

Глава 49: Акто, спасибо тебе (Часть 3)

Как и ожидалось, Красный Скорпион кинулся ко мне, чтобы напасть. Его скорость была столь же ужасающей, сколь и его огромное туловище.

Все трое бросились ко мне практически одновременно.

Мне нужно было принять правильное решение.

Как долго атаковать. Когда отступить. Одно неправильное движение может означать смерть.

Решающим моментом будет комбо.

Чем выше уровень комбо, тем выше требования.

Во-первых, момент, когда нужно сделать следующий удар, приближается быстрее. При комбо ударах 10-го уровня, нужно снова ударить в следующую секунду, чтобы продолжить комбо, но после 50-го уровня нужно нанести следующий удар за 0,7 секунд, а после 80-го уровня за 0,5 секунд.

Конечно, для меня это не было большой проблемой. TBSA Дрейка может наносить 3,5 удара в секунду.

Самая сложная часть – критический удар.

По мере того, как растет уровень комбо, шанс критического попадания становится все ниже.

Это принцип комбо.

Плюс, мой противник теперь не такой мешок с камнями, каким был Червь Смерти. Это целый ворох монстров, шныряющих повсюду.

Трудно преследовать и точно бить монстров, которые так хаотично двигаются, кроме того, мне приходится все время уклоняться. Хотя Коббиты и слабее, по сравнению с другими монстрами, но, если они нанесут мне хороший удар, урон будет неслабым.

И это только Коббиты. А здесь еще были Скачущие Пауки и Красные Скорпионы. Если эти монстры заденут меня, даже один удар может оказаться последним.

Неудивительно, что мое внимание было так рассфокусировано.

Это снижало шанс на успешный критический удар, что также будет означать конец комбо. Мне придется начинать с 1-го уровня.

Вот почему я определил линию Мажино 70-м уровнем.

Я убью Красных Скорпионов, прежде чем достигну 70-го уровня комбо. Мне нужно сначала позаботиться о самых сильных монстрах, пока у меня еще остались слабые монстры, чтобы я мог добиться успеха.

Я использовал ближайшую группу Коббитов, чтобы продолжить свое комбо, и ринулся в сторону Красного Скорпиона.

Красный Скорпион не сидел на месте. Его острый хвост опустился, как копьё с неба.

Вжух! Вжух!

Если ему удастся даже слегка поцарапать меня, я буду отравлен сильным ядом.

Но я должен быть в состоянии уклониться от пары ударов. Хотя Красный Скорпион может быстро совершать большие маневры, я же намного быстрее в небольших.

Я крутанулся всем телом, чтобы увернуться, направив удар в Красного Скорпиона. Это было высокоуровневое комбо, которое я готовил с самого начала.

Оно должен быть примерно 50-го уровня.

Пам! Пам!!

...

[10192]

[11822]

[13714]

...

Удар пробил защиту крепкого панциря и нанес более 10 000 урона. Возможно, все благодаря силе парных сабель Бачу-Пичу, но это было здорово.

Каждый раз, когда сабли пронзали защиту Красного Скорпиона, его панцирь понемногу открывался. Порезы были настолько велики, что было трудно поверить, что его нанесли такие маленькие и тонкие сабли.

Как будто кто-то хватался по обе стороны раны и растягивал ее.

Кииии...

В конце концов, Красный Скорпион не выдержал шести ударов и рухнул.

Хотя я сделал шесть ударов, это заняло менее 2 секунд. Убить такого сильного монстра с уровнем 50+ за 2 секунды было немного скучно.

Но лут с него был совсем не скучным.

Довольно длинное сообщение прозвучало в голове.

Но пока было рано расслабляться. Рядом стояли еще два Красных Скорпиона, которые пытались задеть меня своим ядовитым жалом.

Эти двое прилипли ко мне, словно мелкие братья или сестры.

К счастью.

Я полностью проигнорировал то сообщение.

Мне нужно было убить оставшихся скорпионов и отойти в безопасное место, прежде чем

уровень комбо превысит 70-й.

Я воспользовался Черным Пауком в центре, чтобы продолжить комбо и перешел к Красным Скорпионам.

Ядовитые жала пытались пронзить мне голову, словно дротики в дартс.

Вжух! Вжух!

Я крутанулся, и использовал замах, чтобы резануть лапу Красного Скорпиона. Затем я направил атаку в туловище.

