

Времени было вдоволь, зло было наказано, другое зло в полной мере вознаграждено. После «ухода» «Детей ветра» у Олега Евгеньевича осталось очень много подарков. Три Крытых фургона с разными вещичками оставшимися от жертв отмороженной троицы. От самой троицы остались великолепные вещи и деньги, порядка тридцати восьми тысяч золотых различными монетами. Если говорить проще полтора мешка различных монет, именно мешка, самый обычный мешок из под картошки был битком набит различными кругляшами, начиная от золотых заканчивая медными, в довесок шел еще один мешок, вот только набит он был на половину. Пустые кошельки сиротливо валялись в углу. Из общей кучи Командор выбрал свои вещи. После тщательно и аккуратно разобрался с оставшимися. В том, что «Дети ветра» обратно не вернуться Олег был уверен на все сто. Рейд «Снеговиков» продолжался полным ходом, а соваться на свой страх и риск к хорошо вооруженным бойцам самую малость не разумно. В трофеях коллег по несчастью оказалось не мало хороших вещей. Два парных клинка изогнутых по дуге, на двадцать второй уровень. Часа полтора Олег сортировал вещички выбирая что получше и аккуратно отсортировывая лучшее. По окончании тяжелой работы, Командор осознал, что понравившихся вещей ну уж очень много получилось. Он взял парные клинки и двинулся в повозку с пленниками. Нужно было избавиться от вчерашних коллег по несчастью. «Вряд ли они скоро появятся в игре, а посему нужно помочь несчастным обделенным людям» - с этой мыслью Олег подошел к первой клетке, кукла вчерашнего собрата по несчастью оперевшись лбом о решетку безвольно уставилась в даль потухшим взглядом. Он суматошно начал искать отмычку, но подарка Локи нигде не было. Бог шутников забрал свою поделку, осознал Олег.

- Досадно, - с обидой осознал Командор.

Коллег по несчастью он приговорил быстро, теперь в лагере на горной дороге Олег остался в полном одиночестве, он не долго думая двинулся к первой повозке. Как Олег понял, эта самая повозка принадлежала Инди и являлась в какой-то мере его частной собственностью. Лута в первой повозке было много, и был он как и во второй разномастен. Места гибели Инди и Паскаля порадовали на много сильнее чем весь хлам обоих телег. В месте гибели гнома лежала сумка, кожаная броня и молот по которому шли довольно толстые энергетические жилы желтого и синего цветов. Командор залез в святая святых бывшего прапора, он начал копаться в его наплечной сумке. Сама по себе сумка была что-то с чем-то, она была масштабирующей имела пятьсот ячеек и снижала вес вещей на семьдесят процентов. Сумка Инди была практически вся забита различным лутом. Причем лут был отменный, практический у всех вещей название подсвечивало темно-синим или фиолетовым цветом. Имелись и денежные средства четыре кошелька набитые золотыми монетами, один из которых был не полон и ранее принадлежал Олегу. Копаться в луте Командор не стал, он закрыл сумку и двинулся в сторону упокоенного Паскаля. Сумка дутлана имела полторы тысячи ячеек и снижала вес процентов на двадцать, а по сему Олег ни каким образом не смог стронуть по виду небольшую сумку с места, она словно приклеилась к месту на котором стояла. Командор сделал несколько бесплодных попыток и плюнув на это дело принялся копаться в сумке. И чего только не было в этой сумке: "Все дутланы барахольщики", - сделал для себя неутешительный вывод Командор. В сумке Паскаля, ровно так же как и в сумке Инди встречались в основном отличные вещи, два кошелька туго набитые золотом и куча различного хлама не имеющего никакой принципиальной ценности и все это добро было абсолютно неподъемно для Командора, он собрался закрыть сумку, когда ему на глаза попался сет, огромные доспехи, Олег вдел стеклышко и вчитался в характеристики огромной, тяжелой кирасы: Кираса из сета Лигиуса Верного - легендарного добряка. Надпись была фиолетового цвета и характеристики у кирасы были весьма не заурядные: + 2200 к броне, выносливость x2, скорость +100, защита от магических и физических атак + 500 к каждой. Командор прекрасно знал кому можно было подарить этот зачетный костюмчик, вот только было одно не большое но! Носить этот сет можно было только с восьмидесятого уровня, а до восьмидесятого уровня Тарану было, как до Пекина в рабоче-крестьянской позиции. Командора подмывало схо-

доть в густой кустарник и прошариться в шмотках ныне усопшей пауты, но благоразумие твердило: "Забудь! Там в гуще сидит нечто страшное и это нечто уволкло и убило довольно сильно-го игрока. А по сему , забудь!". Олег еще несколько минут постоял молча у края дороги та-ращась в густой кустарник, а после развернулся и направился в лагерь к месту гибели гнома. Предстояла нелегкая работенка, нужно было рассортировать шмотки, выбрать лучшее, а остальное надежно спрятать. Из всего шмота Командор выбрал самые ценные по его скромному мнению, и после непродолжительной передышки начал стаскивать особо ценный лут в огромную повозку Паскаля запряженную в здорового буфлонга. Перетаскав львиную часть шмота из соседней повозки, Командора посетила довольно неприятная мысль, управлять этими огромными животными он так и не обучился. Олег уселся на козлы ямщика взял в руки вожжи и что было силы потрянул ими. Ответом дремлющего животного послужила куча приличных размеров вывалившаяся из под хвоста. Растолкать зверюгу у Командора так и не вышло. Нет, самый действенный способ которому Олега обучил Шура сразу пришел на ум, но использовать его на горной дороге - вариант не из лучших. Командор переместился к повозке Инди, она была на много удобней, ушлый экс прапор обустроил кибитку под себя и к этой задаче он подошел со всей ответственностью, откидной гамак, небольшая буржуйка и несколько поленьев говорили о готовности Инди к кочевому образу жизни. Олег сопя и кряхтя дотащил сумку гнома-прапора до его кибитки и вывалил содержимое на пол, если бы не булавка, Командору пришлось бы на много сложнее. Перевалив сумку через плечо он направился в кусты к месту упокоения запуганного дутлана. Олег переложил сетовый набор дутлана в пустую сумку гнома, но даже с условием семидесяти процентного понижения веса и булавки ушедших оторвать ее от земли так и не получилось. Получалась довольно прискорбная штука, по факту Олег Евгеньевич был обладателем неслабой кучи отличных вещей, а по факту утащить все он не мог, урвал кусок, который был ему не по зубам. Чего только стоил молот гнома, наверняка вещь цены не малой.

- Да уж глаз видит, а зуб неймет, - философский с сожалением произнес Командор.

