

Глава 67: Чем сильнее вы меня бьете, тем сильнее я становлюсь (2)

Другой страж тоже наклонил голову.

"Моррис? Имя мне знакомо. Еще раз, кто это?"

"Вы не знаете о Магическом мечнике королевства Батору Моррисе? Он был настолько уникален, что был довольно популярен."

Был довольно популярен? Значит ли это, что его больше нет рядом?

"Ах! Это парень, которого отправили в подземную тюрьму за отклонение просьбы его величества."

'Просьба его величества' и 'подземная тюрьма.'

Это довольно серьезные фразы. Мне кажется, у него довольно интересная история.

Только того факта, что он использовал навык Клинка Вихря в одиночку, было достаточно, чтобы заинтересовать меня этим Моррисом.

- Что за просьбу его величества он отклонил, даже если это означало, что его отправят в подземную тюрьму?"

"Разве это не очевидно? Он хотел, чтобы Моррис был гражданином королевства, но он отверг это предложение. Разве он не знает, что служение одному царству-это то же самое, что служение другому царству?"

Конечно же я мог выяснить, что случилось, с таким-то количеством информации.

Отвергнуть титул и честь, которые были напрямую запрошены у его величества, чтобы остаться в его королевстве. И тогда разгневанный король отправил его в подземную тюрьму.

Это означает, что король был непреклонен в том, чтобы сделать Морриса одним из своих людей. Должно быть, он очень ценный.

Это еще больше разожгло мое любопытство.

"В какой тюрьме он находится?"

"Откуда нам это знать?"

Неужели они действительно не знают? Или это слишком важно, что они знают, они притворяются, что они этого не знают?

Что бы это ни было, я не мог получить больше информации.

Это заставило меня вдруг подумать о Кайхере. Поскольку они сказали, что это талантливый человек из Королевства Батору, Кайхер должен знать о Моррисе.

Я планировал встречу с Кайхером в любом случае.

"Подождите минутку. Если этот предмет находится в комнате хранения воина, он должен быть указан в каталоге. Позвольте мне взглянуть."

Страж достал толстый каталог и начал искать.

Так как предметов было много, каталог насчитывал более 10 томов. Пять опекунов взяли по два-три каталога и начали поиски.

"О, это действительно существует."

"Да? Удивительно. Как вы узнали, что предмет был здесь?"

"Я просто слышал об этом. Я был высокого мнения об этом, потому что они сказали, что это меч расы Дрейков."

"Ряд С, номер 836. Следуйте за мной."

Я проследовал за стражем вглубь кладовки.

"Вот оно."

Страж схватил свиток и вручил его мне.

[Свиток Клинка Вихря]

Искусство меча, созданное Дрейками. Может использовать магию для создания ветра при помощи кончика меча.

Ограничение: Магия 50, любое искусство меча на среднем уровне 5

Это соответствовало информации, которую я знал. Если я просто немного увеличу свою магию, я могу использовать его немедленно.

Это означает, что я повышу уровень.

Я убрал свиток и покинул замок.

Теперь пришло время отправиться в парк Голан.

Как только я подниму свой уровень примерно до 250, я отправлюсь в деревню гномов, которая находится прямо за парком. Мне нужно получить последний квест для звание профессионального кузнеца.

Но есть вещи, которые нужно сделать, и люди, которых нужно увидеть перед этим.

Встреча с человеком — сначала.

Я вернулся к карете, и направился к храму Ареса.

Если храм вулкана почитает Кузнецов, то храм Ареса почитает воинов. Имело смысл, что, как с победителем битвы Хаоса, они обращались со мной очень хорошо.

Священник приветствовал меня ярким выражением.

“Великий воин, какая помощь тебе нужна?”

“Я хочу встретиться со священником по имени Кайхер. Он является членом храма Авангард Королевства Батору. Мне кажется, что он еще не вернулся.”

“Вы запланировали встречу с ним?”

Он действительно должен быть здесь.

У меня не было запланировано встречи, чтобы увидеться с ним.

Но даже если бы я сказал, что мне было назначено, это не было бы ложью. Я сказал ему тогда, что мы встретимся после битвы Хаоса.

“Да. Пожалуйста, скажите ему, что Кан Хуи Рам из Долины Титана здесь.”

"Пожалуйста, подождите минутку."

Священник вскоре вернулся. Позади него маячило знакомое лицо. Лицо, которое заставляет тебя улыбаться, просто глядя на него.

Это был Кайхер. У него всегда было стоическое выражение лица, как будто стоит только ему улыбнуться и непременно произойдет что-нибудь ужасное..

