

Глава 63: Битва Хаоса (Часть 1)

Начнем охоту?

Первой ступенью моего комбо, конечно, был самый слабый. Начнем с 121-го.

Я быстро рванул вперед и рубанул саблями по его бедру.

TBSA Дрейка!

Пам!

Он был потрясен и снова опустил свой длинный меч. Тем не менее, на этот раз мои сабли были намного быстрее. Первый удар задел бедро прежде, чем его длинный меч смог спуститься, а второй удар рассек руку, которая осталась без защиты.

Пам! Пам!

Мне удалось нанести 8 ударов комбо менее чем за 2 секунды. Заключительная атака быстро перерезала ему горло.

- Кха!..

- Мелкий!

Его товарищи беспомощно закричали.

Преступники, которые заботятся о своем товарище?

Тогда не стойте столбом. Настоящие друзья живут и умирают вместе.

«Вперед, присоединись к своему младшему в смерти».

Все они уже попали в мой радиус поражения.

Я крутанулся и продолжил использовать TBSA Дрейка.

Мое комбо уже превысило 10 ударов, нанося около 100 урона, таким образом, так они все передохнут, всего за три удара.

- Угх!

Минус трое.

17, 18...

.....

[395]

[462]

.....

Я повысил TBSA Дрейка до Промежуточного уровня, 5.

Чем выше поднимался навык, тем быстрее становилась скорость атаки. Если бы я сильно захотел, я бы даже мог совершать более четырех ударов, чем за 1 секунду.

Вот как сейчас.

Па!Пам!

Они также размахивали мечами, чтобы задеть меня, но, по крайней мере, когда дело касалось ловкости, я был намного быстрее.

Разумеется, их атаки часто задевали меня.

Каждый раз они кричали от радости.

- Я задел его!

Но это были лишь царапины. Кроме того, с моей усиленной прочностью, такие порезы не наносили мне никакого вреда.

- Аргх!..

Пятеро слегло.

Остался лишь один.

Мое комбо уже достигло 27 ударов.

Пам! Пам!

Я быстро крутанулся и рубанул его по бедру.

Вместо привычного смеха, он крикнул:

- Ай! Хейли! Помоги!

Девушку звали Хейли.

Но на что он надеялся? Может он считает, что Хейли может что-то сделать в этой ситуации?..

«А она может!»

Как только Хейли начала двигать рукой, тело мужчины засияло зеленым светом.

Защитная магия.

Это значит, что она волшебник класса поддержки.

Она может усилить атаку или защиту членов группы. Прямо сейчас она повысила его защиту.

Эффект был. Комбо продолжало расти, но урон снизился.

Но слишком сильно это ему не помогло.

Урон моего комбо уже превысил 1500.

В любом случае, магическая защита могла отразить лишь 70 урона. Все потому, что уровень Хейли был слишком низким.

Я снова резанул саблями. На этот раз, целясь в грудь.

- Угх!..

<Получена честь: 1.>

Я проигнорировал труп этого козла и рванул к девушке.

Девушка, которая попыталась убежать, осознала мою скорость и оставила надежду спастись. Вместо этого, она сложила руки вместе и начала умолять.

- Пожалуйста, не убивай меня!

Теперь она была обычным человеком, который отказался от какого-либо сопротивления.

Если я убью ее, я могу получить Позор. Тогда я не смогу участвовать в Битве Хаоса.

У меня все равно не было причин убивать ее своими руками.

В таком случае лучше всего передать ее властям. Но не раньше, чем я узнаю все, что мне нужно.

- Кто вас послал?

- Я не знаю. Я просто делаю, что мне говорят...

И почему люди такие тупые. Она же должна понимать, что будет дальше, но она все равно решила притворяться, будто ничего не знает.

Я с силой заломил ей руку за спину, а затем толкнул вперед. Это должно причинить ей достаточно боли.

- Значит мы просто обратимся к силам безопасности.

- Ааа! Валтана. Он заправляет всеми темными делами в Авангарде. Он дает нам работу то тут, то там. Я больше ничего не знаю. Ай! Ты мне руку ломаешь!

Валтана. Я такого имени не слышал. Хотя кто знает, может она и врет.

Я ничего не сказал в ответ. Я схватил волшебные сумки побежденных и направился к выходу из леса.

- Это правда. Пожалуйста, поверь мне. Валтана.

Кажется, она не врет. Она просто повторяла это имя снова и снова.

Но у меня нет причин отпускать ее. Я ведь не обещал, что отпущу ее за информацию.

Я передал ее в руки сил безопасности Парка Паксен. Они разберутся со всем остальным.

«Валтана? Запомню пока это имя. Но сейчас, мой главный приоритет - Битва Хаоса.

Я быстро направился к Магической Башне.

- Добро пожаловать в Арлингтон.

Вокруг никого не оказалось, только голос. Это должно быть магическое приветствие.