Олег прекратил свои бесплотные метания, он подошел к костру подкинул пару заготовленных ранее поленьев бережно приготовленных дутланом, Олег решил не париться, если он не в состоянии забрать вещи, значит они ему не принадлежат, по крайней мере в данный момент. В провизии, в данный момент, недостатка не было, она была практически в каждой сумке, бывших коллег по несчастью, а у троица вообще имелся сундук со специями и специализированная посуда, Командор плюнул на все и принялся за готовку ужина. По словам чокнутого божка "Снеговики" будут чистить данж несколько дне, что означало только одно, время еще есть. Попив славного Хэилонского чаю, услужливо оставленного, ныне почившими представителями "Детей ветра". Олег всерьез задумался над судьбой тушки девушки зверски утащенной куда-то в густой кустарник, то что Лютая мертва сомнений не было, и то что умерла она не так уж и далеко от дороги Олег не сомневался, вот только, то неизвестное нечто, там ли оно или ушло? Командор боролся со своей жаждой наживы часа полтора, а после плюнув на все, он запалил факел и тронулся в глубь кустарника. Смеркалось. Командор продирался сквозь густой кустарник, грунт под ногами начал уходить в низ под довольно крутым углом, в самом кустарнике была пробита небольшая тропинка, эту самую тропинку пробили два существа которые безбожно дрались здесь стараясь уничтожить друг друга. Олег цепляясь за ветки кустарника аккуратно спустился вниз. на небольшой полянке среди высоких елей, лежали вещи Лютой Леди, како-то костюм из кожаных ремешков, заплечная сумка, берцы с зелеными прожилками странные насадки на паучьи и лапки и сумка. Командор подобрал вещи и без особого труда отправился обратно. Выбравшись обратно Олег огляделся и вернулся к костру. Усевшись поудобней он вставил стекляшку в глаз и принялся за ревизию. Сумка была на много проще, всего на двести ячеек и с понижением веса на десять процентов. Сумка практически вся была набита бижутерией, кольцами, кулонами, браслетами, серьгами и амулетами. Денег в сумке Лютой оказалось

много, пять туго набитых кошель. "Это двадцать пять тысяч выходит" - прикинул Олег. Похоже в ближайшее время вопрос финансов Командора беспокоить не будет, а ведь еще совсем недавно...

Особое внимание Командора привлекли несколько книг, первая - самая толстая, оказалась гротеском, она содержала описание честно награбленного, вещи, деньги, цацки. Вот только описание было не полным, суммы монет не соответствовали добытому, особо ценные вещи тоже не входили в записи, так например описание вещей Олега выглядело следующим образом: клиент №8. Сумка и рюкзак. Основной шмот - жилетка, коричневые штаны, ботинки (хлам), перстень (снять не удалось). В сумке сорок серебром, восемьдесят два медью. Книга (хлам), и так далее.

Особо ценные вещи были заботливо исключены из списка ценностей, так например, Командор прекрасно помнил, что помимо серебряных и медных монет у него также присутствовали и золотые, которые бережной рукой были экспроприированы, заботливыми старшими соратниками по игре. Вторая книжонка была довольно толста, она представляла из себя путеводитель опытного игрока, с довольно подробным описанием некоторых моментов от руки. Видимо Люта Леди делала для себя кое-какие записи и уточнения. Пробежавшись быстро по страницам, Олег обнаружил несколько страниц из купленного им путеводителя, они были бережно закреплены скрепками в различных разделах книги. Командор с благодарностью посмотрел в небо и довольно произнес:

- Спасибо большое тебе, добрая девочка! Твой труд не пропадет даром!

Продолжая рыться в сумке Лютой Командор обнаружил еще несколько весьма полезных вещей: на поясная сумка навигатора - небольшая борсетка которая крепилась к поясу на ремень, внутри лежала карта подозрительная труба и компас-часы, некогда принадлежавшие Олегу. Лицо само расплылось в довольной улыбке. Карта была не обычной, она была магической - небольшой планшет подсвечивал красной точкой на карте место положения хозяина, вот только эта точка в данный момент времени находилась недалеко от города Тироль. "Охренеть"! - поразился Олег, - "Карта показывает место положения Лютой и кажется она на всех парах двигается к месту гибели".

Карта работала подобно планшету, раздвигая и сдвигая пальцы можно было увеличить или уменьшить масштаб. Командор уменьшил масштаб и оценил перспективы, на карте появилась черная точка рядом с горной дорогой. "Место гибели", - осенило командора. По самым скромным подсчетам у него было чуть более суток до тех пор пока появятся "старшие товарищи" и этим временем нужно было воспользоваться правильно. Подобная карта присутствовала и у гнома, по всем раскладам выходило, что они разобрались в чем дело после перерождения и теперь новые заклятые друзья Командора из всех сил спешили либо к нему на встречу, дабы наградить за содеянное, либо за своими сильно ценными шмотками. Хотя, одно другому не мешало. Еще немного поразмыслив, Командор принял решение, что настолько ценные вещи оставлять "старшим товарищам" не стоит. Он порылся в телеге Паскаля и нашел там лопату, взял ее и тронулся в гущу кустарника, в противоположную сторону от гибели пауты. Лопата ничем особым Олегу не помогла, каменистую почву копать было невозможно, так что первый план закопать ценные вещи до лучших времен шел лесом. Пройдя метров двадцать по кустарнику Олег Евгеньевич уперся в довольно крутой подъем, местами переходящий в отвесную стену. Командор прогулялся вдоль этого подъема и набрел на небольшую пещеру. Пещерой это место можно было назвать с большой натяжкой, скорее уж приличных размеров нора. Олег вернулся к лагерю и принялся за работу, он набивал сумку гнома добром и стараясь не ломать ветки переносил его в найденную пещеру, сначала самые ценные и легкие вещи, дальше шли вещи потяжелее, Командор старался из всех сил, он батрачил уже часов пять периодически поглядывая на карту Лютой и оценивая расстояние до красной точки. Еще через часа четыре у ла-

геря остались только эпический набор дутлана и еще кое какие тяжелые вещи. Эти вещи Олег перетащил на другую сторону дороги туда где паутой и таинственным нечто была пробита не большая просека, он вещи сверху к месту гибели Лютой, там были деревья, а это могло означать следующее, почва там имелась, да и небольшая полянка на которой происходил бой была порядком перепахана. Олег спустил тяжелые вещи выкопал несколько ямок и похоронил тяжелые предметы, на перепаханном поле его захоронки имели совершенно естественный вид. Вчерашний узник в последний раз вернулся в лагерь, еще раз посмотрел на карту Лютой и недовольно выругался, расстояние катастрофически сокращалось, на сон времени не оставалось. Олега Евгеньевича посетила мысль, а не завалиться ли ему где-нибудь в кустах поблизости, но пораскинув мозгами еще какое-то время, он отказался от этой идеи, по его следу шли разгневанные отморожки, впереди стоял рейдом какой-то мутный клан, а у него сумка набитая кэшем и довольно приличной бижутерией. Оставлять за спиной детей ветра дело опасное. Олег поднялся с места и двинулся в долину, до прибытия "Детей ветра" к лагерю оставалось менее сорока минут. Место схрона и дорогу Командор заботливо пометил на своей дешевой бумажной карте, карта новичка стоит не дорого, более менее нормальных игроков, особо не интересует.

Шел Олег не долго, минут через пятнадцать перед ним, словно из неоткуда, материализовались два эльфа ханта лица которых были довольно сильно испачканы зелеными полосами.

- Стоять! - деловито произнес один из охотников, - ты кто дядя?

- Командор, - растеряно Ответил Олег, - иду на север в Ихтервиль.

- А чего в такой глуши в одиночестве шарисься?

- Так ведь срезать можно, вот и срезаю, - Командор шмыгнул носом, строя из себя дурочка.

- Герой! - с сарказмом в голосе произнес один из хантов. - Леший зови Догама, пускай сам разбирается что с ним делать.

Минут через пять появился и Догам - это был такой же эльф - хантер, только с еще более измазанной рожей и камуфляжным плащом сделанным из листьев и травинок.

- Кто таков? - сухо поинтересовался начальник, - откуда и куда?

- Командор, из Тироля в Ихтервиль, - так же сухо ответил Олег.

В Догаме чувствовалась военная выправка, уж больно четко он задавал вопросы, (все по существу).

- Неудачно ты забрел сюда, - с какой-то досадой начал свой спич Догам, - рейд у нас тут, понимаешь? Тайный. А ты про него узнал.

- Убьете? - с досадой поинтересовался Олег.

- Кабы это решило нашу проблему, убили бы мы тебя без раздумий, - но ты ведь где-то воскреснешь, кому-нибудь расскажешь, мол там-то и там-то видел то-то и то-то. И тайная операция превратится в явную, а после помчатся к нам разные нехорошие ребята и вместо плотного прохождения данжа придется нам от гостей отбиваться.

