

Глава 70: Отряд по зачистке Пещеры Демона (1)

Мне не нужно было объяснять это словами. Будет достаточно того, чтобы увидеть и почувствовать это на себе. Ну, к тому времени, как он это почувствует, один из нас отправится в преисподнюю.

Но я не знаю, сработает ли это, потому что уровень врага слишком высок.

Пожалуйста!- подумал я, когда я вынул клинки. Я быстро начал процесс с соседними монстрами.

[Комбо (До 40%): Средний Уровень 8, 98%]

[TBSA Дрейка: средний уровень 7, 85%]

Бабаах!

Я поднял показатели немного в Паксен парке, но он сильно поднялся во время битвы Хаоса. Количество убийств я сделал было более 18000.

Я попадал в комбо между 50 и 70 попаданиями каждый раз. Конечно, я использовал TBSA Дрейка, когда я это делал.

Поэтому неудивительно, что навыки быстро увеличились.

Это должно быть очевидно, но TBSA Дрейка становится сильнее и быстрее, поскольку оно поднимается в рамках навыка. Сначала показатели достигли 3 удара за 1 секунду, но теперь я могу атаковать 4+ раза, если действительно захочу.

Это было такое время. Поскольку монстры вокруг меня были все слабы, мне не нужно было сосредотачиваться на защите и вместо этого я мог поднять свою скорость до максимума.

Я быстро поднял уровень моего комбо, когда я направился к голове-швабре.

Тот еще не разобрался в ситуации как следует. Он все еще неторопливо посмеивался.

“Ты довольно быстрый. У тебя что-то было припрятано в рукаве!”

Я просто быстрый?

Он, кажется, не понимал, что я безошибочно наносил критические удары.

Думаю, у него не было возможности узнать. Нет других людей, которые могут приземляться с таким комбо, как это. Это возможно только для меня.

Бабаах!

Моя комбинация составляла более 20 мгновенных ударов.

Именно в этот момент голова-швабра практически замер. Это случилось потому, что он видел, как монстр более 100-го уровня умер с одним ударом от моей сабли.

". Ух! Что !"

Должно быть, он наконец осознал всю серьезность ситуации.

Но было уже слишком поздно. После поднятия моего комбо до более чем 40 ударов, я бросил свое тело в его сторону, размахивая своей саблей изо всех сил.

Тот, шокированный, поднял свой меч, чтобы заблокировать меня.

"Ах!"

Дзиинь!

Он действительно не был обычным фехтовальщиком. Эта быстрая атака была заблокирована его мечом. Я не смог нанести критический удар, и комбо также было отменено.

Но не было похоже на то, что это не принесло никакой пользы. Меч головы-швабры не выдержал моей атаки и развалился на две части. В то же время, моя сабля была в порядке.

"Вы действительно можете доверять способностям гномов."

Голова-швабра замахнулся своим наполовину сломанным мечом и побежал ко мне. Должно быть, он решил, что сначала должен поймать меня.

Я быстро создал дистанцию между нами. Конечно, мои двойные лезвия не прекращали двигаться. Я начал использовать монстров поблизости, чтобы перезапустить мой комбо и поднять его.

Он мгновенно получил до 15 ударов. Этого должно быть достаточно, чтобы нанести хоть какой-нибудь ущерб голове-швабре.

Пока я делал это, голова-швабра появился прямо за мной.

Быстро!'

Но не слишком быстро. У меня было 700+ ловкости в конце концов.

Я бросил свое тело в сторону и избежал силы его удара.

В то же время направление моих двойных лезвий тоже повернулось. Я целился в две руки головы-швабры, которые направлялись ко мне.

Бабаах! Вжуух!

"Ааа!"

Голова-швабра громко кричали от боли.

Он остановился и уставился на кровь, льющуюся из того места, где когда-то была его рука и не мог перестать кричать.

"Ааааа."

У него громкий голос. У меня в ушах звенит.

После того, как удалось отрезать ему руку, я не торопился и создал дистанцию снова. Он персонаж высокого уровня с ловкостью, похожей на мою. Один момент беспечности означал смерть.

Я делал еще одно комбо и искал возможность снова его атаковать.

"Я не знаю, сколько плохих вещей ты сделал до сих пор."

Глаза головы-швабры были полны страха.

"Не-не убивай меня."

Но другая его рука не могла отпустить полуразрушенный меч. Это было простое желание сохранить свою жизнь, даже если он уже потерял руку.

Это доброе намерение, но может ли он защитить меня сломанным мечом?

"Теперь заплати цену за свои грехи."

Бабаах!

Я опустил свою позицию и перерезал ему ногу 30 ударами.

Шокированный мужчина опустил меч, чтобы защититься, но он был недостаточно длинный. Я целился в его лодыжку, а не в бедро.

"Охх."

После потери ног, человек осел, как будто он рушится, в то время как я продолжал свой комбо и порезал ему шею.

Лязг...

