

Глава 3- Конец был просто новым началом

Появилась новая кнопка подтверждения.

Они не должны были прилагать к этому столько усилий.

Я нажал кнопку подтверждения.

Наконец экран двинулся дальше. И не намного позже, экран застыл. Вместо этого появилось новое окно.

[Предоставление сервиса Королевской дороги окончено.]

Я посмотрел на часы и заметил, что уже ровно 10 вечера.

Я закрыл игру и попытался войти на веб-сайт Королевской дороги, чтобы узнать, было ли мое желание выполнено, и были ли какие-либо новости о продлении.

Конечно, я знал, что шансы на это были равны нулю.

[Запрошенная страница не найдена.]

“Как и ожидалось.”

Домашняя страница исчезла. Это, наконец, закончилось навсегда.

Я чувствовал, что в моей груди была гигантская дыра. Мне казалось, что в первый раз я ощущал что-то подобное в своей жизни.

Королевская дорога была настолько для меня важной игрой.

Вначале это было не так. Я начал играть в Королевскую дорогу на втором году средней школы. Из-за фразы, которую сказал мой друг Хван Джун Юл.

[Войди в Королевскую дорогу и иди копать Мифрил!]

Ну, наши отношения довольно сложно назвать дружбой. Хван Джун Юл был самым классным парнем в классе и был в состоянии приказывать мне, и я был его «шестеркой».

Он просто делал вид, что он не знал, что я говорю, будто я его друг, до тех пор, пока мы были в одном классе и я много работал, как его шестерка.

Вы говорите, что я был слабаком?

Смешно! Вы думаете, что не поступили бы так же, будь вы на моем месте?

Хван Джун Юл был на вершине пищевой цепи в школе. Я не знаю, кем был его папа, но даже директор дрожал в страхе перед Хван Джун Юлом.

Из-за этого большинство студентов были его лакеями. Это потому, что у меня хватало смелости и совести, я выступал в качестве его шестерки.

Как быть шестеркой связано со смелостью и совестью?

Это просто. У меня не хватило смелости выйти против Хван Джун Юла, но я также не хотел запугивать других учеников.

Вот почему я не последовал его команде «дать этому ублюдку по лицу десять раз», и в тот день меня так сильно избили, пока не было принято решение, что я буду служить его шестеркой.

С учетом всего этого, думаю, я могу сказать, что у меня есть храбрость и совесть.

В любом случае, Хван Джун Юл приказал мне «пойти копать Мифрил в Королевской дороге», и я усердно следовал его команде. Я сразу же создал учетную запись в Королевской дороге и, не задумываясь о поднятии уровней, я все время размахивал киркой.

Так я провел шесть месяцев своей жизни.

После того, как он закончил квест на мифрил, Хван Джун Юл дал мне новую команду.

[Люди говорят, что шахтерам легко стать кузнецами. Стань кузнецом, чтобы чинить мое оружие.]

Я работал так усердно, как мог, еще 3 месяца, чтобы стать кузнецом. И затем я взял все изношенное оружие, которое Хван Джун Юл бросил мне, и починил его, так что оно стало, как новенькое.

Это было само определение эксплуатации.

Из-за этого Королевская дорога была игрой, которая чувствовалась, как ад. Подумать только, что Королевская дорога станет цветком моей жизни.

Хван Джун Юл устал от Королевской дороги только через год. Когда мы перешли на третий год, мы были в разных классах.

В этот момент начался мой настоящий опыт с Королевской дорогой.

К тому моменту Королевская дорога была запущена уже три года. Это было как если бы я начал более чем на два года позже, чем все остальные пользователи.

Независимо от этого, я качался с ужасной скоростью. Я побил тонны рекордов Королевской дороги, и когда я стал новичком в старшей школе, я был самым сильным персонажем Королевской дороги.

Я был не просто самым сильным персонажем. Я был настолько подавляюще сильным, что не было бы неправильно называть меня верховным владыкой.

Как это возможно?

По иронии судьбы, это было из-за Хван Джун Юла.

Хван Джун Юл передал мне своего персонажа и предметы, когда перестал играть?

Нет, нет, нет!

Как вы могли себе представить такую глупость? Хван Джун Юл никогда бы этого не сделал.

Тогда мой метод?