- Так вам в любом случае придется от гостей отбиваться.

- О чем ты? - Догам с прищуром глядел на Командора.

- Километрах в трех по этой дороге, стоят три повозки. Что там за ребята я не знаю, но они явно следили за кем-то в долине, говорили, что брать будут к завершению рейда, - Олег озадаченно почесал небритую бороду, - одного из них Индгнил кажется звали.

Ханты молча переглянулись, а их начальник еще сильнее сузил глаза:

- А ты откуда узнал, как там кого зовут?

- Так я их два дня по кустам обползал, - непринужденно ответил Олег.

Очередной коварный план созрел в его голове. Он собирался стравить "Снеговиков" с разгневанной троице, но тут был еще один непонятный момент, почтенные отморозки могли выдвигаться к месту гибели расширенным составом, а не вдвоем. По сему "Снеговики" сделают всю черную работу, главное чтоб ханты успели подобраться к кибиткам раньше "Детей ветра". Маневр позволял снять множество противоречий, во первых Инди и ко, скорее всего, подумают что их обобрали "Снеговики", а не какой-то неизвестный человек, а "Снеговики" в свою очередь решат, что "Дети ветра" прибыли за их лутом с пустыми телегами. Если начнется бой, Олег просто на просто исчезнет растворившись в густом лесу, а там ищи ветра в поле.

- Как же они тебя не заметили, тройка Индгнила считается лучшей у "Детей ветра", - с недоверием поинтересовался глава хантов.

- Они за вами следили, им не до меня было. Вот я и прокрался тихой мышью.

- Эй вы, - обратился Догам к своим подчиненным, - возьмите с собой команду Алена и проверьте. Только осторожно. Если наш гость окажется прав запустите файер и начинайте зачистку. Леший старший. Исполнять.

Ханты не торопясь направились в сторону от Олега и Догама. Начальник хантов по прежнему глядел на гостя с недоверием, а Командор молча глядел на начальствующую особу.

- Что еще говорили? - нарушил тишину Догам.

- Да вроде больше ничего. Я особо и не слушал. Думал как бы поскорей ноги унести.

- Ладно, пошли.

- Куда, - оторопел Олег.

В его планы не входило участие в бойне которую он планировал устроить, в момент боя Командор планировал вышагивать уверенной походкой в северном направлении к городу Ихтервиль. В очередной раз что-то пошло не по плану.

- Как куда, погостишь у нас пару деньков, пока мы данж добьем, а после вали на все четыре стороны. Мы люди адекватные. Трогать тебя не станем. Вон палаточка какая у тебя замечательная, - указал Догам на рюкзак Олега, - раскинешь ее. Отдохнешь, свежим воздухом подышишь. Мы чай тоже не отморозки, уважаемый клан. Зря не обидим. Да тут и не долго осталось. Наши последний уровень зачищают, еще день или два и ты свободен словно ветер.

- Мне в Ихтервиль нужно срочно, у меня там встреча, - нервно запричитал Олег, - я и горами-то поперся чтоб на нее не опоздать.

- Понимаю, - по доброму ответил хантер, - у всех встреча. Все опаздывают. Вот только никто те-

бя не отпустит до конца компании.

Командор погрузился, ну или по крайней мере сделал вид что погрузился.

- Да ладно, не унывай, служивый, если тебе так уж нужно попасть на свою встречу мы подсобим. У нас одна из бригад после миссии отправится в те земли. Квест у них там. Они телепортом пойдут. Это в пяти часах ходу от твоего Ихтервиля. Ты не то что успеешь, тебе еще и ждать придется.

Вариант с телепортом Командору понравился и он покорно кивнул головой в знак согласия. Вот теперь наступал момент истины. Сейчас самое главное, чтобы «Снеговики» разобрались и «Детями ветра» без лишних вопросов. Со стороны района стоянки «Детей ветра» в небо взлетел яркий фаер, несколько команд от основного лагеря бегом подорвались в сторону вспышки. Догам развернулся и поглядел в ту же сторону:

- Ты смотри, не обманул! - с ухмылкой произнес хантер.

- А смысл? - парировал Командор глядя в ту же сторону.

Как оказалось дальше, «Дети ветра» привели на место гибели небольшую штурмовую группу, был тридцать. Видимо они и в самом деле планировали пощепать «Снеговиков». Но фактор внезапности был не на их стороне, как далее рассказал Леший, застали их ханты в самый неожиданный момент, «Дети ветра» самым тщательным образом готовили свои телеги и совершенно не ожидали нападения, практически вся группа находилась на горной дороге, группа Лешего соблюдая дистанцию из луков очень быстро и качественно ополовинила рейд «Детей», кто-то из команды запустил фаер и дальнейшая участь отмороzków была предрешена. Эту историю Командор услышал случайно прогуливаясь вечером недалеко от костра хантов. Расположился Олег на краю лагеря, к нему приставили охранника, который должен был за ним присматривать, но тот исполнял свои обязанности из рук вон плохо, а по сему Олегу приходилось самостоятельно решать свои проблемы. Первой из которых стали дрова, в лагере дров было навалом, но когда Олег попытался утащить пару поленьев, ушлый боец сидящий у костра доходчиво ему объяснил, что эти дрова являются частной собственностью и если он желает дров, то пускай ищет их в лесу. Чем собственно Олег и занялся. Он взял топор и ушел в лес, вернувшись через пару часов с вязанкой дров, Командор получил в тык от Догома, который поднял на уши всех охотников и уже собирался отрезать нос бойцу потерявшему Олега. В общем все разрулилось. Обиженный боец сидел у соседнего костерка, а Командор поужинав попив чаю поудобней уселся у костерка открыв толстый самоучитель.

Ярко красный шар — солнце медленно закатывался за гору покрытую лесом, ранние горные сумерки вместе с вечерней прохладой спускались с гор в виде прохладного тумана. Сумерки вступали в свои права. Командор налил себе кружку крепкого Хэйлонского чая завернулся в плед и подвинулся поближе к костру. Всполохи огня танцующие свой незамысловатый резкий танец обдавали волнами тепла, свет на исписанных страницах мерцал, то исчезая, то становясь ярче.

Первая страница фолианта гласила: «Данный путеводитель является собственностью Клана «Лучезарных». Дорогой игрок, если ты не являешься членом клана «Лучезарные» и данная книга попала к тебе случайно, то принеси ее в цитадель Орггауз и ты получишь за нее хорошее вознаграждение.

Первая глава называлась: «Типы аккаунтов и их различия».

Глава давала пояснения к общим правилам игры. Многие игроки знали что вип-аккаунт открывал какие-то неслыханные привилегии, но никто точно не знал какие. В первой главе от руки

были пояснены эти различия. В правом углу красивым подчерком было написано пояснение, (Со слов Бернихая). Игрок обладающий вип. аком. Может в храме выставлять несколько боевых позиций, т. е., 1 — вип может выводить в интерфейс до четырех параметров, таких как шкалы, (жизнь, манна, ярость, сосредоточенность, уровень, шкалу опыта и т. п.); 2 - услугами храмовников и храмов випы пользуются безвозмездно; 3 — уровень боли выключен в отличии от остальных аккаунтов; 4 — бонусы (умение верховая езда, управление петами, первое благословение); 5 — момент с питанием, (всем аккам. требовалась еда, в том числе и випам, но у них есть один интересный момент, им не нужно непосредственно употреблять пищу, им достаточно носить еду в сумке, и когда наступает голод, еда из сумки пропадает вместе с чувством голода).

