

Если бы в природе не существовало целебных зелий, около половины из них, вероятно, уже были бы в больнице.

Никто больше не шагнул вперед. Ханку уже признали сильнейшим.

Так Ханка и оказался главой заключенных.

Благодаря этому работа в команде была завершена. Заключенные, которые выглядели так, будто они никогда не могли ладить друг с другом, стали одним целым с Ханкой в центре.

Но удивительным было то, что произошло дальше.

- Ты сказал, тебя зовут Хансен?"

"Да."

"У вас есть опыт работы с отрядами по очистке пещер демонов?"

"Один раз."

"Тогда, пожалуйста, будь лидером и возглавь отряд. Разве так у нас не больше шансов выжить?"

Ханка передал положение главы, с которым он так боролся, чтобы отдать его Хансену.

Это имело смысл. Для лидера важнее иметь интеллект и опыт, а также навыки принятия решений, а не силу.

Я уверен, что он многому научился, будучи наемником более 5 лет.

Но почему кажется, что они играют в Гостоп [1], обсудив друг с другом, как перехитрить всех заранее?

В любом случае, именно так 100 человек на зачистке пещеры демона стали одним целым, и теперь пришло время войти в пещеру демона.

Мы сделали много приготовлений. Мы получили много припасов как из храма Афины, так и из храма Арес, и мы также заказали дополнительные вещи, которые нам понадобятся, и положили их в волшебный шкаф.

Волшебный шкаф сделан так, что вы можете нести его на вашей спине, но он может вмещать в себя большие детали, например — большой экран, который не может поместиться в обычный волшебный мешок.

В волшебном шкафу были не только щиты, но и Луки, стрелы, копья, магические шарики и еда. Если бы вы взяли все, он, вероятно, весил бы более 1 тонны, но когда вы кладете его через плечо, его вес кажется не тяжелее 20 килограммов.

Конечно, я тоже носил свою волшебную сумку. Нелегко выносить вещи из магического кабинета посреди битвы.

Лидер группы, Хансен, сначала искал добровольцев для разведки.

"есть ли добровольцы?"

Нам определенно нужен был разведывательный отряд, чтобы вести разведку. Нам нужно знать, какие монстры находятся там, чтобы группа могла вынуть щит и иметь достаточно времени, чтобы настроить формирование обороны.

Если вы запустите атаку без всего подобного, вы все в конечном итоге будете мертвы, не проделав даже полпути через пещеру демона.

Но добровольцев не было. Это было то же самое, что сказать: "я добровольно умру первым."

Даже те 12, которые вызвались присоединиться к отряду по очистке пещер демонов, избежали позиции разведчика.

Хансен, похоже, тоже не ожидал этого. Он продолжал говорить, не делая долгих пауз.

"Тогда я создам разведывательную партию. Сначала....."

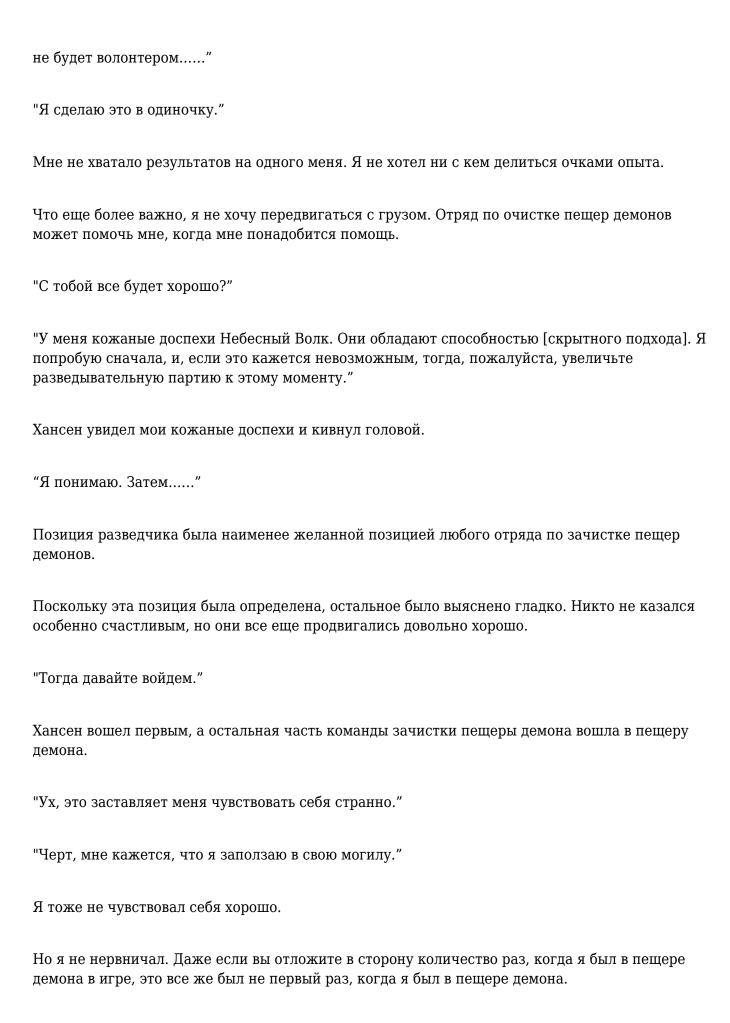
"Я буду это делать."