Логично. Королевство Амери - самое сильное на континенте, поэтому Арлингтон можно считать столицей всего континента. В Арлингтоне проживает более 10 000 000 человек.

Поэтому, у них каждый день бывает множество посетителей.

Хотя, в последнее время, это число должно было резко увеличиться. Множество людей, со всего континента, направлялись сюда ради Битвы Хаоса.

Возможно, именно по этой причине, вокруг было так шумно. Я не мог понять, была ли это Магическая башня или рынок в базарный день.

На улицах то же самое. Все дороги заполнены воинами в различных видах брони.

Я остановил одного из них, и попросил помочь с направлением.

- Вы не знаете, где находится Статуя Грации?

Я спрашивал о Битве Хаоса каждый раз, когда приезжал сюда. Как присоединиться, какие правила, чего стоит избегать.

Воин смерил меня суровым взглядом. Затем он ответил, таким же суровым голосом.

- Идем вместе. Я тоже туда иду, чтобы зарегистрироваться в битве.

- Спасибо.

- Я Гарднер.

- Хви Жам.

- Ты пришел один?

- Ага.

Приятная короткая беседа.

Вот и все. Я думал, что он был довольно болтливым типом, но все оказалось, как раз наоборот. После первых нескольких фраз он больше ничего не сказал, пока мы не добрались до Статуи Грации.

- Итак, вот и Статуя Грации.

Она была около 30 метров в высоту.

Ее лицо, шея и все тело были очень вытянутыми. Как будто кто-то взял и растянул все тело.

Грация - величайшая волшебница в истории, из волшебной расы Шапир. Ее статуи стояли по

всему континенту, в знак уважения.

В Арлингтоне, столице королевства, стояло более 100 больших и малых статуй Грации. Воины могли зарегистрироваться у любой из таких статуй.

Зарегистрироваться было легко. Нужно просто положить свою ладонь на любую часть статуи и произнести: «Регистрация в Битве Хаоса».

<Регистрация в Битве Хаоса начата. Пожалуйста, зарегистрируйте оружие, которое Вы будете использовать.>

В Битве Хаоса в игре не было особых правил. Неважно как, главное остаться единственным выжившим.

То же самое было и с вооружением. Если зарегистрировать высококачественное снаряжение, это давало некоторое преимущество. Именно поэтому большинство победителей полагалось лишь на силу своего снаряжения, а не на свои сильные стороны или стратегию.

Тут, кажется, та же логика.

Если разница и будет, то лишь в том, чтобы можно было зарегистрировать только одно оружие и одну броню. Зелья и другие предметы не могут быть зарегистрированы.

Это не должно повлиять на битву, поскольку все должны быть в одинаковых условиях.

<Вы зарегистрированы в 1-м уровне Битвы Хаоса. Пожалуйста, оплатите 3 000 000 вон в Магической Башне, в качестве регистрационного взноса.>

<Регистрационный взнос был уплачен.

Битва Хаоса начнется через: 21 час.>

«Ничего себе, остался всего лишь 21 час».

Я хотел оставить около двух дней, про запас, но время, похоже, прошло намного быстрее. Вокруг было так много людей, что каждый раз, когда я заходил в Магическую Башню, мне приходилось брать номерок и ждать в очереди.

Хорошо, что я заранее оплатил регистрационный взнос. Если бы я этого не сделал, мне пришлось бы снова брать номерок и ждать.

Но 3 000 000 вон... Это довольно дорого для регистрационного взноса.

Хотя так мне даже больше нравится. Чем дороже взнос, тем больше я смогу заработать в Битве.

Не будем слишком жадничать, остановимся на 1000 киллов.

Так я смогу заработать 1 000 000 000 вон. Другие награды не так важны, как титул победителя.

Гарднер зарегистрировался таким же образом. Практически все участники использовали тот же метод.

- Значит, ты на 1-м уровне.

Гарднер был на 3-м уровне. Тогда, его уровень где-то 200-300.

Голографическое копьё, плавающее над его головой, наглядно это демонстрировало. Как только регистрацию окончена, над головой появляется цветная голограмма. Моя была красной, а у Гарднера - зеленая.

- Желаю тебе удачи.

После этого Гарднер ушел. Он говорил мало, но производил сильное впечатление на людей.

Теперь мне нужно было просто подождать.

Вокруг было довольно шумно.

- Поиск группы!

- Если ты один, давай объединимся и поможем друг другу.

- Эй, ты, смотри не помри на первой минуте, держись рядом с нами!

Правила Битвы Хаоса запрещают создание группы. На арене, все вокруг - твои враги.

Но все зависит от твоего собственного решения.

Если вы решили не нападать друг на друга и работать вместе, разве это не то же самое?

Даже в игре были люди, которые шли на арену вместе со своими друзьями, впятером, чтобы работать сообща и получить преимущество над другими участниками.

Но здесь, в этой Королевской Дороге, ситуация оказалась еще сложнее. Вместо 5 или 6 человек, я заметил немало альянсов с более чем 100 участниками. Самая большая насчитывала несколько сотен человек.