В общем по сравнению с остальными акками у випов дела шли просто великолепно. Они изначально имели такие условия о которых остальные только мечтали, но был и негативный момент, год игры у випов стоил от четырехсот тысяч кредитов. Хотя, были и исключения, так например некий или некая Бернихая, получил или получила Вип выбив свиток в одном из подземелий. Данный свиток давал обдтелю год игры в вип режиме.

«Мне бы такой свиток», - с грустью подумал Командор и перевернул страницу.

Про особенности Випов Лютая писала много, но Командору условия этих не бедных ребят интересны небыли. Ему вип пока не святил даже в отдаленной перспективе.

Олег отхлебнул несколько глотков из кружки, поежился сильнее укутавшись в теплый плед и приступил к изучению главы следующей: «Особенности выбора класса и правильная прокачка».

Глава была поделена, на множество подразделов в основном в каждом подразделе описывалась какая-либо раса и наиболее подходящие для нее классы. Причем всплыл момент о котором Олег ранее даже не подозревал, а именно, стандартных шкал не существовало, они градировались в зависимости от класса и расы, так например человек маг и человек воин имели разные градационные шкалы, у первого была шкала манны, а у второго шкала ярости, у эльфа - мага эта же шкала называлась шкалой сосредоточенности, в общем во всей этой новой информации сам черт ногу сломит. Олег самым честным образом пытался разобраться в этой белиберде минут двадцать, но терпение вольного горца иссякло и Командор начал быстро перелистывать страницы ища начало следующей главы.

Следующая глава называлась: «Кланы и фракции».

И вот эту главу Командор прочел с огромным интересом. Большая часть информации была хорошо известна Олегу, но была и новая, так например, теперь Командор узнал названия топ кланов и имена их глав. Был очень хороший расклад по кандидат-кланам, кто к кому и как относится. На небольшом свернутом листе прикрепленном к основной странице скрепкой Олег узрел таблицу первой сотни, была она правда двухмесячной давности, но для общего развития подходила и она. С фракциями дела обстояли еще чудней, так например, кланы объединялись во фракции, объединения, гильдии и союзы. Причем и здесь было не все так просто. Так например кланы имеющие фракционную воину могли вполне мирно сотрудничать или даже быть союзниками в другом объединение или союзе. Дальше приводились какие-то таблицы отношений, но так как Командор не имел собственного клана, он начал перелистывать страницы дальше в поисках главы следующей.

Олег на мгновение отвлекся от книги, он сделал несколько глотков теперь уже окончательно остывшего чая, солнца не было давно, на смену ему на небосвод вышла луна, она была огромна и освещала округу холодным белым светом. Командор подкинул пару поленьев в костер и при-

нялся за дальнейшее чтение.

Глава четвертая рассказывала про вещи: «Особенности и классы вещей».

По общим канонам игры, вещи делились на следующие: Простые (зеленые) - вещи без дополнительных свойств и каких либо особенностей; отличные (бурый — светло синий) - имели до трех дополнительных свойств и повышают незначительно несколько основных характеристик; Далее шли вещи эпические (от синего, до светло-фиолетового) - вещи этого класса имели до пяти дополнительных свойств и довольно значительно повышали основные характеристики, в миру такие вещи именовались эпиками и стоили довольно дорого; предпоследним пунктом значились вещи легендарные (от светло-фиолетового до фиолетового насыщенного) - одни из самых лучших вещей в игре, они имели от пяти дополнительных свойств, и весьма значительно поднимали основные характеристики; последним пунктом шли вещи вне категорий или божественные, таких вещей в игре было мало и их хозяева не спешили делиться информацией о эдаком чуде.

Далее от руки шли описания нескольких эпических предметов. Эту информацию Командор пропустил, а если уж говорить правильно уснул, он так и уснул над книгой рядом с костром. Насыщенный тяжелым трудом и сильными эмоциями день дал о себе знать. Проснулся Командор от того, что кто-то толкал его, он оторвал голову от книги на которой уснул и огляделся вокруг. Светило Солнце и в лагере бурлила жизнь игроки занимались бурной деятельностью, от ночного костра остались лишь погасшие головешки.

- Что на столько интересная книга? - поинтересовался Догам.

Он сидел рядом и старался разглядеть содержимое книги.

- Так себе читиво, - учтиво ответил Олег и захлопнул книгу, - чем обязан высокой чести созерцать вас этим ужасным утром.

Командор присел на пятую точку и усиленно старался продрать глаза.

- Наше высокое руководство, желает видеть человека который так сильно нас выручил.

- Начальство это святое, - с язвой в голосе произнес Командор поднимаясь на ноги, - вот только я одного понять не могу, вы вроде все клановые, все при деле. А я вроде сам по себе?

Догам ухмыльнулся:

- Ну а вопрос-то в чем?

- Какого хрена меня разбудили в такую рань?

Хант откровенно заржал:

- Ты уж извини, дружище, но наш старший редкостный козел, не даром великий рандом его эльфом создал. Поверь моему опыту, чем выше эльф в социальной иерархии тем более он высокомерен. Вот и наш козел изъявил желание увидеться с тобой лично.

Олег покорно кивнул головой в знак согласия:

- Только дай мне пару минут, я вещи соберу. От греха подальше.

- Да не парься ты, - Догам махнул рукой подзывая охранника которого заботливо вчера приста-

вили к Олегу, - Мутный, следи за вещами нашего гостя, если он по возвращению чего-либо не досчитается, я спрошу с тебя лично.

Бедолага нервно взглотнул и уселся рядом с палаткой.

Ставкой главнокомандующего служил огромный шатер с довольно богатым убранством внутри. За огромным столом на удобных обитых стульях сидели три игрока: Эльф, орк в кожаной броне и женщина не особо выделяющаяся своими физическими данными, по виду, ей было лет сорок, самая обычная тетя которых в лучшем из миров было довольно много. Троица склонилась над столом и самым тщательным образом изучала содержимое небольшого листа бумаги.

- Я тебе говорю, Рихард, нужно лучше осмотреть правый коридор, мы оттуда слишком мало вытащили. Тайника два там по любому должно остаться.

Женщина довольно приятным голосом распинала орка.

- Анна, мы все там осмотрел, ну нету там никаких тайников. Все облазили, каждый сантиметр простучали. Там глухо.

- А вы еще раз осмотрите в прошлый раз, ты тоже говорил что вы все выгребли, а потом Хасан за вами еще три нычки нашел.

Хант и Олег стояли молча стараясь не влезать в разговор высокопоставленного начальства и терпеливо ожидая внимания к своим персонам. Высокопоставленный «козел», оторвал взгляд от карты и перевел его на гостей. Почему его за глаза называли козлом, Олег понял сразу. Эльф глядел на гостя таким высокомерным взглядом, словно тот задолжал ему огромную сумму денег. Такие высокомерные взгляды Командор уже видал в городе курорте — Озерске, он даже сам практиковал подобный взгляд, вот только он не мог позволить себе так глядеть на первого встреченного разумного.

- Вот привел как ты просил, Дитрих, - голосом человека вынужденного подчиняться произнес Догам.

Дитрих поудобнее расселся на своей стуле облокотившись на спинку и совершенно не смущаясь осматривал гостя с головы до ног.

- Судя по твоим вещам, у тебя уровень двадцатый, ну максимум двадцать третий. Так какого лешего ты полез в Ихтервиль через Норгский лес? - нарушил тишину эльф.

- А у вас, я так понимаю, здесь рейд? - ответил вопросом на вопрос Олег.

- У вежливых людей не принято отвечать вопросом на вопрос, - сделал замечание Дитрих.

- У вежливых людей принято здороваться, представляться, пожимать друг другу руки, а уже после задавать вопросы.

