Мэтью бросился в комнату.

Он быстро начал переодеваться.

Вы экипировали «Мистическая мантия» (+1).

Мистическая мантия (Броня +0): скорость каста заклинания +10%; немного увеличивает скорость восстановления ментального здоровья.

Вы экипировали «Посох из Засохшего Дерева».

Посох из Засохшего Дерева (атака +1): уровень навыка призыва нежити +1.

Вы экипировали «Таинственный сумка заклинаний».

Таинственная сумка заклинаний: содержит 8 складок в пространстве, в каждом из которых может храниться до 12 предметов одного вида.

В настоящее время хранятся предметы: Споры разложения | Призрачные бабочки | Несколько свитков.

После переодевания в наряд, совершенно непохожий на его обычное одеяние, изменилось и все поведение Мэтью. Если обычно он напоминал дружелюбного молодого учителя, то теперь он стал на шаг ближе к стереотипному образу некроманта.

— Ужин готов!

Подошла Пегги с тазиком лапши с грибами.

— Не ешь, пока я не вернусь!

Оставив эти слова, Мэтью поспешно скрылся в ночи.

…

Примерно через десять минут на опушке дубовой рощи показалась фигура Мэтью, которого сопровождал только огонь мага, используемый для освещения.

Выражение его лица было не очень хорошим.

Появление поджигателя представляло большую угрозу для его самого важного ресурса.

Он, как кошка, которой наступили на хвост, мгновенно пришел в ярость.

По логике вещей, ему следовало бы обратиться за помощью в службу безопасности. Однако Мэтью решил, что Блейд наверняка занят делами Сиф и ему не до него. Кроме того, он хотел лично наказать этого дерзкого поджигателя!

— Лес, который я старательно выращивал, не может быть уничтожен никаким первым встречным идиотом!

Встав на цыпочки, Мэтью вгляделся вдаль с опушки дубовой рощи. Отсюда действительно было видно большое пространство пожара, но огонь еще не распространился на дубовую рощу из-за отсутствия в этой местности горючих материалов.

Применив божественное чувство, он обнаружил, что место, где полыхало пламя, похоже, было фермой. От дубового леса ее отделял лишь холм. Мэтью был знаком с хозяином фермы, и его дочь была очень милой девчушкой. Учитывая, что на ферме полыхал такой сильный пожар, а поблизости никто не кричал о помощи, нетрудно было догадаться о судьбе хозяина фермы и его семьи.

— Это не обычные бандиты… — продекларировал себе Мэтью. Дубовая фея сказала ему, что там много поджигателей, излучающих злую и мощную ауру, что указывало на то, что это, скорее всего, авантюристы. Перед лицом неизвестной силы противника он не мог действовать необдуманно.

Так он наблюдал некоторое время, а затем быстро побежал в другой конец дубовой рощи.

Вскоре Мэтью прибыл на место, которое запомнил.

Это был огромный стог сена.

Под стогом сена находилось помещение, похожее на погреб.

Подвал был не очень просторным, а его планировка чем-то напоминала университетское общежитие в прежней жизни Мэтью.

Скри-и-и-и

Мэтью открыл железную крышку.

Он тут же начал использовать навык «Призыв нежити».

Мана начала вытекать из его тела.

И неожиданно…

Бледная рука вдруг шлепнулась по грязной земле у выхода из подвала!

Непосредственно после.

Изнутри выползали один скелет за другим!

Вскоре.

Из края стога сена вышло 12 скелетов-воинов с тусклыми зелеными огоньками душ.

Большинство из этих воинов-скелетов обладали крепким скелетом и в основном их части тела сохранились в первозданном состоянии, держали они в руках оружие и небольшие круглые щиты, что делало их элитой среди воинов-скелетов.

Все они были тщательно отобранными Мэтью существами для призыва.

Ему потребовалось немало усилий, чтобы придать им такой вид.

Следует отметить, что навык «Призыв нежити» не может создать что-то из ничего. Даже самый могущественный некромант не может вызвать отряд скелетов из воздуха. Для вызова нежити требуются материалы.

В качестве примера можно привести солдат-скелетов.

Для их призыва требуется определенное количество костей.

Если их количество недостаточно, то даже при успешном вызове у полученных скелетов-солдат будут отсутствовать конечности.

Не говоря уже о сражении, они могут развалиться, сделав всего несколько шагов.

Причина, по которой солдаты-скелеты стали синонимом пушечного мяса, заключается в том, что необходимые для них материалы относительно легко получить.

Призывать других существ, таких как Черные рыцари, Кровавые дьяволы, Костяные драконы и Пожиратели душ, в тысячи раз сложнее!

Конечно, существует способ обойти необходимость использования материалов для призыва существ.

Это установить магический массив, соединяющийся с миром отрицательной энергии.

Напрямую забирая скелеты оттуда.

Но при этом потребляется еще больше сил.

Даже высокоуровневые маги тщательно обдумывали, прежде чем создавать такой магический массив.

В общем и целом.

Не зря сомнительные с моральной точки зрения некроманты любят задерживаться на кладбищах и оскверненных захоронениях — они просто слишком бедны!

А такого человека, как Мэтью, у которого почти все кости в подвале были куплены им самим или случайно найдены, можно с уверенностью отнести к святым среди некромантов.

— Ладно, пойдемте!

Мэтью отдал приказ.

Немного заторможенные солдаты-скелеты медленно пошли по его следам.

Начала распространяться леденящая душу аура.

В дубовом лесу.

Даже шумный ночной ветер затих.

Казалось, что даже они настороженно отнеслись к появлению нежити.

http://tl.rulate.ru/book/94720/3294198