

Глава 52: Секрет Ювелирной Алхимии (Часть 3)

«Возможно... Это голос феи?»

Может фея пытается связаться со мной?

Этого не выяснить одними размышлениями, мне нужно самому со всем разобраться, чтобы понять, что к чему.

Я постарался сосредоточиться на этом чувстве.

Чем усерднее я это делал, тем теплее становилось это чувство. Сначала тепло исходило лишь от Камня, но со временем мне показалось, что жар окутывает всю ладонь.

Но тот голос женщины, словно звук ветра, никак не возвращался.

Прошло несколько минут.

Тепло медленно стало исчезать. В конце концов, осталось только ощущение холодного Драгоценного Камня.

Я открыл ладонь, чтобы взглянуть на Камень.

Один из двух Драгоценностей был по-прежнему того же желтого цвета, но другой стал прозрачным, как стеклянное яйцо. Это означало, что мне удалось собрать силу в один Камень.

Но я не был доволен результатом.

[Камень Создания: Индекс Создания 21]

Хоть я и объединил Драгоценности с Индексами создания 27 и 31, но Индекс снизился до 21. Это просто шаг назад.

«Провал».

Неудивительно, что желтый цвет выглядит немного светлее.

Но не стоит унывать. Я преуспел, ведь мне удалось почувствовать силу фей во время комбинации.

Кроме того, разве фея не пыталась связаться со мной? Хотя у меня нет доказательств того, что этот голос принадлежал фее.

В любом случае, хоть комбинация и вышла неудачной, мне все же удалось связаться с Драгоценностью. В следующий раз у меня получится намного лучше, а потом еще лучше и так далее.

«Стоит попробовать снова». Все равно у меня была целая куча Камней Создания.

Чем чаще я повторял комбинирование, тем интенсивнее становился жар в моих руках. Полученные Камни также постепенно становились лучше. К сожалению, конечный Индекс Создания был ниже, чем в оригиналах.

Но я больше не слышал голос феи. Было так тихо, что я стал задаваться вопросом, может я

просто глюканул в тот раз?

«Может действительно слышалось?»

Но я продолжал пытаться. Это все, что мне оставалось.

Это случилось... На 10 раз?

Когда я снова попытался сосредоточиться, чтобы скомбинировать Драгоценности, у меня появилось неприятное ощущение. Как будто укол. Не очень сильный, но все же ощутимый.

«Что это было?»

Я не знал, откуда взялось это чувство.

Но одно я знал точно.

«Это была не сила фей».

Я не мог ничего понять. Разве в Камне была еще одна сила, кроме силы фей?

Я никогда не слышал о таком.

Я сосредоточился еще усерднее. Я попытался проигнорировать это колющее ощущение и сконцентрироваться только на теплой жизненной энергии, чтобы связаться с силой фей.

Но это колющее чувство продолжало нарастать. Чем сильнее я пытался отвлечься, тем сильнее становилось это чувство.

В конце концов, я прекратил эту ужасную попытку пообщаться.

[Камень Создания: Индекс Создания 16]

Как и ожидалось, результат оказался худшим.

Я больше не мог сосредоточиться. Это колющее ощущение не переставало беспокоить меня.

Поэтому, конечно, комбинация не прошла должным образом.

Я сделал несколько глубоких вдохов, прежде чем попытаться начать другую комбинацию.

Но все было точно так же. На этот раз колющее ощущение показало себя намного раньше, сбивая мою концентрацию.

Еще один провал. Индекс Создания резко снизился.

Я уже стал чувствовать психологическую усталость.

Я вспомнил, что в игре было точно также. У меня все получалось до десятого раза, но после этого, мои успехи резко снизились.

Если бы я хорошенько отдохнул и попытался снова, показатель успеха вернется в норму.

В тот раз я подумал, что это просто настройки игры. Но теперь я могу сказать, что из-за этого колющего чувства.

«Что же это такое?»

Я вдруг вспомнил, что сказал мне Акто.

[В Клане Перии не было ни одного Мастера Ювелирной Алхимии. Хочешь узнать почему?]

«Может в этом и была причина?»

Я был уверен, что эта сила отличалась от силы фей. Вот что мешало связи с силой фей.

Перии, должно быть, слабы против этой другой силы. Из-за большой силы их чистоты, они были слабы в отношении инородных сил.

Это должно означать, что секрет Акто о Ювелирной Алхимии может быть как-то связан с этой силой.

Как только я связал это с информацией о Ювелирной Алхимии, я, кажется, пришел к нормальному выводу.

[Чтобы общаться с феей, нужно преодолеть препятствие инородной силы]

Возможно, это и есть ключ к тому, как стать мастером Ювелирной Алхимии?

Это наиболее правдоподобный вывод.

Но все же это просто мои размышления. Истина может сильно отличаться от того, о чем я думаю.

Я должен постараться найти больше информации, и быстрее.

В любом случае, я не мог упрямо продолжать комбинировать Драгоценности. Сейчас мне нужно было отдохнуть.

Я принял удобное положение и проверил изменения в навыке Ювелирной Алхимии.