...

[44962]

[52155]

[60500]

[70181]

...

Кииии...

Убил еще одного.

Какой сейчас уровень комбо? Не слишком ли близко к 70?

Может быть, именно поэтому и урон был огромен. Более 70 000.

Пришло время отступить.

Но остался еще один. Он был тяжело ранен. Я чувствую, что смогу добить его за один-два удара.

«Пожалуйста!»

Пам! Пам!

Киии....

«Я сделал это!»

Теперь точно пора отступать.

Но не было причин так просто прерывать комбо. Я воспользовался огромным, но чрезвычайно медленным, Гигантским Пауком, в качестве звена цепочки ударов, и продвинулся туда, где кучковались слабые монстры.

Скачущий паук подпрыгнул вверх-вниз, пытаясь меня запугать, но я переворотами откатился назад, чтобы увеличить дистанцию.

В какой-то момент, цвет моего урона сменился на красный. Я не смог нанести критический удар, и мое комбо сбилось.

76 уровень.

Это самый высокий уровень комбо, которой мне когда-либо удавалось достичь в игре.

Моя уверенность тут же подскочила.

Но не время прыгать от радости. В Демонической пещере была целая толпа монстров, от которых нужно избавиться. Быть такого не может, чтобы тут оказался монстр сильнее, чем Красный Скорпион.

Но почему-то, мне кажется, что такой монстр найдется. Красный Скорпион силен, но даже его имя не подходит для босса.

К тому времени, мне нужно будет поднять свой уровень настолько, насколько смогу.

«Все бонусные очки в ловкость!»

Я снова направился к монстрам.

Пам! Пам!

Сколько прошло времени?

Я действительно устал.

Хаааааа. Хаааааа.

«Нужно выжать из себя все, пока силы не иссякнут». Снова и снова повторял я себе. Вероятно, это был уже десятый раз. Теперь я чувствую, что у меня совершенно не осталось сил.

Но, к счастью, конец боя уже близок, осталось не так много монстров, около 30 особей.

Да и большинство из них - слабаки.

Хм... «Большинство».

Было одно исключение. Чрезвычайно сильное исключение.

«Черт возьми, откуда здесь взялся Пещерный Тролль?!»

Тролль размером с белого медведя.

Хотя для тролля он был невелик. Но тролль есть тролль. Его уровень НР и скорость восстановления должно быть невероятны.

Ладно, я ожидал чего-то подобного. Я был уверен, что Красный Скорпион не будет боссом. Я знал, что здесь будет хоть один сильный монстр.

Но это просто несправедливо.

Это же квест для шахтера 10-го уровня! Как можно включать в него монстра 70+?

Конечно, шанс добиться успеха все же был, так как мой уровень уже поднялся до 30-го. Понятия не имею, сколько точно прошло времени, но знаю, что набрал 20 уровней менее чем за 10 часов.

«Все или ничего. Все бонусные очки в ловкость».

[Кан Хви Жам, Уровень 30]

Титул: Первый человек-кузнец [не показывать]

Ловкость: Продвинутый уровень 2, 33%

Сила: 97

Ловкость: 227

Выносливость: 90

Интуиция: 89

Магия: 9

Жизненные силы: 36

Мана: 328

НР: 493

Стойкость: 33

Прочность: 43

Ловкость - 227. Этого должно хватить, чтобы превзойти Пещерного Тролля, по крайней мере, в ловкости.

Не попробую - не узнаю.

Я знаю, что у этого тролля чрезвычайно высокий уровень, но кто ж знает подробности о его стагах...

Крааааа!..

«Черт! Даже передохнуть не дал. Я устал, а ты свеж как огурчик, нечестно!»

Я увернулся от Пещерного Тролля, который промчался мимо меня, и ударил медленного Гигантского Паука.

Конечно, я сделал это ради создания большего комбо.

Пещерный Троль быстро направился ко мне. Ну, не прям таки «быстро», но, поскольку я уже тормозил из-за нехватки сил, его движения казались мне быстрыми.

Но мое комбо продолжало расти. Как только комбо превысило 30-й уровень, я разрубил Гигантского Паука напополам одним ударом. Каждое мое движение оставляло за собой тропу из крови.

Пещерный Тролль воспользовался расчищенным путем, чтобы добраться до меня. Он буквально наступал мне на пятки.

