Глава 50: Секрет Ювелирной Алхимии (Часть 1)

Входящее сообщение привело меня в чувства.

Даже в игре я не заходил так далеко. В тот раз меня задело жало Красного Скорпиона, и я умер. Именно поэтому, я совсем не ожидал встретить тут Пещерного Тролля 70-го уровня.

Я понял, что день будет отстой сразу, как увидел Пещерного Тролля.

Но получить в награду Камень Хаоса.

«Настоящий джек-пот!»

Кажется, в Шахте Монстров был такой же прикол. Босс-монстр - Костяной Дракон, был свыше 500-го уровня.

Сколько раз я умирая проклинал разработчиков, снова и снова, снова и снова...

Но когда мне все же удалось победить Костяного Дракона, я получил потрясную награду. Мне даже стало как-то стыдно за все мои проклятия.

Сейчас я был так же счастлив, как и тогда.

Камень Хаоса - самый драгоценный из пятицветных драгоценностей. Камень Удачи тоже немаловажен, но по сравнению с Камнем Хаоса он будет считаться обычным.

Кроме того, из-за своих свойств, существует особый закон, запрещающий обычному человеку использовать его. Единственные, кому разрешено использовать Камни Хаоса, это сам Император и его семья.

Конечно, запрет законом не столь эффективен, как запрет божественной силой.

Хоть количество их невелико, Камни все равно можно выгодно обменять на крупную сумму на черном рынке.

Сам я никогда его не добывал, но покупал на черном рынке и однажды использовал. Он невероятно драгоценен.

Не верится, что такой Камень дропнулся с Пещерного Тролля.

Да еще и такого насыщенного цвета. В нем было заметно множество блуждающих цветов, но свет его был очень яркий.

У меня хорошее предчувствие.

«Проверить информацию о драгоценности»

[Камень Хаоса: Индекс Поиска 67]

«Ого, 67!»

Как и в Камне Удачи, Камень Хаоса не обладал большой силой феи. В среднем… Около 20?

Если найти камень с индексом 30, это уже можно считать удачей!

Но с Индексом Поиска 67, что бы я не искал, человека или вещь, точность обнаружения будет очень высокой.

Пока я удивлялся своей находке, наконец, Акто показался.

Пшшш…

Я почувствовал его присутствие и поднял голову.

Теперь я мог увидеть Акто. Хоть он и был под демоническим влиянием, он все равно выглядел как обычный гном. В руке он держал свое оружие - хрустальный меч, который он использовал еще при жизни.

- Как такое возможно?..

Полное разочарованное. Даже увидев все своими глазами, он все равно не мог в это поверить.

Если взглянуть на ситуацию реалистично, это действительно невозможно. Когда я вошел в пещеру, я едва достигал 9-го уровня, но всего за день я смог набить уровни и убить Пещерного Тролля 70-го уровня.

Вместе с пачкой Красных Скорпионов 50+.

Это все благодаря скоплению монстров.

Если бы рядом не было других монстров, а только один Пещерный Тролль, как бы я кончил? Даже не обязательно выбирать Пещерного Тролля, одного Красного Скорпиона 50-го уровня было бы достаточно.

Я бы не смог его убить.

Да что там убить, я даже не смог бы нанести приличного урона. Панцирь Красного Скорпиона чрезвычайно прочен, и у такой защиты есть особое свойство, которое отражает любые слабые атаки.

Если бы я попытался напасть на него без высокого комбо, можно было бы забыть про критический удар, я бы получал лишь сообщение «промах».

Но получается совсем другая история, если я использую более слабых монстров в качестве ступеней для повышения комбо. Комбо 1-го уровня наносит 50 урона, но комбо 50-го уровня наносит более 20 000 урона.

А это означает, что окружающие монстры практически были на моей стороне.

Хотя Акто ничего об этом не знает.

- Поверить не могу, что человек справился с моим испытанием. Что ты такое? Какие еще способности ты скрываешь?

После того, как я положил Камень Хаоса в сумку, я посмотрел на Акто.

Я слишком устал. Мне было трудно говорить, да и мне нечего было ему сказать. Раз тест закончился, все, что мне осталось, это получить награду.

- Теперь твой черед. Сдержи свое обещание.

Акто, должно быть, принял полное поражение, издав глухой стон.

- Ох. Какое умение ты желаешь?

Как же долго я ждал этого момента!

С первого момента, как я сюда зашел, я желал получил лишь один навык.

- Ювелирная Алхимия!

Акто весь вздрогнул от удивления.

- Чт… Что?! Ювелирная алхимия? Не стоит мечтать о таком умении. Его можно использовать только в том случае, если твой показатель ловкости на продвинутом уровне.

- Я с этим разберусь. Просто передай мне навык.

Глаза Акто расширились еще сильнее.

- Неужели… Твоя ловкость?!..