[Ювелирная Алхимия: Новичок 21%]

Поднялся совсем немного. Если я попробую еще около 40 раз, я, скорей всего, достигну Промежуточного уровня. Как только я получу новый уровень, новый Индекс будет выше оригиналов.

Я выглянул на улицу, за окном ярко светило солнце. Настало утро.

Трудолюбивые шахтеры уже встали и готовились к рабочему дню.

Логично, они же должны были отработать свои восемь часов. Чтобы выполнить это условие и закончить работу достаточно рано, чтобы после хорошенько отдохнуть, им приходилось вставать рано.

Я тоже вышел на улицу.

Цзоннан увидел меня и обнял меня с улыбкой.

- Хорошо отдохнул?

Цзоннан выглядел слегка иначе. Кажется, у него появилось больше мяса на костях.

Несмотря на это, я мог чувствовать силу, исходящую от всего его тела. Может это и есть жизненная энергия?

- Да. Я чувствую себя отдохнувшим. А как старший?

- Я тоже чувствую себя очень хорошо. Впервые за 10 лет мое тело ощущается настолько легким. Мой аппетит вернулся, этим утром я прикончил целую миску риса. Я думаю, это все благодаря тому, что проклятие Акто было снято.

Он действительно выглядел похорошевшим. Пройдет немного больше времени, и он полностью восстановит свой старый геркулесов облик.

- Мои поздравления.

- Это все благодаря тебе. Большое спасибо.

Пока я болтал с Цзоннаном, другие шахтеры собрались вокруг нас.

Включая моих рабов Цзюль Гоо, Эруни и Шефа.

Теперь пришло время разобраться с делами в Северных Шахтах. Хотя я скоро вернусь.

- Старшие. Я должен попросить вас о дальнейшей помощи с Драгоценностями.

- Да не стоит. Не беспокойтесь об этом.

- Но где Вы планируете использовать столько Драгоценностей? Кроме того, если они пройдут через наши руки, Индекс Удачи или Индекс Создания будет сокращен вдвое.

Я не стал упоминать Ювелирную Алхимию. Начнутся проблемы, если об этом узнают другие люди.

- Все в порядке. Я дам за них хорошую цену.

- Какая цена? Не нужно платить, мы ведь так близки. Вы сегодня уезжаете?

- Да. Но я скоро вернусь.

Теперь пришло время обратиться к моим рабам.

Их уровни лояльности немного выросли из-за вчерашних событий. Показатель Эруни был уже достаточно высок, но Цзюль Гоо и Шеф оставались около 80.

С таким уровнем они не должны предать меня, даже если меня долго не будет рядом.

Но на всякий случай, мне нужно поднять уровни настолько, насколько смогу прямо сейчас.

- Цзюль Гоо, теперь можешь пользоваться этим.

Глаза Цзюль Гоо чуть не вывалились. Ведь я передавал ему Кирку Миру.

- Это значит, что я считаю тебя за своего преемника. Так что работай не покладая рук. Докажи свои способности делом.

- Да, Хозяин. Спасибо Вам.

Лояльность Цзюль Гоо поднялась до 91.

Шеф тоже смотрел на меня полными ожиданий глазами.

Шефа было легко задобрить. Ему нравится только две вещи.

- Это для тебя, Шеф!

- Кар! Золото!

Золото, стоимостью в 10 000 000 вон. Конечно, это была небольшая трата, по сравнению с тем, что принесет мне Шеф.

- Когда я закончу все дела и вернусь, я куплю тебе мясо ягненка.

- Кар. Шеф любит мясо ягненка! Ке-ке.

Лояльность Шефа поднялась лишь на 4 пункта. Но 88 должно быть вполне достаточно.

Мне не нужно было беспокоиться об Эруни. С того момента, как я превратил ее в свою рабыню, ее лояльность не опускалась ниже 80.

Кроме того, она настолько опрятна, что занимается всеми делами, включая приготовление пищи и стирку, для всех в Северных Шахтах, и совершенно одна.

Из-за этого, всякий раз, когда кто-нибудь видит Эруни, они говорят:

[Ты переутомишься. Тебе нужно больше отдыхать.]

Я хотел сказать ей что-нибудь, прежде чем покинуть Северные Шахты, но это единственное, что пришло мне в голову.

- Эруни, постарайся почаще отдыхать и не переутомляйся.

- Да, Хозяин.

И все же, она такая загадочная девушка.

Сейчас ее прикрывает одежда, но татуировка на ее плече все еще оставалась в моих мыслях. Трехслойный круг с украшенный точками на концах, как будто иероглиф солнца.

Каждый раз, когда возвращался в реальный мир, я сидел перед своим компьютером и пытался найти хоть какую-нибудь информацию, но я до сих пор не нашел ответа. Как будто сам пост был удален.

Вот почему я решил подойти к этому вопросу совсем по-другому.

Вскоре я смогу получить полную информацию о личности Эруни и о ее татуировке на плече.

- Старшие. Пожалуйста, позаботьтесь об этих детях, пока меня не будет.

Я слышал, что прощаться лучше покороче.

Я помахал им на прощанье и покинул Северные Шахты.

Храм Вулкана Авангарда.