Троица выпала в осадок от такого дерзкого поведения гостя. И если в глазах эльфа светилась неприкрытая злоба, то глаза девушки и орка лучились довольствием, щелчок по носу от Командора явно пришелся им по вкусу. Видимо Дитриха недолюбливали все.

- А еще вежливые люди, приглашают присесть за стол перед разговором, - Командора понесло.

Дитрих сверкал глазами, казалось еще немного и он накинется на Олега с кулаками и если бы

не подчиненные, не сносил бы Олег головы.

Эльф немного успокоился, он перестал сверкать глазами, но желание стереть наглеца с лица земли никуда не делось:

- Присаживайся, - сквозь зубы процедил эльф указывая на удобный стул.

Командор присел за стол и глянул на Дитриха взглядом д'Артаньяна. Зачем ему это было нужно Командор и сам не понимал, у него просто напросто было дурное настроение, и хотелось кому-нибудь сделать «неприятно», а высокомерный и заносчивый эльф с ником Дитрих для этих целей подходил как никто другой. Оценив взгляд Олега эльфа передернуло, но собрав последние остатки воли в кулак Дитрих продолжил:

- Меня зовут Дитрих. Здравствуй, - заносчиво чеканя каждое слово произнес эльф, - а теперь я могу услышать ответ на свой вопрос? Это не выходит из рамок общения культурных людей?

- Все приличия соблюдены. У меня двадцатый уровень.

Командор прекрасно понимал, что его поведение не сойдет ему с рук, но остановиться он не мог.

- Двадцатый, - с какой-то задумчивостью произнес Дитрих, - и что же тебя заставило с твоим то уровнем двинуться на север по старой Шхаатской дороге?

- Нужда, - наигранно ответил Олег, - нужда гонит меня до срока в славный город Ихтервиль. Дело у меня там важное.

- А что за дело? - деловито поинтересовался эльф.

Его подчиненные хоть святились немым довольствием от созерцания картины унижения самодурствующего начальника, но в разговор не лезли.

- Так секретное дело, на шестьдесят четыре миллиона золотых.

То что гость начал глумиться над хозяином эльф осознал явно, он как-то злобно скрипнул зубами и положил на стол перед собой небольшой кортик.

- Я здесь хозяин! - зло отчеканил эльф.

Озлобленность Дитриха только заводила Командора, он на столько живо реагировал на колкости Олега, что тот ни как не мог себе отказать в небольшом глуме. Командор встал со стула, сделал несколько шагов в сторону рухнул на колени и ударился лбом оземь:

- Прости, барин сваво неразумного холопа Игнатку!

Командор решил все-таки добить высокомерного эльфа, для себя он уже все решил, если этот олух все-таки прирежет «дорогого» гостя, не произойдет ничего плохого. Ну потеряет он золото, и небольшую кучу бижутерии, зато наконец он выберется из этого гребаного леса. Самое главное, клад уже припрятан, а остальное не важно. Важно другое, он окажется далеко от «Детей ветра» и «Снеговиков».

Подчиненные заржали в голос, сил сдерживаться больше не было, весь краснеющий эльф вскочил из-за стола и схватился за кортик. Он подорвался к Олегу и попытался нанести удар ножом, но ему помешал Догам, он довольно ловко отбил удар разгневанного эльфа:

- Дитрих, успокойся, он для тебя неприкасаем пока рейд не закончится. Если ты его грохнешь, то через несколько часов куча народу будет знать о рейде «Снеговиков» в шелковой ложине.

Эльф с психом отшвырнул кортик в сторону и разгневанный вышел прочь из палатки. И вот в этот момент подчиненных заносчивого сноба окончательно проняло, они смеялись словно дети. А Олег стоял молча совершенно не понимая что происходит.

Не отсмеявшись до конца, орк по дружески хлопнул Олега по плечу:

- Во ты красавчик! - одобрил поведение гостя орк, давно нашего козла никто так не бесил.

- Да не кипишуй ты, - подключилась к разговору женщина, - у нас весь клан его ненавидит. Мы его высокомерие терпим по одной причине, он подстилка для нашего клан лидера, вот она баба отличная, правда от мужиков всю жизнь страдала. А недавно личную жизнь начала налаживать вот с этим чудиком.

- И из скромного эльфа - мага вышло вот это недоразумение, - продолжил орк.

- Да уж, - озадаченно процедил сквозь зубы Командор, - в каждой избушке свои погремушки.

- Мы уже привыкли, - продолжила женщина, - если бы не Корона давно бы его на фарш пустили, а так делаем вид, что он главный, машем головами со всем соглашаемся, но все делаем по своему. Меня, кстати, Анна зовут, я зам главы по тактическому планированию, этот милый орк - Рихард, а с Догамом ты уже знаком.

- А Корона - это..? - спросил Командор.

- Корон, — это лидер клана. Умнейшая баба, - пояснил Рихард. - Вот только с мужиками ей чертовски не прет, а этот ее последнее приобретение.

- А ведь был нормальным парнем, когда в клане начинал, - вставил свои пять копеек Догам, - мы с ним даже пару раз по данжам бегали, а потом окрутил он нашу Корону.

- Ага, надел ее на себя, - ухмыльнулся орк.

Женщина стоявшая рядом, не глядя зарядила локтем по ребрам, с виду она была не велика, но от удара орка отшатнуло:

- Все, все, все! - поднял Рихард руки в успокаивающем жесте, - признаю, был не прав!

- В общем молодой человек, - пояснила Анна, - как вы наверное уже поняли беседовать вам придется с нами, на предмет посещения столь опасных мест.

Анна уселась во главу стола, где до последнего момента сидел заносчивый эльф и учтиво пригласила гостя сесть рядом.

Анна оказалась довольно въедливой особой, ей было интересно все, ху из мистер Командор, откуда и куда он направлялся, что у него за важные дела в городе Ихтервиль. На некоторые вопросы Олег отвечал односложно, другие он попросту игнорировал пропуская мимо ушей.

- Вы так и не ответили, что у вас за важное дело в Ихтервиле? - еще раз надавила Анна уже ближе к концу разговора.

- Многоуважаемая Анна, - как можно вежливей заявил Командор, - не поймите меня неправильно-

но. Вот у вас сейчас идет зачистка данжа. А вы не могли бы мне рассказать, на какой она стадии и что вы уже вытащили оттуда?

- Эта клановая тайна, информация не подлежащая разглашению третьим лицам, - спокойно пояснила женщина свою позицию.

- Так, а почему я вам должен раскрывать информацию частного порядка, поймите меня правильно, вы мне ни кто, ни друзья и ни родственники. Вон малахольный ваш, вообще меня по-решить собирался, а теперь я вам должен всю свою историю жизни поведать. Не дождетесь.

- Жаль, - с легкой досадой произнесла Анна, - а мы ведь хотели сделать тебе предложение о вступлении в наш клан. Наш клан в топ сто входит. Многие желаю к нам присоединиться, да вот не многие присоединяются. А у тебя такой уникальный шанс был.

«Разводят», - понял Олег, - «Сейчас начнет перспективы расписывать, а после к сотрудничеству склонять прельщая всеми благами. Стандартная полицейская схема допроса. А барышня то у нас «мусорок»».

От щедрого предложения О. Бендер отказался, мотивируя это — желанием создать свой клан. Из него еще минут пятнадцать пытались вытащить различного рода информацию, а после этого, довольно грубо, попрощались. Уяснив для себя, что Командор на контакт не пойдет главы помахали ручкой и потребовали покинуть шатер.

- Ладно мы с тобой позже еще пообщаемся, - улыбнувшись произнесла Анна.