Я доброволец. В любом случае, я планировал двигаться вперед.

Все смотрели на меня шокированные, как будто это было неожиданно.

Но вопросов не было. Кто бы это ни был, они были просто рады, что кто-то вызвался умереть вместо них.

"Спасибо за добровольчество. Нам нужно как минимум еще два человека. Если больше никто



Она не сильно отличалась от теста Акто.

Это была пещера, достаточно широкая, чтобы два танка могли двигаться вместе. Внутри также должно быть несколько больших залов.

Кажется, здесь меньше монстров, чем раньше. Наверное, потому что это вход. Чем дальше мы пройдем, тем больше монстров и тем выше будет уровень монстров.

Мы уже установили нашу стратегию за пределами пещеры демонов. Нам не нужно было дополнительное время для подготовки. Нам просто нужно было выполнить поставленные задачи.

Первым двинулся я, разведчик.

Я отрегулировал волшебный свет на моем шлеме, чтобы он светил слабее.

Честно говоря, мне не нужен был этот свет. Внутри пещеры демонов было темно, но у меня был глаз Совы, который позволял мне ясно видеть все внутри.

Я просто притворялся, что скрываю этот факт.

"Я буду оставлять волшебную метку каждый километр. Синий значит все чисто. Красный означает опасность."

"Я понимаю."

Я оставил партию позади и быстро двинулся вперед.

Часто я видел гигантских пауков или червей длиной около метра. Я каждый раз размахивал своей саблей, чтобы легко охотиться на них.

Монстры в пещере демона распадаются примерно через минуту, после того, как они умрут.

Благодаря этому, даже если я успешно поохочусь на тонну монстров, главная партия не будет знать этого факта.

Пока я продолжал идти вглубь, все больше монстров стало появляться на моем пути и их уровень начал повышаться.

Я наконец почувствовал, что охочусь.

'Они должны, по крайней мере, быть настолько сильными, чтобы я мог наслаждаться комбо.'



- Тогда я ненадолго закрою глаза."

Я нашел довольно ровное пространство и лег. Пока я это делал, Хансен приказал остальным стоять на страже. Вот почему вам нужны союзники. Даже если это слабый монстр атакует вас, вы полностью беззащитны, когда вы спите.

Но я не мог просто не спать.

Может быть, это было потому, что я устал, но я мгновенно погрузился в глубокий сон.

Кто-то потряс мое тело.

"Проснись."

Почему он будит меня, когда я наслаждаюсь сном?

Но я быстро проснулся. Это было потому, что я чувствовал грохот на полу. Большое количество монстров, вероятно, направлялись сюда.

Я встряхнулся от удивления.

"Что это такое?"

"Группа пещерных троллей. Их, кажется, десятки."

Пещерные тролли были тварями только около 70 уровня. С другой стороны, все члены нашей партии были на уровне 130. Это не то чудовище, которого нудно бояться.

Но если это целая группа из них, история меняется.

Существует только одна причина, по которой пещерные тролли имеют такой низкий уровень. Это потому, что он движется так медленно. Если вы игнорируете их скорость, их НР, скорость регенерации, устойчивость и даже их сила атаки, которая очень высока.

Их слабость — их медлительность, не является больше проблемой, когда они собираются в группу. Вот почему даже фехтовальщику 150-го уровня будет тяжело с группой из них.

Но Хансен в чем-то ошибался.

Их было не просто десятки. Их было несколько сотен. Просто они были на приличном расстоянии, и они не могли хорошо видеть, потому что было очень темно.

Но я мог ясно видеть их всех. Эти белые пещерные тролли размером с медведя заполняли пещеру демона, выбегая целыми стадами.

"Но почему вдруг пещерные тролли.....?"

Я пробрался довольно далеко, чтобы убедиться, что тут безопасно.

Так Откуда вдруг появилось столько пещерных троллей? Я уверен, что они не прятались, чтобы устроить засаду.

"Временная команда разведки....."

Должно быть, он послал другую разведывательную партию, пока я спал. Должно быть, они случайно столкнулись с этим стадом и начали бежать.

Они должны были просто подождать, пока я проснусь.

Остальная часть партии уже была в формировании. Все они выставили свои щиты и сжали свое индивидуальное оружие.

Хорошо скоординированный ответ.

Но это был не лучший ответ им. Если мы сразимся с ними прямо сейчас, у нас будет много жертв.

Мы не можем этого допустить. Мне нужно убедиться, что хотя бы один человек жив, пока мы не встретимся с последним боссом-монстром.

