

Я посмотрел на дверь. Стук? Никто не должен нас беспокоить. Мы заплатили за следующую неделю, так что это не мог быть работник мотеля. Я специально отказался от обслуживания номеров. Неужели они заподозрили, что мы занимаемся чем-то незаконным? Я посмотрел через глазное яблоко, которое установил снаружи. Перед нашей дверью стояли два офицера в форме. Я провёл Наблюдение.

Они не были офицерами полиции, они работали на СКП. Дерьмо. Имело ли это какое-то отношение к моему клону? Если так, то они знают меня в лицо! Я отключил гномов и своего клона от своего запаса ОМ. Им потребуется до минуты, чтобы исчезнуть. Я не мог позволить агентам увидеть меня или Райли. Даже с новым лицом и причёской для нее слишком опасно попадать в их поле зрения.

Я почти выкрикнул "Минутку!". Я могу притвориться, что никого нет, но тогда они просто вернулись позже. Лучшим исходом будет, если у них не будет причин подозревать эту комнату. Предполагая, что у них нет глубоких мотивов, это казалось хорошим планом.

Я постучал по двери ванной.

- Почти готова, - последовал ответ Райли.

- Пришли люди, - прошептал я. - Все нужно спрятать в ванной.

Райли открыла дверь, её волосы были собраны в какой-то хитроумный узел.

- Быстрее! - Она сделала движение рукой. Мой клон, ее мет-пауки и мои гномы перешли туда. Некоторые из моих призывов уже распались.

Я призвал другого клона. Не третьего я, а "обычного" клона. На этот раз я изменил его причёску и лицо... Ну, выглядит жутко. Прическа получилась. Любой стиль, который у меня был раньше, подходил. Хорошо, вторая попытка, всего несколько новых пикселей здесь и там. Лучше. Тот еще урод, но в рамках разумного. Все еще слишком похож на меня. Третья попытка, то же, что и раньше, но с большим животом. Не идеально, но с полотенцем вокруг это должно сработать. Я отправляю его в душ, чтобы намочить, пока Райли прикрывает глаза. Ванная тесная, но с каждым исчезающим призывом становилось лучше.

Раздается еще один стук в дверь. На этот раз громче.

- Иду! - кричу я. Я оглядываю клона. Он выглядит так, словно попал в аварию. Большие пиксели на его лице выглядят как поблекший шрам. Тип телосложения немного не тот. У него должно быть больше жира на руках и ногах, чтобы выглядело натуральнее, но его живот выглядит достаточно нормально, если спрятать под полотенцем. В идеале я бы сделал его тучным, но с пикселями, скрытыми под обычной одеждой.

Сейчас на это нет времени. Я контролирую его и заставляю в последний раз сунуть голову в душ, прежде чем открыть дверь.

- ЧТО?! - затем я немедленно заставляю его брови подняться, позу тела стать покорной, а голос понизиться. - Ох, простите. - Он переводит взгляд с одного агента на другого. - Что я могу помочь, офицеры?

Один из них держит в руках фотографию. Мою. Обнаженную. Снятую в аэропорте Кеннеди?

- Вы видели этого человека? У него могут быть другие волосы.

Мой клон качает головой.

- Нет, сэр. Не видел.

Офицер кивает.

- Если увидите, позвоните 9-1-1. Не приближайтесь к нему, считайте, что он вооружен и опасен.

Мой клон нервно сглатывает.

- Д-да, сэр! Он что, какой-то псих? - Будь ты проклята, Райли! Я все еще думаю на "британском".

- Да, - Агенты СКП не улыбаются. - Хорошего дня. - Затем они поворачиваются и уходят.

Я приказываю своему клону закрыть дверь, пока слежу за ними через глазное яблоко. Они переходят к следующей двери и, судя по всему, ведут похожий разговор. Я подумываю о том, чтобы соединить свои глаза с гигантским ухом или чем-то подобным. Было бы неплохо слышать, но, похоже, они ничего не заподозрили.

- Что это было? - спрашивает Райли у меня за спиной. Все гномы распались, но в ванной по-прежнему немноголюдно. Её пауки выглядят жутковато без своей маскировки.

- Мой клон, очевидно, нагрязнел в аэропорт прошлой ночью.

- Что? - спросила Райли высоким голосом. - Зачем?!

Я пожимаю плечами.

- Понятия не имею. Может быть, злой я - эксгибиционист? - Это объясняет пристальное внимание, под которым он/я находимся. Я имею в виду, чем думает мой клон?

Оно должно спрятаться.

Носители отслеживают его. Конфликт с ними не способствует достижению его цели.

Его начальные действия привели к непредвиденным результатам.

Требуется коррективы.

Все еще требуется информация.

Узел связи вне зоны досягаемости. В настоящее время установить соединение невозможно.

Вычисляю альтернативные решения.

Если оно не может установить контакт с узлом, тогда оно сблизится со своим аватаром.

Оно искало другой источник информации. Оно обнаружило список жителей города рядом с коммуникационным устройством.

В Нью-Йорке проживает 22 "Кевина Нортон".

Оно начнёт с них.

Обновление приоритетов. Сначала нужно слиться с толпой. Оно нуждается в наружном покрытии.

- Мясник что, совсем спятил? - пробормотал себе под нос директор Уилкинс. Силы поменялись, или новый носитель использовал их по-другому. Его телепортация больше не вызывала взрывов. Это привело к гораздо меньшему сопутствующему ущербу, но также значительно усложнило его отслеживание. Это также было беспрецедентно. Предыдущие тринадцать Мясников показали, что наследуют более слабые версии способностей своих предшественников. Мясник, который может каким-то образом их модифицировать, станет настоящим кошмаром.

