

Драка внизу была оживленной.

Мэтью сидел в стороне.

Пока его подчиненные сражались, он перекусывал дынными семечками и сидел в сторонке. Это было самое большое удовольствие – быть некромантом!

Более того, с того момента, как первый скелет-солдат поднял меч, исход поединка был уже предрешен.

Как сказала Элла, самым страшным аспектом "Неистового роя" была его способность заражать все, с чем он соприкасался.

Перед лицом этой инфекции даже высокой сопротивляемости может оказаться недостаточно, чтобы противостоять ей, потребуется еще более высокий иммунитет!

Это было кошмаром для всех живых существ.

Но с неживыми существами дело обстояло иначе.

Нельзя было паразитировать на скелете.

Да и без своей величайшей угрозы Неистовый рой, по сути, ничем не отличался от чуть более крупных крыс.

Даже если солдаты-скелеты реагировали медленно, они все равно могли уничтожить нескольких из них одним взмахом, столкнувшись с группой существ.

Еще более интересным было то, что им не хватало интеллекта. Похоже, они не могли оценить ситуацию на поле боя и действовали только на инстинктах.

Несмотря на то, что бой был уже односторонним, они продолжали бросаться на скелетов один за другим.

И вот, спустя всего пятнадцать минут.

Земля была усеяна трупами сотен неистовых существ!

А солдаты-скелеты Мэтью остались почти невредимы. Почти – потому что один из них вывихнул лодыжку, когда слишком сильно резал жуков.

Но это был скелет.

Поэтому Мэтью потом просто вправил ее на место.

После этой битвы.

Мэтью обнаружил, что душевные огни большинства скелетов-солдат стали более прочными!

Неживые существа тоже могли увеличивать свою силу в сражениях и убийствах, но прогресс был менее заметен.

Мэтью каждый день занимался посадкой деревьев, поэтому солдаты-скелеты, естественно, проводили дни в "холодном дворце".

Теперь у них наконец-то появилась возможность показать свои способности, и результаты вполне удовлетворили Мэтью.

...

«Так это и есть план богини? Похоже, что неживые существа обладают естественной силой противостояния Неистовому рою, который вызвал увядание и разложение этого места!»

Так думал Мэтью.

Он не стал задерживаться здесь надолго. Немного отдохнув, он приказал Соди продолжить путь вглубь пещеры.

Сам же Мэтью в это время летел с Эллой, наблюдая и командуя.

Путешествие прошло без происшествий.

За исключением того, что на третьем уровне они встретили двух зараженных, превратившихся в людей.

Солдаты-скелеты уничтожили всех врагов без единого повреждения и зачистили все гнезда по пути!

Хотя больших трофеев не было, но изредка выпадавшие десятки золотых монет и ХР, позволявшие быстро повысить уровень воинов-скелетов, давали Мэтью ощущение, что это путешествие было не напрасным.

Что касается двух зараженных...

Один из них попал в засаду Соди при первой же встрече, и тот разрубил его кинжалом пополам, мгновенно лишив силы.

Другой ожесточенно сражался со скелетом-солдатом. Сила зараженного была поразительной. К тому времени, когда подросли Соди и другие солдаты-скелеты, скелет уже был разобран.

Это было первое боевое повреждение, с которым Мэтью столкнулся во время исследования этой пещеры.

...

— Что нам делать? Мэтью, у тебя пропал скелет-солдат. Стоит ли нам идти дальше? — нервно спросила Элла.

Они были уже недалеко от входа на четвертый уровень.

Согласно объяснениям Эллы.

Начиная с четвертого уровня, этот тип неистовых зараженных будет встречаться все чаще — конечно, не все они будут людьми, превратившимися в зараженных, а различные виды животных.

Неистовые зараженные обладали способностью заражения личинок, а также мощной силой и неплохими навыками ближнего боя, что делало их грозным противником, признанным другими друидами.

— Где это я потерял солдата-скелета?

Элла почувствовала непонимание.

Мэтью облегченно улыбнулся, затем достал свой засохший деревянный посох и начал тихонько напевать, обращаясь к одному из зараженных.

Скоро.

Под изумленным взглядом Эллы.

Скелет-солдат, спотыкаясь, встал из лужи крови, красной и зеленой.

— Значит, пока есть трупы, ты можешь постоянно вызывать солдат-скелетов, так?

Элла расширила глаза.

— Более-менее, — Мэтью мысленно добавил: «Это все еще зависит от предела вызываемых существ».

— Что ж, будем считать, что это просто использование зла для победы над злом...

пробормотала Элла.

Мэтью молча наблюдал за ней. Она поспешно сказала:

— Давай скорее перейдем на следующий уровень!

Мэтью покачал головой:

— Нет, на этом сегодняшнее задание закончено.

Элла растерялась:

— Почему? Разве я обидела тебя своими словами? Прости, Мэтью, я прошу прощения. Теперь я окончательно поняла мудрость богини: некромант действительно больше подходит для истребления жуков, чем друид!

Мэтью зевнул:

— Нет, это не имеет никакого отношения к делу. До рассвета осталось всего четыре часа, мне нужно спешить домой, чтобы выспаться, мне завтра рано вставать!

— Вставать рано? Для чего? — недоумевала Элла.

— Чтобы посадить деревья! — уверенно сказал Мэтью.

— Не можешь же ты не знать, что это моя настоящая работа?!

...

На следующий день в сумерках.

Мэтью грубо отстранил Эллу от двери.

Он присел у кровати.

В углу комнаты постепенно появилась фигура Соди.

Мэтью проверял, как продвигается работа по посадке деревьев.

На этой неделе он работал сверхурочно, посадив в общей сложности сто четыре дерева, что, естественно, соответствовало десяти возможностям улучшения.

Не раздумывая, он бросил их все на Соди!

Десять лучей света вспыхнули, и уровень Соди поднялся на три ступени, достигнув LV9!

Кроме того, появилось целых семь новых ключевых слов.

Четыре из них были "голубое небо" и "белые облака".

...

Подсказка: ваше призванное существо, Соди, получило ключевые слова: Теневой удар (синий) / Отравление (синий) / Навыки земледелия (белый) / Воспитание детенышей (белый).

...

<http://tl.rulate.ru/book/94720/3361111>