Вышел Олег из «гостей» с большим облегчением, не смотря на все ожидания Догама не пошел его провожать, он остался в шатре со своими коллегами, Олег подождав у входа еще пару минут, ради приличия и двинулся по лагерю в сторону своей палатки. Увиденное опечалило Олега. Его палатка лежала на боку, рюкзак и сумка были вытряхнуты, утешало одно, все компрометирующее и деньги Олег держал в сумке при себе, а вот бижутерия пропала. Это обстоятельство не сильно беспокоило Олега, беспокоили дальнейшие действия, жаловаться смысла не было, да и походу некому было жаловаться. На ум пришли два варианта, первый — это работа, недоумка Дитриха, если он и в самом деле был на столько недалеким и второй это ментовская проверка миловидной женщины. При любом из раскладов бижутерии можно было помахать ручкой.

«Если это проверка, то кто-то из охраны должен в данный момент с интересом наблюдать за мной», - Командор стоял в растерянности и раздумьях, - «Ладно дадим зрителям истерику, пускай считают, что куча бижухи и была моим важным делом в городе Ихтервиле.

- Эй служивый, это что за на хрень!? - Олег подбежал к своему соглядатаю и указал рукой на место погрома.

Охранник который вчера получил нагоняй из-за Олега, только довольно улыбнулся:

- Ветер был сильный, вот и сдуло твою палатку.

- Тебе же Догама, велел приглядывать за моими вещами.

- Не хрен было Дитриха доводить.

«На этом аудиенция закончена», - осознал Командор глядя на довольный оскал охранника.

Командор с весьма печальным лицом собирал свои вещи, оценивая масштаб трагедии. Из рюкзака не пропало ничего, вот только один идиот хорошенечко попрыгал на запасах провизии, чем сильно омрачил настроение, гитара приказала долго жить и кухонная утварь имела разную степень помятости.

- Дитрих велел передать тебе, что с таким скарбом, ты обязательно доберешься до Ихтервиля.

Охранник который недавно сидел у соседнего костра довольно наблюдал, как Командор не спеша собирал остатки былого.

Поведение «Снеговиков» ни чуть не покорило его, удивительного в этом ничего не было. Обычные клановые игры, нечто подобное он уже когда-то наблюдал на собрании актива «Желтых масок». Да и вся эта ситуация работала на него, теперь можно без всяких прелюдий и поисков причины разорвать какие бы то не было вежливые отношения. Печалило одно, до города Ихтервиля придется добираться собственными ножками, да и нет ни какой гарантии, что эти ребятишки не прикончат Олега после рейда.

О. Бендер отнесся к сложившимся обстоятельствам по философски: легко пришло, легко ушло. Но самое главное припрятано надежно, и вот эту важную информацию у него никто не отнимет. Из своей ситуации Олег решил выжать каждую каплю пользы, все что могло ему хоть как-то сыграть на руку и шоу началось...

- Голимые «Снеговнюки»! - что есть мочи заорал Олег, - гребаное ворье! Твари! Уроды! Я вас так пропиарю! Каждый в этой гребаной игре будет знать, что вы мутные кидалы! Клан, мать вашу, воров!

Олег швырнул недавно собранные вещи и в состоянии праведного гнева двинулся в сторону палатки глав. Дорогой читатель, на самом деле О. Бендер всегда был человеком импульсивным, но «Другой мир» научил его мыслить рационально. И именно так он в данный момент и мыслил. Поведение Дитриха явилось своеобразным триггером для дальнейшего развития событий. Небольшая куча игроков расположившаяся вокруг слегка опешила от столь наглого поведения гостя, хотя от части они и признавали право на гнев. Командор пер буром, изо всех сил матеря «Снеговиков» и всех кто с ними связан (матерей, родственников и прочую сволочь от которой на свет могли появиться столь подлые негодяй). Клановые роптали, периодически выкрикивали в сторону обидчика оскорбления, но наглеца так никто пальцем не тронул. А тем временем небольшой спектакль устроенный Олегом подходил к своему апогею. Командор остановился у палатки и что есть мочи заорал:

- Мрази, кидалы, твари!

В общем О. Бендер просклонял «Снеговиков» в не самых благодушных эпитетах и на этот бурный зов нехотя из палатки появились четыре игрока.

- Я думал «Снеговики», честно ведут свои дела! - трясясь от гнева произнес Командор глядя на Анну.

Та непонимающе глядела на наглеца. Во взгляде девушки не было и намека на понимание, впрочем тот же самый взгляд читался и у орка с хантом, а вот взгляд высокомерного эльфа, прям таки, святился немым довольством.

- Что произошло? - без эмоций поинтересовалась Анна.

- Меня обокрали, - со злостью выпалил Командор, - какой-то эльфийский урод потоптался по

всем моим шмоткам и провизии. И кое что у меня спер.

Анна и Догам многозначительно переглянулись, но так и не произнесли ни единого слова.

Эльфийский урод лишь довольно улыбнулся и наставительно произнес:

- Если бы один человеческий урод вел бы себя поговорчивее, может быть и сохранил бы свои вещички.

- Не зря тебя козлом называют, - совершенно не смущаясь произнес Олег и изобразил неприличный жест, из репертуара рыбаков «посмотри какую крупную рыбу я поймал».

Взгляд О. Бендера выражал крайнюю степень презрения, в эту новую игру глазами он вложил все свое мастерство, Дорогой читатель, это был усовершенствованный взгляд д'Артаньяна. На такое высокомерное выражение эмоций Дитрих не был способен. Во взгляде О. Бендера читалась целая повесть собранная из уничижительных словосочетаний, и вся эта гамма эмоций предназначалась одному высокомерному эльфу, и все кто в этот момент узрели лицедейство это прекрасно поняли.

Дитрих схватился за посох, но орк сбил его с ног подсечкой, представитель высокомерной породы с отбитыми ногами приземлился прямо лицом в траву, Рихард не долго думая поставил ему на спину здоровенную лапищу прижав того к земле.

- Отпусти, Рихард! Или ты об этом пожалеешь, знаешь что с тобой Корона сделает? - заверещал Дитрих из под ноги орка.

Анна с каким-то безразличием поглядела на эльфа, а после как то по женски подсела рядом с зажатым бедолагой:

- Дитрих, ты понимаешь, что сейчас ты перешел все границы?

- Я здесь главный! - сквозь зубы просипел эльф, - вам Корона все доходчиво объяснила.

- Даже не сомневайся, разъяснила самым подробным образом, - Анна достала небольшой ножик и полоснула эльфа по лицу.

Рихард отпустил эльфа и тот вскочил на ноги. Эльф схватился за посох и начал кастовать какое-то заклинание, но стрела в плече сбила каст, это сработал Догам. Дитрих был сильно удивлен, вокруг шатра стояли множество игроков, но ни кто не спешил на спасение лидера.

- У нас тут небольшой переворот! - шипя от боль прохрипел Дитрих обращаясь к окружающим, - эти трое предали наш клан первый кто убьет одного из них получит место моего зама.

Никто из окружающих не ринулся на помощь лидеру. Вакантное место Иуды игроков интересовало мало.

- Ну же смелей, - подал голос орк, - я даже ради такого случая оружие уберу.

С этими словами Рихард убрал меч в ножны закрыл глаза и заложил руки за спину:

- Что никому не нужен такой отличный пост!? - Рихард улыбался своей зубастой пастью, - совсем никому!?

Игроки стоявшие вокруг шатра, даже не стронулись с места.

- Вот видишь, ушастик, никому твой пост не нужен, - обратилась Анна к эльфу, - а с Короной у нас будет очень серьезный разговор по возвращению, ей придется выбирать, между нами и тобой. Ты конечно мальчик красивый, но клан — это ее работа последних семи лет. И между активом клана или придурковатым мальчиком дорвавшимся до власти, она наверняка выберет первое.

- Посмотрим, - шипя но уже без гонора возразил Дитрих.

- Верни нашему гостю его добро.