Это было из-за всей работы в шахте. Оказалось, что шахтер был «скрытым классом» в Королевской дороге. Большинство пользователей начали с избиения чучела, когда они впервые начали играть в Королевскую дорогу. Это единственный способ увеличить вашу «сноровку», самый важный стат для использования оружия.

Если вы не увеличите свою сноровку, независимо от того, сколько вы будете качать свое оружие, все удары пройдут мимо. Вы не нанесли бы никакого урона. Вы должны были поднять сноровку, по крайней мере, до промежуточного 1-го уровня, чтобы начать охоту.

Ваши статы также растут.

Вот почему большинство людей тратят около 30 минут на пугало, чтобы поднять свою сноровку на промежуточный 1 уровень, а действительно упорные люди тратили более 4 часов, чтобы поднять ее до промежуточного 2 уровня перед началом охоты на монстров.

У добычи руды оказался тот же эффект, что и у избиения пугала. Ваша сноровка росла вверх вместе с другими вашими стататами.

Я делал это около 6 месяцев. Не шесть часов, не шесть дней, не шесть недель, а шесть месяцев.

Благодаря этому я смог поднять свою сноровку до продвинутого уровня 3. Я был единственным игроком в 14-летней истории Королевской дороги, который поднял сноровку до продвинутого уровня.

Но дело не в этом. Когда вы занимаетесь добычей полезных ископаемых, вы, как правило, сталкиваетесь со множеством случайных встреч. Благодаря этим встречам я получил много стат или изучил много новых навыков, которые другие люди не смогли получить. Я даже получил уникального раба.

Кузнец тоже был похож на скрытый класс. Если вы станете величайшим кузнецом, вы даже можете достичь уровня «Един с мечом», когда вы мысленно связаны с вашим мечом, и могли даже продвинуться до уровня алхимика.

Я достиг уровня «Един с мечом» после того, как я работал кузнецом в течение 6 месяцев, и даже получил повышение до алхимика. Конечно, все это было возможно только потому, что моя сноровка была на продвинутом уровне.

Это было то, чего только мне удалось добиться в истории Королевской дороги.

Благодаря этому, как только я начал охотиться в поле, я мог бегать, как душе угодно. Даже если на меня нападали орда монстров на 10 уровней выше меня, я мог легко победить их самостоятельно.

Неудивительно, что я смог создать всевозможные новые рекорды.

Проведя в таком режиме 1 год, я стал самым сильным персонажем в Королевской дороге. Неудивительно, что мне было так весело.

Как бы ни была сложна моя жизнь или с каким бы горем я не столкнулся в жизни, я мог забыть обо всем этом, как только я входил в Королевскую дорогу. Моменты, которые я провел, играя в Королевскую дорогу, были чрезвычайно восхитительны и сделали меня счастливым.

Я также получал приличную сумму денег. Мне было легко зарабатывать около 2 000 000 вон в

месяц, и, если мне везло, я мог даже получить предмет стоимостью 5 000 000 вон за один раз.

Но на этом все.

Королевская дорога быстро начала свой марш к загробной жизни и, наконец, пришла к сегодняшней ситуации.

“Эх, что мне теперь делать с моей жизнью?”

Должен ли я найти новую игру и начать новую жизнь?

Я не осмелился это сделать. Единственной причиной, по которой я смог стать повелителем в Королевской дороге, было то, что мне довелось начать путь к скрытому классу. Если бы такое совпадение не повторилось, это было бы невозможно.

Мне также трудно уделять время игре.

“Давай перестанем играть в игры! Нахожусь ли я вообще в позиции, где можно играть в игры прямо сейчас? Давай использовать это время, чтобы получить вторую работу.”

Завтра я должен поискать другую работу, на которой я мог бы работать немного по вечерам. Чтобы сделать это, думаю, я должен хорошо отдохнуть.

Я выключил свет и лег.

Возможно, это было из-за моего сожаления и тоске по Королевской дороге, но я не мог быстро заснуть.

“Как здорово было бы, если бы Королевская Дорога снова открылась завтра?”

Было ли мое воображение слишком велико? Я начал слышать какие-то странные песнопения в моей голове.

“Да, пожалуйста, обновляйся.”

В какой-то момент мой разум вошел в мир мечты.

Даже когда я засыпал, песнопения продолжались. Это было похоже на колыбельную.

Песнопения не прекратились даже после того, как я полностью заснул.

<http://tl.rulate.ru/book/9499/185043>