Так вот почему? Всякий раз, когда я вижу Кайхера, я начинаю чувствовать себя веселым. Я всегда наполняюсь этим желанием вызвать какую-то эмоцию на этом стоическом лице.

“Кайхер. Давно не виделись.”

Сначала я весело улыбнулся, помахав ему рукой.

Ты должен отвечать в такие моменты. Мне будет неловко, если ты будешь смотреть на меня с таким стоическим выражением.

“Я слышал новости.”

Уверен, он говорит о моей победе в битве Хаоса.

Но на этом все? Он должен хотя бы поздравить меня.

"Я же говорил. Я же говорил, что буду участвовать и побеждать. И что мы встретимся снова вот так."

“Что случилось?”

Переходим сразу к делу.

"Что вы имеете в виду?"

"Я помню, что вы даже не достигли 10-го уровня."

"О, это? Я продвинулся и немного поднял свой уровень в Паксен парке."

Я сказал ему правду. Не было необходимости скрывать это.

Но почему он смотрит на меня с таким выражением? Он думает, что я лгу?

Я думаю, это звучит нереально. Нормальным людям потребуется не менее 2 лет, чтобы перейти с 10 уровня на 100 уровень.

Но я не нормальный человек. Должен ли я сказать, что я тот, к кому логика не применяется?

"Вы все еще не знаете, кто я такой? Я тот, кто делает невозможное возможным. Просто подождите. Я скоро достигну 400-го уровня и побью вас тоже."

Мимолетная улыбка начала проступать на губах Кайхера.

Он, наверное, думает, что даже не будет тратить свое время на борьбу со мной.

Для него нормально так думать. Биться с уровнем 100 и с уровнем 400 миры — вещи разные.

Нормальным людям требуется не менее 50 лет, чтобы достичь уровня 400.

Даже если они достигнут 400-го уровня, для них будет невозможно победить воина света в храме Ареса. Это потому, что воины света храма Ареса могут использовать благословение Ареса.

Это удивительный навык, который позволяет им легко победить даже людей, которые намного выше их уровня.

Честно, даже у меня не хватало уверенности,, чтобы победить Кайхера.

Конечно, в игре, мне пришлось убить Кайхера своими руками.

Но это была не обычная битва. Кайхер уже потратил большую часть своих очков охраны из-за другого боя.

Даже тогда ему было все равно трудно. Если бы мы сражались, когда он был на 100%, меня бы побили .

В любом случае, я просто сказал это для удовольствия.

"Но есть кое-что, что меня интересует. Вы знаете Морриса?"

Я понизил голос настолько, насколько мог, когда назвал имя Морриса, чтобы только Кайхер мог слышать.

Это царство Амери и Храм Арес, который, как известно, является миром воинов.

Просто от упоминание имя Морриса могут быть проблемы.

Думаю, я был прав. Выражение Кайхера вдруг резко изменилось. Затем он ответил тихим голосом.

"Здесь не о чем говорить."

Я знал это.

Как и ожидалось, Королевство Амери прекратило наступление, и меньшее Королевство Батору могло только притворяться, что идет вперед.

Это также означает, что Моррис — действительно удивительный человек.

Мне становится все интереснее разузнать про Морриса.

"Тогда я задам еще один вопрос. Он в Королевстве Батору? Или в Королевстве Амери?"

"Вы сейчас вернетесь в Батору?"

Что это за запутанный ответ?

Это тонкий ответ в виде вопроса? Или он избегает моего вопроса?

Я чувствую, что это первое. Я думаю, так он говорит, что Моррис в Королевстве Батору.

В любом случае, ничего срочного. Я просто спрашивал из любопытства.

"Я уйду, когда придет время. Но мир действительно несправедлив."

Кайхер посмотрел на меня более глубоким взглядом. Как будто он пытался меня ругать.

Он, должно быть, думает, что я снова говорю о Моррисе.

Это недоразумение.

"Некоторые люди могут использовать Божье благословение, в то время как другие люди не могут. Если это не несправедливо, тогда что это?"

Взгляд Кайхера снова прояснился. Он обратил свой взгляд в другое место, когда он ответил.

"Кажется, это недоразумение."

"Что?"

"Любой может воспользоваться благословением нашего Господа Ареса. Если вы получаете очки охраны, вы также можете использовать его."

Мне было интересно, о чем он говорит.

У меня уже более 100 очков охраны. Вы, естественно, получите очки охраны, если будете заботиться о пещерах демонов самостоятельно.

Но вы не можете использовать это как Божье благословение. Это возможно, только если вы священник храма Арес.

"У меня нет желания становиться священником."