Он наконец понял? А я думал он догадался, когда я провернул комбо 70+.

Когда я слегка засмеялся, плечи Акто опустились, как будто он отказался от всего во что верил.

- Что ж, ты не смог бы применять высокоуровневые комбо с низкой ловкостью. Как и было обещано, я передам тебе умение Ювелирной Алхимии. Но чтобы правильно использовать этот навык, тебе придется много тренироваться.

Я позабочусь об этом. Ведь я уже смог один раз прокачать Ювелирную Алхимию на продвинутый уровень 1.

Акто протянул мне руку.

В тот же момент в голове послышалось приятное сообщение.

Камень Хаоса также был отличной наградой, но все же он не мог сравниться с навыком Ювелирной Алхимии. Если Камень Хаоса прировнять монете в 500 вон, то Ювелирная Алхимия будет чеком в 50 000 долларов.

Без вариантов. Это лишь вопрос времени.

Однажды я обязательно попаду в царство Одного со своим Мечем.

«Но нет сообщения о новом рекорде».

Я должен быть первым человеком, изучившим Ювелирную Алхимию. Я ожидал этого.

Думаю, в конце концов, это всего лишь один из навыков кузнечного мастерства. Для Перии это самое обычное умение.

Я открыл окно навыков, чтобы убедиться.

[Навыки]

Раскопки: Промежуточный уровень 9, 1%

Дробление Камней: Промежуточный уровень 7, 56%

Отбор минералов: Промежуточный уровень 6, 16%

Постройка тоннелей: Промежуточный уровень 4, 88%

Сосредоточение: Промежуточный уровень 2, 16%

……

Бесконечный разрез: Промежуточный уровень 8, 11%

Комбо (менее 40%): Промежуточный уровень 7, 19%

Плавление: Новичок 0%

TBSA Дрейка: Промежуточный уровень 4, 36%

Ювелирная Алхимия: Новичок 0%

У меня была целая куча навыков.

У меня даже было умение сосредоточения. Поскольку оно приносили много пользы в реальном мире, я старался пользоваться им и здесь.

Но эффект был не столь заметен. В Королевской Дороге, даже без навыка сосредоточения, легко сосредоточиться на чем угодно.

Я попытался прокачать и пару других навыков, но они оказывались бесполезны и только засоряли окно. Я еще понаблюдаю за ними, и, если они действительно окажутся бесполезны, я создам отдельную категорию для мусора и спрячу их там, чтобы не видеть.

Комбо и TBSA Дрейка поднялись всего немного. Хотя я часто использовал комбо высокого уровня в этой Демонической пещере. Особенно против Пещерного Тролля.

Но меня интересовали не эти навыки.

Прямо сейчас, мое внимание привлекало кое-что совсем другое.

«Я наконец получил ее! Ювелирную Алхимию!»

Просто глядя на эту строчку, мои губы расплывались в улыбке.

- Если ты закончил, можешь уходить.

Слабый голос побежденного.

Но мне совсем не было его жаль. Наш Цзоннан слишком много страдал из-за этого проклятия.

Именно поэтому я смог зайти так далеко.

Но уйти вот так.

Не пойдет. Я еще не закончил с тобой.

Акто взмахнул рукой, как будто он меня выпроваживал. Я быстро крикнул.

- Стой. Я еще не получил награду за второй тест.

Повезло, Акто остановился.

- У тебя уже есть навык плавления, а также навык Ювелирной Алхимии. Чего же ты еще хочешь? Я не могу подарить тебе еще один навык.

Только посмотрите на него. Он прекрасно знал, о чем я, но старался умалчивать. Может он все еще недооценивает меня?

- Кто говорил об умении? У меня другой запрос.

- Сначала я выслушаю, а затем решу, выполню я его или нет.

- Повысь интуицию моего друга в группе.

- Я не даю награду тому, кого здесь нет.

- Я не прошу даровать члену моей группы отдельную награду. Я уступлю свою награду. Или есть какая-то проблема? Если так, то просто увеличь мою интуицию. Мне же лучше.

Акто всерьез задумался.

Он может вечно спорить с самим собой, другого выхода нет. Он обещал выдать награду, но о еще одной награде разговора не было.

Кроме того, он не хотел еще больше повышать мою интуицию, мой показатель и так 89.

В конце концов, Акто кивнул головой.

- Ладно. Я подниму интуицию члена группы.

Акто поднял руку вверх.

Готово?

Я думал о том, мог ли я получить какие другие награды, но ничего не мог придумать.

Теперь я мог уйти.

Но почему ничего не меняется? Он должен выпустить меня из Демонической Пещеры, чтобы я мог выйти из шахты и пойти по своим делам.

Я мог уйти, только если Акто разрешит мне.

- Тогда выпускай меня.