Его ловкость действительно высока. За этот короткий промежуток времени ему удалось поднять меч и заблокировать его.

Но сила атакующего меча была сильной, и сила обороняющегося меча не могла выдержать такой силы.

Меч человека был выброшен из его руки, и мой меч перерезал ему шею с половиной силы. Но даже этого было достаточно, чтобы убить его.

Дзинь.

Послание было простым.

Думаю, это имело смысл. Убийство преступника Руана и его любовницы Эми помогло мне создать рекорд разницы в 241 уровне. Я не думаю, что смогу побить этот новый рекорд в будущем.

'Положите все доступные точки на магию. Проверить окно состояния'

[Кан Хуи Рам, Уровень 143]

Ловкость: Продвинутый Уровень 3, 32%

Сила: 153

Ловкость: 717

Выносливость: 90

Интуиция: 91

Магия: 40

Стойкость: 36

Мана: 422

НР: 549

Выносливость: 33

Усиленная прочность: 100

Теперь мне просто нужно поднять еще 2 уровня. Тогда я смогу использовать этот навык клинков.

Я испытывал это много раз в игре, но я не смог подтвердить это в этом реальном мире.

Интересно, насколько этот навык будет силен.'

Если бы он был таким же сильным, как и в игре, он был бы мне очень полезен.

Обидно. Я действительно хочу поднять еще два уровня и завершить навык Клинка Вихря, но мне нужно идти. Если я упущу время, я не смогу присоединиться к отряду по зачистке пещер демонов.

'Я иду в Хаксен.'

Хаксен не такой уж и большой город. Его население составляло всего около 500 000 человек.

Но это был фермерский город, известный во всем мире. Это было потому, что это был форпост для Голанского парка, который был известен как святилище для воинов под уровнем 300.

Именно поэтому Хаксен обычно был занят воинами и магами в районе 200-х уровней, которые пришли со всего континента, и всегда были полны жизненной силы.

Громкий шум. Болтовня.

Я пересек шумные улицы и направился к храму Афины.

"Что привело вас в наш храм?"

"Я слышал, что вы создаете отряд по зачистке пещер демонов. Я пришел поучаствовать."

"Спасибо за ваше мужество. Все готовятся к пещере демонов. Я приведу вас туда."

Я последовал за священником. Временная база Отряда Зачистки находилась в горной зоне за пределами охраняемой территории Хаксена.

Я впервые встретился с главным епископом.

"Это тот, кто надеется присоединиться к отряду по зачистке пещер демонов."

"О, большое спасибо. Период синхронизации только что закончился. Мы планируем войти через два дня. Пожалуйста, используйте это время, чтобы познакомиться с другими членами и закончить подготовку. У вас есть какие-нибудь вопросы?"

У меня много вопросов. Даже незначительная информация может оказаться полезной.

"Вы определили Размер пещеры демонов?"

"Мы не можем быть уверены, но мы ожидаем, что главный монстр будет в районе 200-го уровня."

"Сколько у нас всего членов?"

"100 человек."

"Что касается необходимого оборудования....."

Я задавал всевозможные вопросы. Потребовалось более 10 минут, чтобы ответить на все мои вопросы.

Тем не менее, епископ ответил на все, не теряя своей нежной улыбки.

"У вас есть еще вопросы?"

"Нет. Большое спасибо."

"Тогда, пожалуйста, идите сюда."

Я следовал за епископом, туда, где располагался остальной отряд.

Были воины и маги.

Но не было ни священников, ни епископов.

Этого следовало ожидать. Божественная сила не работает в пещерах демонов.

Женщин также не было. Если бы женщины были включены в Отряд зачистки, как этот, были бы высоки шансы, что проблемы возникнут не только из-за битвы.

Поэтому неудивительно, что атмосфера была грубой.

Но все же, это было слишком грубо. Мы все собираемся быть товарищами и ставить наши жизни на кон в ближайшем будущем, но взгляды, которые они бросали друг на друга, были очень воинственными.

Мне было интересно, почему это так, но я быстро узнал ответ.

“Кто-то ведь пришел умереть.”

"Из какого полицейского участка вы пришли?"

Очень большой человек задал вопрос. Он смотрел на меня колючим взглядом.

Но он сказал “полиции”? Тогда они.....?

Боже мой. Это должно быть так. Теперь, когда я взглянул поближе, я заметил, что у каждого из них есть символ преступника на их лицах. Это был знак, сделанный с помощью магии.

"Хм? Почему у тебя нет метки? Тебя не притащили сюда из полицейского участка?"

"О, это действительно так. Ты сам присоединился к Отряду Зачистки?"

Я единственный, кто пришел по собственной воле?

Это имеет смысл. Демонические пещеры — это измерения, в которых люди переживают нервозность и попросту боятся.

Разве они не говорят, что люди боятся врагов, о которых они знают меньше, чем они могли бы? Прямо как шеф в северных шахтах.

