибли уже при второй атаке.

Вжух!

Я не стал отступать.

Нет, еще не время отступать. Мне нужно хотя бы позаботиться обо всех больших кошках, прежде чем отступать.

Это было из-за Итона. Я мог бежать так же быстро, как большая кошка, но Итон, чья статистика была сосредоточена на магии, будет пойман менее чем через 100 метраов.

С одной стороны, у меня тоже была некоторая уверенность. Я мог справиться с этим уровнем борьбы самостоятельно, без особых травм. Было также то, что я еще не использовал.

Но их действительно много. Теперь, кровавые собаки тоже присоединились.

Уууууу!

"Не приходите все сразу, чертовы дворняги!’

Мой комбо уже достиг 70 ударов.

Каждое качание моей шпаги отрезало шею, ногу, или туловище большого кота или кровавой собаки. На самом деле не имело значения, что это было.

Черт! Критический урон терпит неудачу! Перезапуск!’

Моя комбинация закончилась, и я перезапустил комбо уровня 1.

Так как я продолжал удар за ударом снова и снова, я не мог видеть ничего, кроме больших кошек или кровавых собак. Мне удалось избавиться от них с невероятной скоростью.

Даже 3 минуты не прошло с тех пор, как бой начался.

Но я охотился на более чем 500 монстров.

Будет опасно, если я займу еще немного времени. Если появится слишком много монстров, у меня не будет достаточно места для передвижения. Даже если мне удастся убить 10 000 монстров, это будет бесполезно, если мое тело не сможет справиться с оставшимися.

Мне особенно нужно быть осторожным, чтобы не получить травму. Мне нужно быть осторожным с отрядом Хансена в дополнение к монстрам. Мне нужно быть готовым к тому, "что если", в любое время.

Я тоже не могу забыть про Итона. Мне нужно дать ему достаточно времени, чтобы убежать.

Огненным шарикам, кажется, осталось около 5 минут. Я должен начать готовиться сейчас.

Я закричал в сторону Итона.

"Беги!”

http://tl.rulate.ru/book/9499/323781