Думаю, у меня нет выбора.'

Я не планировал демонстрировать свои навыки перед ними.

Но у меня не было причин скрывать их. Все это было открыто в битве хаоса в любом случае. Это также будет раскрыто, когда мы будем сражаться с боссом-монстром.

Кроме того, пещерные тролли-приличная еда. Если я убью всех из них, мой уровень должен подняться на приличную сумму.

Поскольку мы команда, очки опыта будут разделены, но если я их загоню и буду охотиться на них самостоятельно, большая часть опыта должна прийти ко мне.

"Поддерживайте строй. Сражаться с ними в лоб опасно."

Закричал я, когда пересек щиты и побежал к Пещерным троллям.

Хансен закричал от удивления.

"Это опасно!"

"Это безумие.....!"

Все члены партии тоже что-то сказали. Они все думали, что я безрассуден.

Но они должны были изменить свой ответ менее чем за 5 секунд. Потому что я столкнулся с Пещерным троллем.

Бабааах!

Пещерные тролли не были плотно уомплектованы. У меня было достаточно места, чтобы

проскользнуть мимо.

Их движение было медленным. Они пытались раскачаться и напасть на меня, когда я проходил мимо них, но их руки только хватали пустое пространство, в котором я стоял за минуту до этого.

Они были монстрами, едва доходившими до 70 уровня, и они были мешки с песком, были медленными и неповоротливыми.

Они ничем не отличались от червя смерти.

Я неторопливо размахивал своими двойными лезвиями. Мой комбо поднялся до 70 раз, и мне даже удалось выполнить 80 ударов и услышать сообщение "новый рекорд".

Члены партии не должны видеть меня в таком хорошем свете. Я был достаточно далеко, чтобы волшебный свет не достиг меня, и я прятался в стаде пещерных троллей размером с белых медведей.

Но они должны понимать, что происходит. Каждый раз, когда я проходил мимо, пещерные тролли падали, как скошенное сено.

Я увидел, как огненные столбы начинают стрелять. Огненные маги использовали свою магию, как только тролли вошли в зону атаки.

Треск-

Но это были не просто пещерные тролли.

Vaaaaa

Есть еще темные тролли?'

Темные тролли — не тролли, они очень отличаются от пещерных троллей. Несмотря на то, что они меньше, их уровень намного выше — колеблется около 130.

Их сила в том, что они намного быстрее, чем пещерные тролли.

Но для меня они были почти одинаковыми. Пока я перерезал им шею с помощью комбинации 50 ударов, шея Темного тролля могла быть перерезана одним ударом.

'Благодарю! Темный Тролль!'

Независимо от того, насколько хороши были регенеративные способности тролля, он не мог ожить после того, как его шея была отрезана.

Бабаах!

Черт! Черт!

Пещерных троллей было больше, чем я думал. Даже я не видел, как все пещерные тролли заходили со спины.

Их было около 800.

Но это не имело большого значения. Это закончилось тем, что 5-минутная охота превратилась в 10-минутную охоту.

Я даже предпочел бы, чтобы их было больше.

Уааааа

Последний Темный Тролль издал стон, когда он упал.

В то же время я вновь услышал приветственное послание.

"Поставьте 10 бонусных статов на магию, а остальные на ловкость! Проверьте окно "состояние"!'

[Кан Хуи Рам, Уровень 146]

Ловкость: Продвинутый Уровень 3, 33%

Сила: 153

Ловкость: 723

Выносливость: 90

Интуиция: 91

Магия: 50

Стойкость: 36

Мана: 442

HP: 549

Выносливость: 33

Усиленная Прочность: 100

Моей магии было ровно 50.

Я быстро взял свиток Клинка Вихря из моей сумки и разорвал его. Он выпустил блестящий порошок, прежде чем он был поглощен моим телом.

[Умение]

.

Комбо(До 40%): Средний Уровень 9, 0%
ТВSA Дрейка: средний уровень 7, 88%
Жемчужина Алхимии: Средний Уровень 3, 18%
Клинок Вихря: Начинающий 0%
Я, наконец, освоил умение "вихрь клинков". Это было похоже на получение варианта, который гарантировал бы мою безопасность в боях с монстрами и людьми.
Я действительно хотел проверить это.
Я радостно улыбнулся, оглядываясь вокруг.
Земля была полна трупов пещерных троллей. Тела исчезают через 1 минуту после смерти, но я охотился слишком быстро, поэтому большинство трупов все еще были там.
Члены партии смотрели на трупы пещерных троллей с застывшими выражениями.
Затем они оглянулись на меня.
Их лица были выражали полнейшую путаницу, почти как если бы они не могли поверить в то, что они видели.
Особенно Ханка. Поскольку он был таким высоким, его лицо было выше, чем головы другого члена партии. Его глаза были чрезвычайно широкими, а челюсти были опущены.
"Этокак?"
[1] Корейская Карточная Игра
http://tl.rulate.ru/book/9499/320001