- Бог мой! Как такое возможно! Ты действительно получил Ювелирную Алхимию?

- Мне просто повезло. Но, Епископ-ним, у меня есть одна просьба.

- Какая же? Говори.

- Пожалуйста, храните тот факт, что я изучил Ювелирную Алхимию в тайне от священников, связанных с храмом, а также от гномов-кузнецов.

Я попросил поговорить с епископом с глазу на глаз только ради этого.

- Но почему? Только этот навык может принести тебе богатство!

Я и без этого делаю кучу денег.

- Я в положении, о котором не могу сейчас говорить. Пожалуйста.

- Конечно. Раз ты так хочешь, я, конечно, все сделаю.

Поскольку обещание епископа было дано в храме, я мог полностью ему доверять.

- Тогда четвертый квест. Подними один из своих навыков до Промежуточного уровня 3 или выше.

Очень простой квест. Мне просто нужно комбинировать Камни пока не загнусь.

Я должен быть в состоянии закончить квест к концу Битвы Хаоса.

«Значит, пора поднять свой уровень?»

Для такого низкого уровня, как у меня, лучшим местом для поднятия уровня будет Паксен Парк. В этом месте часто появляются Демонические Пещеры с уровнем 100+.

Я покинул храм Вулкана.

Вдруг я почувствовал головокружение. К такому головокружению я уже привык.

«Прошло уже 10 дней?»

Это головокружение пройдет уже через секунду. Но за эту секунду я проведу целый день в реальном мире.

Я вспомнил, что сегодня тот самый день. День, когда деньги с виртуального аккаунта наконец окажутся на моем банковском счету.

Они сказали, что операция завершится около 4 часов вечера.

Что я буду чувствовать, увидев деньги на счету?

Совершенно нереально.

Но как только я отправлюсь в Тэджон и куплю там домик с садом, все станет намного реальнее.

Ох, у мамы завтра день рождения. Я мог бы подарить ей такой подарок, который она никогда не забудет.

Кажется, сегодня я должен получить информацию о моей рабыне Эруни?

Я не слишком в это верил, так как уже дважды проваливался. Вот почему я все еще не отправился в Тэджон.

Но завтра точно пойду. Мне нужно сделать хоть что-нибудь ко дню рождения мамы. Мне также нужно подписать контракт на дом с садом.

За эти два дня должно многое произойти. Мое сердце забилось сильнее в ожидании.

Пока я думал об этом, я быстро потерял сознание.

Я медленно открыл глаза.

Обычная светодиодная лампа на белом потолке дала мне понять, что я оказался в своей комнате.

- Ух, хорошо поспал.

Это действительно потрясающе. Независимо от того, как сильно меня ранят в Королевской Дороге, как бы сильно я ни устал, я ничего не чувствую в реальном мире. Я просто чувствую себя отдохнувшим, как будто я хорошо выспался.

Сначала я проверил свой мобильный.

Я всегда начинаю день именно с этого. Я заходил на главную страницу Королевской Дороги и проверял свои данные.

Но в последнее время этот порядок изменился. Сначала я проверил свои сообщения и Katalk. Я ждал одно сообщение последние несколько дней.

(Прим. Katalk - сокращение kakaotalk, приложения для обмена сообщениями, которое часто используется в Корее)

Мне пришло несколько сообщений от моих друзей. Они обсуждали время, когда встретиться сегодня.

Но сообщение, которого я так ждал, так и не пришло.

- И сегодня провал? Эх. Ну почему так долго?

Я вздохнул и проверил свои характеристики.

[Кан Хви Жам]

Ловкость: Продвинутый уровень 2, 34%

Сила: 133 (+11)

Ловкость: 117 (+21)

Выносливость: 145 (+9)

Интуиция: 107 (+8)

Мана: - (+32)

НР: 120 (+49)

[Коробка с Драгоценностями]

[Навыки]

Я неплохо поработал. Бассейн, клуб здоровья, гольф, кендо, бокс и т.д.

По-моему, я очень неплохо постарался.

Но, по сравнению с Королевской Дорогой, навыки растут не так быстро. Когда я впервые начал заниматься спортом, я думал, что они быстро повысятся, но в последнее время особых изменений не происходило.

Думаю, это потому, что навыки в реальном мире находятся в их окончательной форме. Здесь нет системы повышения уровня, но разве я не поднял их хоть чуть-чуть?

Самое главное, после того, как я создал навык сосредоточения, мне стало нравится учиться. Так я мог значительно сократить время тренировки.

Исходя из всего перечисленного, просто быть в состоянии поддерживать мои текущие характеристики - это уже успех.

Плюс тот факт, что 10% моих характеристик добавляются из Королевской Дороги.

«Перевод в 16:00? У меня есть еще пара дел к тому времени».

Я вышел из комнаты.

Я сделал всего несколько шагов, когда я вдруг получило то самое сообщение, которое так ждал. Я ждал его все это время.

[Получена информация, а также контактные данные разработчика. Пожалуйста, проверьте свою электронную почту и свяжитесь со мной. Корпорация Блу Скай.]

<http://tl.rulate.ru/book/9499/278549>