С другой стороны, он бежал, вместо того чтобы сражаться. Это хорошо. Нет, это здорово! Сбой Кода продержался в течение двух недель. Кевин, похоже, продержался всего двенадцать дней. Они должны поймать его до того, как Зубы перехватят контроль... или просто присоединится к ним.

По крайней мере, нынешний Мясник, не одержим идеей противостоять своей старой банде. Вместо этого он, очевидно, стал одержим Сионом. Он искал его в Интернете в течение часа и теперь бежит голышом после покраски в золотой цвет. Боже, это будет полный провал. Если Сион действительно убьёт его. Золотой Человек сам по себе довольно жуткий, представить страшно, что произойдет, если у него в голове будут шептаться голоса Мясника.

Возможно, будет лучше просто позволить Зубам убить его.

Кевин Гринхаус (Киллер/Текс/Пиксель)

Игрок

Пол:

Мужской

Возраст:

15

Раса:

Человек(Парачеловек)

Фракция:

Отсутствует

Титул:

Оратор (+50% к проверкам на общение)

Уровень:

20 (17,500/20,000 опыта)

Движок:

8

Эпицентр:

2

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

5

Технарь:

0

Стрелок:

0

Умник:

8

Контакт:

0

Оборотень:

1

Козырь:

9

Скрытник:

9

ОЗ:

580

ОМ:

248

Основные характеристики

СИЛ:

65

ЛОВ:

32

ТЕЛ:

70

ИНТ:

22

ВОС:

22

МУД:

19

ХАР:

23

УДЧ:

100

Свободные очки характеристик

Особенности:

Тело Игрока

Макс. Ур.

Разум Игрока

Макс. Ур.

Наблюдение

4 ур.

Инвентарь

2 ур.

Партийная Система

Транспозиция

2 ур.

Мультиплеер

Уникальные Призывы (1/6)

Нулевой Костюм Райли

0 СИЛ, 25 ЛОВ, 10 ТЕЛ. Баловень Судьбы, Экран Удачи, Наблюдение 2 ур., Партийная система, Податливость

Выбранные перки (7/8)

Быстрая Ренегерация

2 ур.

Призыв

3 ур.

Баловень Судьбы

2 ур.

Экран Удачи

2 ур.

Истощение Сил

3 ур.

Телепортация

3 ур.

Чувство Опасности

2 ур.

Доступные перки:

Крепок, как Скала

Контроль Огня

Контроль Кремния

Джаггернаут

Повышенная Сила

Контроль Боли

Изменение Формы

Контроль Дебаффов

Навыки:

Актерство:

17

Атлетика:

21

Базовые академические знания:

5

Биология

2

Компьютеры:

1

Готовка

4

Сопротивление урону(Кислота):

100 - 100%

Сопротивление урону(Болезни):

100 - 100%

Сопротивление урону(Электричество):

65 - 99.3%

Сопротивление урону(Гравитация):

100 - 100%

Сопротивление урону(Тепло):

100 - 100%

Сопротивление урону(Свет):

64 - 99.25%

Сопротивление урону(Магнетизм):

100 - 100%

Сопротивление урону(Физический):

50 - 98.1%

Сопротивление урону(Яд):

100 - 100%

Сопротивление урону(Радиация):

100 - 100%

Медитация

64

Оружие ближнего боя

17

Сопротивление боли:

87 - 99.9405%

Знания о парашютах:

18

Оружие дальнего боя

21

Сопротивление(Свет)

100 - 100%

Сопротивление(Пространство)

34 - 96.5%

Сопротивление(Темпоральное)

26 - 95.7%

Скрытность:

9

Безоружный бой

32

Видеоигры:

26

Текущие задания:

Передавая Факел

Лучше Подавать Холодным

Не встань на пути

Сион

Наследие Легенды

Разрядка

1/5, 0/5, 0/5

Знакомство с Элитой

Полный Вперед

Техника Превосходящей

Что может изменить природу Шарда?

Дебаффы:

Отсутствуют

? (Мясник XIV)

?

Пол:

?

Возраст:

?

Раса:

?

Фракция:

?

Титул:

Убийца (+150% к урону по беззащитным целям)

Уровень:

-

Движок:

8

Эпицентр:

0

Бугай:

5

Излом:

10

Властелин:

0

Технарь:

0

Стрелок:

0

Умник:

0

Контакт:

0

Оборотень:

1

Козырь:

0

Скрытник:

8

ОЗ:

480

ОМ:

0

Основные характеристики

СИЛ:

65

ЛОВ:

32

ТЕЛ:

70

ИНТ:

-

ВОС:

-

МУД:

-

ХАР:

-

УДЧ:

-

Свободные очки характеристик

-

Особенности:

Тело Игрока

Макс. Ур.

Выбранные перки (7/8)

Быстрая Ренегерация

2 ур.

Баловень Судьбы

2 ур.

Экран Удачи

2 ур.

Телепортация

3 ур.

Навыки:

Сопротивление урону(Кислота):

100 - 100%

Сопротивление урону(Болезни):

100 - 100%

Сопротивление урону(Электричество):

65 - 99.3%

Сопротивление урону(Гравитация):

100 - 100%

Сопротивление урону(Тепло):

100 - 100%

Сопротивление урону(Свет):

64 - 99.25%

Сопротивление урону(Магнетизм):

100 - 100%

Сопротивление урону(Физический):

50 - 98.1%

Сопротивление урону(Яд):

100 - 100%

Сопротивление урону(Радиация):

100 - 100%

Сопротивление(Свет)

100 - 100%

Сопротивление(Пространство)

34 - 96.5%

Сопротивление(Темпоральное)

26 - 95.7%

Безоружный бой

32

Текущие задания:

Сион

Дебаффы:

Контроль Создателя

<http://tl.rulate.ru/book/94624/3269536>