Пещера демона была таким местом. Я испытывал это тысячи раз на протяжении всей игры, но у большинства из этих людей не было опыта с пещерами демонов.

Кроме того, пещеры демонов — не битва Хаоса. Если ты умрешь, то все. И как только ты войдешь туда, шансы умереть будут больше, чем шансы вернуться живым.

Кто бы решил войти в такое место?

Должно быть, поэтому они используют заключенных.

Тем не менее, не должно быть много людей, которые действительно были вынуждены прийти сюда. Этот тип человека в конечном итоге будет представлять опасность для Отряда Зачистки.

Вместо этого они использовали бы большую выгоду в качестве приманки, чтобы получить некоторых добровольцев. Что-то настолько хорошее, отчего бы они не смогли отказаться и присоединились бы добровольно, зная, что они умрут.

Например, приостановление исполнения их наказания.

Снижение наказания по приговору в долгосрочной перспективе.

Другими словами, тут были худшие из худших преступников.

Это самая гнусная атмосфера. Как я могу успешно очистить пещеру демонов с этими людьми?

Должен ли я отказаться от этого сейчас? Я не должен был делать этого, потому что таков был квест.

Но награда была слишком хороша для этого. Они предлагали роговую флейту единорога!

И был голос, который заставил меня подтвердить свое участие.

“Приветствую. Я Хансен.”

Это был мужчина в возрасте 40 лет. У него было крепкое телосложение и жесткое выражение лица, но на лице не было следов преступника.

Слава Богу. Кто-то в одной лодке со мной.

Это был не просто один человек.

“Давайте работать вместе. Я Итон.”

Мужчина в возрасте 30 лет. В отличие от Хансена, он был симпатичным мальчиком. Он казался волшебником. У него также не было следов преступника.

“Я-Джексон.”

"Пико."

Всего было 12 добровольцев, кроме меня самого.

Но я тоже чувствовал себя немного странно из-за этих добровольцев. Они не показывали реакции, которую должны были вызывать.

"Почему они не боятся?"

Даже у кого-то вроде меня, у кого есть тонна опыта в пещере демонов, было немного страха. Пещеры демонов были такими опасными местами.

Но никто из них не показывал страха на своих лицах. Вместо этого я почувствовал какое-то сильное стремление во всех двенадцати из них.

Они просто религиозные фанатики?

Или они потеряли способность здраво мыслить из-за награды?

Более странным было то, что они чувствовали себя как одна команда. Организация, которая эффективно движется к одной цели.

Они шли вокруг, стараясь изо всех сил налаживать совместную работу с заключенными, как будто они дали обещание друг другу сделать это.

“Несмотря ни на что, мы все сейчас в одной лодке. Давайте сделаем все возможное.”

"Мы можем вернуться живыми. Тогда ваше наказание будет значительно сокращено, и вы также сможете заработать много вещей, которые вы добудете в процессе. Давайте работать

вместе.”

Все двенадцать из них делали это.

Возможно, они команда?

Я тихо спросил, но это было не так. Никто из них не знал друг друга. Видимо, они встретились впервые после того, как присоединились к участию в этом Отряде Зачистки пещеры Демона.

Что-то подозрительное.

На самом деле, они беспокоили меня больше, чем заключенные.

Заключенным было нелегко проникнуться атмосферой, которую пытались создать двенадцать из них. Вместо того, чтобы максимизировать командную работу, они разбивались на группы по три или пять, чтобы подумать о том, как они могут выжить.

С другой стороны, они также высмеивали тринадцать добровольцев, включая меня.

“Чудаки. Как можно стать волонтером в таких делах.”

"Оставьте их в покое. Они хотят умереть, кто их остановит?"

“Отлично. Давайте сначала заставим их заняться разведкой. Поскольку они добровольно вызвались по своей собственной воле, они должны взять на себя такую большую работу.”

“Хорошо. Лучше всего отправить тех, кто все равно скоро умрет, в загробную жизнь.”

Разведка.

Это хорошая идея.

Два требования должны быть выполнены, чтобы успешно очистить пещеру демона.

Во-первых, командная работа. Мы должны защитить как можно больше людей, пока не встретим главного босса-монстра.

Но более важным было повышение уровня. Нужно собрать как можно больше уровней, чтобы быть эффективным в бою против главного монстра.

Что значит, мне нужно монополизировать охоту на монстров.

Путь к достижению обеих целей сразу был для меня настолько актуален, что заставил взять на себя инициативу во имя разведки. Самостоятельно.

Хансен и Итон вернулись ко мне и попытались меня утешить.

“Не обращай внимания на то, что они говорят.”

“Да. Их цель должна быть такой же, как наша. Они так говорят, но как только мы войдем в пещеру демонов, им нужно будет двигаться вместе с нами.”

Честно говоря, я больше беспокоюсь о вас, ребята, понимаете?

Кто вы такие, черт возьми?

<http://tl.rulate.ru/book/9499/319095>