Я больше не мог убегать. Нужно было решить все здесь и сейчас.

«Ладно, давай!»

Пещерный тролль махнул рукой, пытаясь врезать мне по спине. Я увернулся и одновременно изменил свое направление.

Взмахом одной сабли я снес голову Коббита, который крутился рядом, а взмахом другой, я воспользовался замахом и рубанул по бедру Пещерного Тролля.

Непрерывное нападение.

Пам! Пам!

...

[3606]

[4183]

[5629]

...

Крааа!

«Что? Больно?! Давай немного отдохнем, прежде чем сражаться. Пожалуйста.»

Но ни Пещерный Тролль, ни я, не перестали атаковать. Пещерный Тролль поднял свой коготь и ударил им, в то время как я заставил свое онемевшее тело двинуться, и продолжать комбо.

«Ай!»

Он поцарапал мне спину и плечо. Я думал, что он лишь слегка задел меня, но, почувствовав, как боль усиливается, разрез должно быть оказался глубоким.

Это потому, что я был сосредоточен на нападении, а не на защите. Это была неприятная, но необходимая жертва, техники TBSA Дрейка.

Только благодаря защите моей стойкости и прочности, рана нанесла не столько вреда.

Я не остановил свое комбо. Хотя мне было жуть как больно, я не умер. Но если мое комбо оборвется, я действительно умру.

Размышляя о смерти, я почувствовал, как мое тело наполняется сверхчеловеческой силой.

Когда у меня был шанс, я целился в ногу Тролля. Мне нужно было обездвижить его, только так у меня был шанс выжить.

53-й уровень комбо, 54-й, 55-й...

...

[10183]

[11834]

[13745]

«Архг!»

Он снова задел меня.

Боль была сильнее, чем раньше. Этого оказалось достаточно, чтобы я потерял 150 НР за один удар. Мой показатель НР, который приближался к половине, мгновенно упал почти до нуля.

«А это уже опасно!»

Я быстро приложил браслет к губам.

В начале, у меня было 8 сильнейших зелий, но сейчас я выпил последнее.

Большая проблема заключалась в том, что комбо прервалось. Это было необходимо, чтобы выпить зелье.

К счастью, Пещерный Тролль тоже не мог двигаться. Его нижняя часть тела была тяжело травмирована. Он рухнул на пол и попытался встать, но падал снова и снова.

Его скорость регенерации была очень высокой. Я конечно понимаю, что это тролль, но исцеляться быстрее, чем сильнейшее зелье здоровья...

«Я не могу позволить ему исцелиться».

Я сжал зубы и снова пошел в атаку.

Я должен был двигаться. Разумеется, Пещерный Тролль был здесь не единственным монстром. Коббиты и Прыгающие Пауки мчались ко мне, желая отведать моей плоти.

Спасибо, что сами пришли ко мне!

Благодаря им я мог снова набрать комбо ударов.

Как только я достиг приличного урона, около 30-го уровня комбо, я вернулся, чтобы снова атаковать Пещерного Тролля. Тролль, который только что поднялся, продемонстрировав чрезвычайную скорость восстановления, снова упал.

«Я сделал это. Тебе конец!»

Я атаковал снова и снова. Комбо перевалило за 50-й уровень, а затем и 60-й...

Этот монстр действительно силен. Почему же ты никак не сдохнешь!

Вот это настоящий босс.

Я вполне могу потерять сознание от усталости, прежде чем он умрет. Я хотел просто бросить все это, лечь на землю и заснуть.

Но все, что мне оставалось сделать, - это нанести еще несколько ударов. Остаться в сознании

еще немного.

Я сжал зубы и продолжил бить.

76-й уровень, 77-й, 78-й...

Пам! Пам!

[94435]

[109545]

[127072]

Вдруг, прозвучал знакомый звук и все мое тело расслабилось.

Гррр...

Вы уничтожили всех монстров в Демонической пещере. Вы получили титул «Страж» Храма Ареса. Ваша слава увеличена на 15.

Вы установили новый рекорд самого низкого уровня получения титула «Страж».

В качестве награды Вы получаете 3 бонусных очка, а Ваша слава увеличена на 10.

Вы получили Камень Хаоса.>

«Камень Хаоса?»

<http://tl.rulate.ru/book/9499/274487>