Слова Догама не звучали в форме приказа, но эльф подчинился. Он достал из заплочной сумки небольшой сверток разномастной кучей бижутерии и небрежно кинул под ноги:

- Когда добьем данж, тогда и посмотрим чем Корона дорожит.

Сказав эти слова эльф покинул худший из миров, его взгляд приобрел серовато мертвенный оттенок, а последние нотки интеллекта покинули одухотворенное лицо.

Хант подошел к безвольной кукле эльфа и внимательно ее осмотрел:

- Леший, Рид! Свяжите его и уберите куда-нибудь с глаз долой.

Два подчиненных Догама без раздумий кинулись выполнять приказ.

- Все господа, шоу закончилось можете расходиться! - приветливо улыбаясь произнесла Анна, - по возвращению в родную цитадель приглашаю всех желающих к разбору полетов.

Народ не торопясь двинулся по своим делам и столпотворение вокруг шатра довольно шустро сошло на нет.

Барышня подошла к свертку и аккуратно развернула его носком ботинка:

- А это значит и есть твое важное дело в Ихтервиле? - поинтересовалась Анна у Командора.

Олег молча глядел на сверток.

- А чего ж ты сразу не сказал? - продолжила допытываться женщина, - если у тебя есть чего ценного, мы бы у тебя закупились, может и идти никуда бы не пришлось.

- Один уже закупился, - скептически заметил Олег глядя в направлении куда утащили тело Дитриха.

- Ну тут уж извини. В семье, как говорится, не без уroda.

Анна бережно подобрала сверток с побрякушками и направилась в шатер:

- Следуй за мной, - обратилась женщина к Командору.

Следующая четверть часа прошла под эгидой «как я люблю бижутерию». Анна самым тщательным образом прошлась по всем запасам Командора, тем же самым занялись и ее подчиненные. Периодически они спрашивали у Командора, что за цацка, для кого или где ж ты такое чудо раздобыл? На все вопросы Командор давал уклончивые ответы ссылаясь на плохую память. Далее в ход пошли свитки распознавания. И с каждым распознанным свитком лица у троицы становились словно у кота нашедшего бидон сметаны. Каждый из них отложил себе по парочки ве-

щей. И теперь вся троица до невозможности хитрыми глазами смотрела на гостя.

- Послушай, Командор, - начала Анна, - мы прекрасно понимаем, что все эти вещи отличные, мы знаем им цену. А так же мы понимаем, что часть этих вещей, еще недавно сменила хозяйина.

- Скорее всего ты торгуешь краденым, - пояснил Рихард.

Олег стоял молча, ему и в голову не приходило, что побрякушки выведут троицу на такой вывод. Компания, расценила молчание по своему.

- Мы прекрасно понимаем конфиденциальность твоего дела в Ихтервиле, - Анна одарила Олега обворожительной улыбкой, - но мы ведь с тобой теперь друзья, а друзья друзей не сдают. Мы помогли тебе вернуть твои вещи, а ты бы мог нам кое что продать, по ценам, слегка ниже рыночных.

- Да ведь по любому, всю эту бижуху будешь сдавать по дешевке, - включился в разговор Рихард.

На против каждого из руководителей клана лежала аккуратно припасенная кучка. И каждый алчно любовался выбранным, ни кто не решался начать разговор о цене, ожидая решающего слова гостя.

- Эти вещи заказаны и я бы не хотел срывать заказы. Хотя у меня выбора нет, как я понимаю? - сдался Олег, - ладно давайте посмотрим и обсудим цену.

А дальше начался базар, троица торговалась за каждую вещь нещадно сбивая цену, Олег напротив, задирает ее на несколько порядков делая вид что он прекрасно разбирается в ценах. Дорогой читатель, я не буду описывать тебе сам торг, это занятие нудное, в итоге за все выбранные Олегу пообещали четыреста двадцать две тысячи.

- А не подарите ли вы мне вот эту безделушку? - мило улыбаясь попросила Анна указав на небольшой четырехгранный шип с навершием в виде ромашки, - раз уж мы заключили такую удачную сделку.

Командор проделав за спиной заученное движение пальцами и поглядел на вещицу сквозь стеклышко: Вещь работы ушедших мастеров.

А далее в качестве описания шла уже до боль знакомая кракозябра, с периодическими вкраплениями распознанных слов.

- Вот эту безделушку? - наиграно поинтересовался Олег, - которая вещь ушедших мастеров?

- М да, глупо было тебя так нелепо разыгрывать, - повинилась Анна, - так может и ее продашь, по ценам немного ниже рыночных.

Олег отрицательно помотал головой:

- К сожалению у вас не хватит денег.

- Обидно, - горько вздохнула женщина, - ладно, давай личный счет.

Олег вновь отрицательно помотал головой:

- Только наличка, это мое правило. Кредо, если хотите. Полновесными золотыми.
- А ты не охренеешь пол мульты на горбу таскать, - участливо поинтересовался Рихард.
- Своя ноша не тянет, - Командор был предельно серьезен, - и вот еще что, я бы обменял еще пару вещей на свиток телепорта. Вы не желаете рассмотреть такой вариант.
- А как же игроки заказавшие у тебя эти вещи? - с хитрецей поинтересовалась Анна.
- Теперь-то какая разница, заказ уже по любому сорван.
- Любые вещи? - переспросил Рихард.
- Кроме шипа, само собой.

Троица еще какое-то время перебрала оставшуюся бижутерию и два перстня ушли в фонд клана «Снеговики». Остатки бывшего богатства Командор сгреб в сумку и на этом торговая сессия была закончена, вот только Олег не увидел не денег не свитка. Троица принялась разбираться с новыми игрушками не обращая внимания на гостя.

- А деньги? А свиток? - напомнил о себе Олег.
- Получишь по окончании рейда, - ответил Догам надевая медальон на шею, - ты же не думал, что мы тебя так просто отпустим до окончания рейда.

В данный момент Командор всерьез начал подумывать, о том, что его и после рейда никуда не отпустят.

- Леший! - выкрикнул Хант.

Из-за матерчатой занавески появился подчеркнутый Догама.

- Леший, помоги нашему гостю, - продолжил Догам, - замени все что испортил Дитрих из имеющихся средств и проследите, чтоб наш дорогой гость ни в чем не нуждался. Забота о его комфорте полностью ложится на твои плечи.

«С этим соглядатаем не забалуешь», - понял Олег. Видимо теперь высокопоставленная троица оценила гостя куда как серьезней.

Как охранник Леший был на голову выше чем его предшественник, он осмотрел поврежденные вещи, потом бегом сбегал на склад и притащил новую палатку, различной провизии, и кухонный набор. Набор был хуже чем тот что был у Олега, но на безрыбье и рак рыба, а вот палатка оказалась не в пример лучше небольшой по размерам сверток по желанию самостоятельно разворачивался в небольшую палатку, из плотного материала защитного цвета. Провизия не сильно отличалась от той, что утратил Олег. В принципе Командора все устраивало, вот только вопрос с оплатой слегка гложил, недоброе предчувствие грызло изнутри: «А ну как кинут?».

Когда Командор собрался в лес за дровами, Леший предусмотрительно остановил гостя переложив эту работу на первого попавшегося игрока, первым попавшимся оказался давешний охранник Командора, он искоса посмотрел на своего бывшего подопечного, после на Лешего и взяв топор молча побрел в лес.

Все дела были переделаны, у разложенной палатки пылал костерок, на котором томился небольшой котелок, а рядом на углях стоял небольшой чугунный заварник. Командор оперся о

рюкзак, словно о подушку, закинул ногу за ногу и приступил к дальнейшему изучению книги доставшейся от паучихи. День только начинался, а предстояло еще усвоить львиную долю информации.