Я лучше откажусь от способности, чем стану священником. Я предпочитаю свободу способностям. Как я должен переносить жизнь священников с их воздержаниями?

Но Кайхер сказал кое-что, что меня совершенно удивило.

"Вы можете использовать это, даже если Вы не священник. Однако очки не будут восстановлены."

О чем он вообще говорит?

"Вы можете использовать благословение, даже если вы не священник?"

"Пока наш Господь Арес одобряет."

Иными словами, мне просто нужно пройти квалификацию. Это было то, что заставило мои глаза распахнуться и мой разум проясниться. Это почти как попасть под освещение.

"Вы уверены в этом? Можете ли вы взять на себя ответственность за эти слова?"

Кайхер посмотрел на меня тяжелым взглядом. Этот взгляд давал мне ответ.

Он ставил свою личность как священника на кон.

Это то, что вы называете "достойные новости".

Если это было возможно, мне не нужно было искать Атаку одного удара. Просто используя очки охраны в качестве благословения, можно нанести урон одним ударом.

Что означает, что я могу показать способности воина света.

Узнать о таких крутых новостях. Я действительно принял правильное решение посетить Кайхера.

Это квест, который мне определенно нужно выполнить.

"Какой квест мне нужно выполнить?"

"Это то, о чем знает только Лорд Арес. Но благословляющий квест всегда S-уровня или даже выше по сложности."

Конечно. Как сложность квеста, имеющего такую удивительную награду, может быть низкой?

"Я хочу получить задание прямо сейчас. Пожалуйста, отведите меня к епископу."

"Не вините меня за то, что поиски были слишком сложными."

Вини мою задницу. Я так благодарен тебе.

Я был уверен в том, что справлюсь с S-уровнем, нет, я даже мог справиться с квестом SSS-уровня.

Почему? Потому что у меня есть проект плана Королевской дороги. Конечно, я не могу полагаться на него на 100%, но он может служить в качестве руководства наверняка.

Я успокоил мое колотящееся сердце и проследовал глубже за Кайхером в храм.

Было много зданий, которые были такими же большими и красивыми, как замок.

"Деньги, безусловно, должны водиться в религиозных группах."

Когда я так думал, Кайхер преклонял колени перед епископом.

"Я привел кое-кого, кто желает благословения лорда Ареса."

"Разве это так? О, это парень, который был победителем в битве Хаоса."

Откуда он знает? У меня над головой трофеем победителя или что?

Но получить благословение Господа нелегко. Квест будет очень сложным. Ты уверен, что хочешь попробовать?"

Насколько это может быть сложно?

Но мне нужно было сделать это, даже если это было трудно.

"Я буду это делать."

"Хорошо. Сначала ты должен доказать, что у тебя есть квалификация для получения благословения."

Это не один квест. Это цепочка квестов.

Это не только сложно, похоже, это займет много времени.

"Не так давно произошел инцидент в Хаксене, где один из священников храма Арес был похищен монстрами в пещере демона. Было доказано, что священник все еще жив."

Просто слушая это, я мог догадаться о содержании первого квеста.

'Квест подземелье!'

Правильное название было бы, "Квест очистки пещеры демона.' Вам нужно пойти в пещеру демона и охотиться на всех монстров там.

Тем не менее, люди больше привыкли к подземелью, чем к пещере демона, поэтому все

пользователи называли ее подземельем.

"К счастью, им удалось создать силовое поле у входа до его закрытия. Примерно через 20 дней он наберет достаточно энергии, чтобы попасть в пещеру. Идите в пещеру демона, когда она откроется и спасите священника."

Я бывал в большом количестве подземелий в игре.

Невозможно знать все обо всех подземельях, но я по крайней мере знаю, закономерность в них. Большинство подземелий следуют аналогичным шаблонам.

Например, уровень босса в 2 раза превышает уровень пещеры демона, и чем больше размер пещеры, тем выше был уровень босса.

Если это уровень 149, большая пещера демона В-класса, там должно быть довольно много монстров. Монстр-босс должен быть между 200 и 250.

Над такого рода пещерой демона придется попотеть. Это может быть невозможно в одиночку, но с крупномасштабной командой подкрепления, не должно быть причин, по которым я не преуспею.

Если бы была проблема, это было бы так,

"Было бы трудно, если бы у команды был советник"

В особой ситуации, известной как пещера демона, люди были более страшны, чем монстры.

Вот почему я немного колебался. В игре вы можете создавать партии с людьми, которые хорошо с вами работали, но я не могу набрать свою команду здесь.

Но повторяющийся голос заставил меня полностью забыть о моих колебаниях.

- Что? Роговая флейта единорога?"

<http://tl.rulate.ru/book/9499/309827>