Но Акто не торопился. Вместо этого он задумчиво посмотрел на меня и начал нести какой-то бред.

- Если это будешь ты… Тогда вполне возможно, возможно…

Что он задумал?

Я так устал, что мои глаза уже слипались, но я постарался быть повнимательнее. Если я приму неправильное решение в такой ситуации, все может стать только хуже.

- О чем ты говоришь?

- Ты должен знать достаточно о том, как я стал таким.

Я помню, как читал об этом, на главной странице Королевской Дороги. Я не знаю всех подробностей, но помню, что Акто стремился к высокому уровню Ювелирной Алхимии и оказался под влиянием демонов, а его душа была запечатана.

Это тут причем?

- Ты ведь можешь меня спасти? Все, что нужно сделать, это уничтожить Каменную Стену Горя, в которой запечатана моя душа.

Мои глаза вдруг раскрылись. У меня хорошее предчувствие!

«Продолжение квеста!»

В большинстве ситуаций, продолжения квестов становятся все сложнее, и сложнее. Конечно, награды также растут.

Благодаря Испытанию Акто, я получил в награду Ювелирную Алхимию. Если следующий квест с этим связан…

«Награды за этот квест будут потрясными!!!»

Но сложность будет выше всех моих ожиданий. Я не могу позволить моей жадности перешагнуть через меня и принять необдуманное решение.

Мне нужно выяснить все, что смогу, прежде чем решиться, соглашаться на квест или нет.

- Где эта Каменная Стена Горя?

- Южный округ, Шахта Монстров.

Шахта Монстров!

Я знаю это место. Этим краем правят демоны. Из-за этого, божественной силой, вокруг шахты было создано силовое поле с ограничением уровня.

Попав в Шахту Монстров, я мог снова пройти Испытание Акто, и после бесчисленного количества смертей от лап Костяного Дракона, мне наконец удалось завершить все тесты.

Именно тогда я и получил навык Ювелирной Алхимии в игре.

У меня очень хорошее предчувствие!

Но сначала мне нужно немного поворчать. Все же меч в моих руках, а помощь нужна Акто.

- Нам запрещено входить в Южный округ. Забудь о Каменной Стене Горя, я, наверное, даже не смогу найти эту Шахту Монстров. Дай хоть какую-нибудь подсказку, как мне ее найти.

Хотя в принципе знаю, как добраться до Шахты Монстров. Ну, не совсем я, а мой раб Шеф.

Но память Шефа не была идеальной. Мне пришлось долго искать, прежде чем я, наконец, смог его найти.

Может ли Акто облегчить мне работу?

Конечно, даже без помощи Акто, я смогу во всем разобраться. Пока дела идут так, как я планирую.

Но чтобы избежать всяких «может быть», мне стоит пользоваться любой возможностью, и собирать побольше информации.

- Смотри не в небо, а вниз, на землю. Поскольку меня сдерживает демоническая сила, это единственная подсказка, которую я могу тебе дать.

«Смотри не в небо, а вниз, на землю»? Похоже на загадку.

- Сложно.

- Я уверен, что так оно и есть. Но не невозможно. Взамен, если у тебя все получится, ты получишь оправданную награду.

Интересно, какую именно награду… Я с нетерпением буду ждать.

Но сейчас не время спрашивать об этом. Мне все еще не хватает информации.

- Как я смогу разрушить Каменную Стену Горя? Я так полагаю, что ее не сломать обычным оружием.

- Меч моего друга Чубачи сможет сломать Каменную стену Горя. Как только я почувствую силу Чубачи, я воспользуюсь своей силой изнутри.

История становится все более интересной.

«Меч Чубачи» - квест, который я смогу получить у главы гномов. Похоже, что квесты накладываются друг на друга.

Это означает, что я должен видеть результат обеих квестов, чтобы выполнить них.

Какая еще информация мне нужна?

Не думаю, что мне пригодится что-то еще. У меня оставалось не так много времени. Тело Акто становилось все более прозрачным.

Может поэтому Акто звучал встревоженно.

- Я прошу тебя. Если ты сможешь спасти мою душу, я поведаю тебе секрет Ювелирной Алхимии в качестве награды.

Секрет Ювелирной Алхимии?

Я изучал Ювелирную Алхимию в игре. Я даже достиг Продвинутого уровня.

Но в ее изучении не было никакого «секрета».

Может быть это связано с уровнем Ювелирной Алхимии, которого я не достиг?

- Как далеко ты зашел в изучении Ювелирной Алхимии?

- Я потерпел неудачу, будучи на пороге мастерского уровня.

Это означает, что он превысил Продвинутый уровень 9. Он на голову выше меня.

Значит этот секрет, который он упоминал…

«Возможно, это ключ к достижению уровня Мастера в Ювелирной Алхимии?

http://tl.rulate.ru/book/9499/277405