Из-за этого, большинство людей пришло вместе со своими товарищами, а люди, которые еще не нашли себе группу, пытались присоединиться к сильнейшим.

Но одна группа сильно выделялась среди остальных. Похоже, что рабы и слуги были частью его группы.

- Привет. Присоединяйся ко мне. У меня есть маги поддержки, а также воины и лучники. Останешься со мной, дольше проживешь.

Люди, которые подходили ко мне, повторяли одно и то же. Но члены группы, говоря о нем, использовали такие титулы как: «молодой мастер» или «юный лорд».

Молодой парень был одет в сияющие доспехи. Вероятно, сделанные из мифрила.

У него, казалось, было около 200 членов группы. Оглядев на его свиту, у него действительно были волшебники, лучники и т. д.

Конечно, я покачал головой.

- Я сражаюсь один.

- Сумасшедший ублюдок.

Он не первый, кто мне так ответил.

- Привет. Присоединяйся к нам.

Раздражает. Разве нет места потише?

Я отклонил все предложения и повертел головой, чтобы найти спокойное место. Мне удалось найти местечко, где стояло всего несколько человек.

Я быстро направился туда.

«Фух, наконец могу вдохнуть спокойно».

Но кто этот парень?

Он был здесь, еще до моего прихода. У молодого парня были огненно-рыжие волосы и такой же огненный взгляд.

Он посмотрел на меня своим пылающим взглядом.

Но его выражение было довольно странным. Не было похоже на то, что он пытается ввязаться в драку, но и дружелюбным этот взгляд не назовешь.

Почти так, как он говорил: «я слежу за тобой».

Красная метка над головой. Он будет сражаться со мной на одном уровне.

Он пытается подавить меня своей аурой или что?

Мне все равно. Я уверен, что я сильнейший среди тех, кто еще не достиг 100-го уровня. Я просто начну атаковать людей, которые будут ближе всего.

Я больше не обращал на него внимания. Вместо этого, я достал из своей сумки два Камня Создания.

Поскольку я уже успел отдохнуть, не было смысла терять время.

Я сосредоточился и начал прокачивать Ювелирную Алхимию. Поскольку у меня было много времени, я начал как можно медленнее, чтобы максимально сконцентрироваться.

<30 минут до начала Битвы Хаоса. Все участники должны находиться в пределах 500 м от Статуи Грации.>

Наконец, начинается.

Я проверил информацию об умении.

[Ювелирная Алхимия: Промежуточный уровень 3, 17%]

Ювелирная Алхимия уже на промежуточном уровне 3. Теперь я смогу отправиться на поиски Главы Гномов, как только Битва Хаоса закончится.

После этого мне нужно будет поднять свой уровень и направиться к континенту Магман.

Именно там находится Солнечный Клинок Чубачи. Но сначала мне завершить Битву Хаоса.

Я отряхнулся и встал, приближаясь к статуе.

Как только я снова приблизился к столпотворению людей, вокруг снова стало шумно. Мне приходилось выслушивать всю их болтовню, хотя я этого совершенно не хотел.

Хотя прозвучало довольно много интересной информации.

- Как? Пять Валькирий?

- А ты не знал? До прошлого года их было трое, но в этом году будет пять.

- Чертовы Шапиры. Пускай подавятся, жадюги.

Валькирия. Я слышал о них, по дороге сюда. Это не настоящие игроки, а участники, созданные с помощью магии.

Но их способности – совершенно на другом уровне.

Они были магически созданы, основываясь на самых сильных победителях всех прошлых битв. Поэтому неудивительно, что они были самым сильными.

Для участников, они были чем-то вроде черных жнецов.

Из-за этого, каждый год определялся победитель, но даже ему было непросто стать чемпионом. Если ты не сможешь победить Валькирию, то и не сможешь стать чемпионом.

Я тоже занервничал.

«Какого уровня были самые сильные участники? Насколько сложно мне будет справиться с ними?»

Но это было хорошее волнение. В Битве Хаоса разрешалась только виртуальная смерть.

Но тут прозвучал голос, который вывел меня из раздумий.

- Это же тот самый придурок!

Я повернул голову.

Это был тот самый молодой парень, который попросил меня присоединить к его группе. Тот, у которого было более двухсот то ли рабов, то ли слуг.

Как только он поймал мой взгляд, он начал улыбаться.

- Я рад, что нашел тебя. Я ведь сказал, что ты еще пожалеешь об отказе от моего предложения. Хо-хо, я прослежу за тем, чтобы тебя вышвырнули из игры, как только битва начнется.

Он подал сигнал, и несколько амбалов окружили меня.

Что он пытается сделать?

Ах, кажется, понял. Если мы войдем так близко друг к другу, мы начнем в одном месте на арене.

Значит, он собирается держать меня поближе и убить меня, как только битва начнется?

«Тц, вот придурки!»

<http://tl.rulate.ru/book/9499/286551>