Глава следующая, пятая, повествовала о заданиях и квестах, как у кого какое брать, были пошагово от руки расписаны несколько простых цепочек, пара эпических и один божественный. Где их брать и как проходить. Будь О. Бендер порядочным игроком, он бы непременно ухватился бы за новые возможности, но возможность брать квесты каторжнику никаким образом разъяснена не была, а по сему эти возможности пролетали, словно фанера над некогда славным городом Парижем. Возможно когда-нибудь, когда Олег обретет долгожданную свободу он и займется этими квестами, а сейчас игра не стоила свеч.

Глава следующая именовалась: «Бестиарий», она была сильна похожа на главу с подобным названием из книги которую Командор приобрел у алчного чертана, Вот только описания зверушек, здесь, были куда более полные. Один вид монстров имел несколько градаций - условных степеней развития, каждый участник популяции проходил путь от новичка с небольшим уровнем, до убера — жуткого чудовища, которое нужно забарывать всем топом кланов, да и не факт что это выйдет. По информации из статьи подобных уберов по «Другому миру» шастало пять штук, шестого завалили несколько лет назад, при этом зверюгу валили первым полтинником топта. Пятьдесят сильнейших кланов довольно сильно огребли от убера - одорха, выбитого лута было не много, да и с тем кланы не особо представляли что делать, а вот ущерб он нанес колоссальный. В общем связываться с подобной зверушкой выходило себе дороже, затрат много, опыта капли, если учитывать, что он делится на туеву хучу народу. В общем путеводитель рекомендовал обходить подобных зверюг стороной.

Глава следующая имела название: «Ремесло».

В этот момент Шум в лагере отвлек Олега от книги, из телепорта в центре начали появляться бойцы. По началу Командор решил, что на лагерь напали, но судя по поведению остальных, это были свои и надо сказать, свои ликовали. Дроу в маске, видимо отыгрывающего тихушника поднял над собой руку, и тишина воцарилась в лагере:

- Мы это сделали! - проорал тихушник и лагерь взорвался ликованием.

Игроки ликовали поздравляли друг друга, часть бойцов начала спешно собирать лагерь, а утомленные герои принялись обниматься и поздравлять друг друга. Командор ощущал себя посторонним на этом празднике жизни.

Командор уже порядка двух часов глядел на то, как оперативно собирается лагерь "Снеговиков". Стойбище полное палаток и костров постепенно превращалось в пустырь, телеги запряженные тягловыми животными спешно грузились и по очереди исчезали в огромном окне портала. Троица глав то и дело попадалась на глаза Олегу, но никто из них так и не подошел к нему. Командор попытался сам подойти к Догаму, но тот небрежно отмахнулся, мол не до тебя, разберемся позже. И вот наступило позже. Лагерь был пуст и последняя телега исчезла в окне портала. На огромной вытоптанной поляне Олег стоял в полном одиночестве глядя на место где только что за исчезнувшей телегой сомкнулось окно портала.

- Финито ля комедия! - ухмыльнувшись произнес Олег.

Все-таки его кинули. И не удивительно, хотя наш герой другого и не ожидал, но надежда все-таки теплилась в глубине души, где-то очень глубоко. Командор присел к костерку у своей палатки налил себе варева из котелка и принялся поглощать приятную похлебку из зайчатины, о ут-

раченных вещах Командор горевать не стал: "Легко пришло, легко ушло" - рассудил Олег. В принципе, по первоначальной задумке у него должны были забрать все, он еще весьма удачно отделался.

- А мне не приложишь? - раздался голос откуда-то из-за спины.

Это был Догам, Командор узнал его по голосу.

- А я думал вы покинули лагерь? - Командор наложил еще порцию похлебки в миску и поставил ее с собой рядом. - Угощайтесь.

Хант присел рядом к костру и попробовал варево:

- Очень вкусно!

- Рад что вам понравилось, - Олег налил себе чаю в жестяную кружку, - так зачем вы вернулись? Я так понимаю расплатиться не входило в ваши планы?

Хант с набитым ртом кивнул головой в знак согласия.

- Значит выпотрошить вернулись? - совершенно без эмоций поинтересовался Олег.

Догам дожевал, положил ложку в оставшееся рагу, а миску отставил в сторону:

- Приятно общаться с понимающим человеком.

Олег снял заплечную сумку и поставил ее рядом:

- Остатки бижутерии в палатке в другой сумке, - в голосе Командора не было ни страха и упрека, только одно разочарование.

- А в на поясной сумке у тебя что? - как то по доброму поинтересовался Догам.

- Компас, подзорная труба, карты и огниво, - сухо констатировал Олег.

- Да ладно тебе, не кипишуй, мне шип нужен. Остальное мне не интересно. И вот еще что, - хант достал из своей сумки три свитка и протянул и Олегу, - это самые дорогие свитки которые только можно купить. Вписываешь пункт назначения или точные координаты в радиусе пяти километров от стационарного городского портала и добро пожаловать, если конечно манахи запрет на телепортацию не наложили. В общем владей. И тут еще один момент, оставшуюся бижутерию я заберу всю. Не обессудь, но тебе эти вещи достались тебе по случаю. Скорее всего ты их у "Детей ветра" подрезал, пока они на нас отвлекались. И в случае заварушки это была бы наша законная добыча, да и потом зачем тебе на двадцатом-то уровне вещи ушедших?

- Ну да, твоему клану они больше пригодятся?

- Само собой! - согласился Догам, - я очень рад, что ты это сам понимаешь.

Командор порылся в рядом стоящей сумке и достал блестящий шип размером с мизинец. Догам выхватил вещицу из рук некогда дорогого гостя и довольно заулыбался. Подручный ханта, Леший, вылез из палатки держа в руках пригоршню бижутерии.

- Все чисто, - ответил Леший.

- Ну ладно, уважаемый Командор, все. Дела переделаны, слова сказаны, условности соблюдены. Если у вас вдруг появится еще что стоящее, обращайся, - сказав эти слова Догам закатился смехом.

- Как только, так с разу, - насупившись ответил Командор.

Леший на поляне открыл небольшой портал и два ханта покинули долину. И вот теперь, О. Бендер остался в полном одиночестве, он явно ощутил это собственным нутром, потому как нечто темное в глубинах сознания вновь глядело на него сквозь туманную пелену. Звуки стали тише, и появилось ощущение паники. Командор не долго думая начал беспорядочно собирать вещи стараясь сделать это как можно быстрее. Это гнетущее чувство уже посещало его в свободолюбивом городе Ригане, и именно туда он сейчас и собирался, Олег карандашом вписал в свиток название города и ничего не произошло. Видимо свиток нужно было как-то активировать, вот только как это сделать Олег не имел не малейшего понятия, до сих пор он пользовался в основном только стационарными порталами, и со свитками ему работать не доводилось. Олег попробовал несколько комбинаций из слов, но порт по прежнему не работал. Поразмыслив пару минут Командор обратился к книге пауты, он быстро пролистывал страницу за страницей стараясь найти хоть что-то и нашел, глава называлась: "Свитки и одноразовые амулеты - как с ними работать".

Для активации какого-либо свитка необходимо знать слово стартер, если вы получили свиток от местного, то у него необходимо спросить, как его активировать, а дальше шли примеры таких команд для разных свитков. Пробежав глазами по странице Олег нашел нужный. Для активации свитка телепорта, нужно выбрать место, вписать его в свиток и произнести слово "Порт", после откроется портал в нужное место.

Командор убрал книгу в сумку, взял в руки свиток и громко произнес:

- Порт!

Свиток пропал из рук, а шагах в пяти от Олега появилось небольшое окно портала, он еще раз внимательно окинул взглядом долину и ступил в портал.