

Скал начал опустошать города, но не от слабых, а от сильных. Скал полностью игнорировал жажду убийств, переводя ее на сильных людей, так как те, в отличие от слабых людишек, давали ему ресурсы для силы.

Убийства продолжались несколько месяцев, Скал ощущал напряжение, и не только, все вокруг медленно, но менялось, и уже сейчас, мир не был похож на прежний. Все слабые люди исчезали из городов, а те кто был сильнее, недоумевали.

Скал сначала открыл уникальные черепа, а после и легендарные, для получения каждого легендарного черепа, нужны были невероятно сложные испытания. Первым черепом что он открыл был чемпион, для его открытия, нужно было сражаться с таким же черепом без предметов и усиления.

Сражение длилось пол часа без видимых преимуществ, но Скал все же смог вырвать победу и вернулся в замок с очень сильным черепом для сражений один на один. Такие черепа как Дейви Джонс были открыты сразу, с потоплением большого корабля, а вот Архилич требовал знаний Монарха бездны. Такие черепа как Темный жнец, требовали невероятного большого числа убийств для открытия.

Скалу удалось открыть все черепа, что потребовало усилий, но, сильных героев, что приносили ресурсы не хватало. Даже топовые герои, которых стало на удивление немного, были полностью уничтожены Скалом и его товарищем. Китай и Америка, без поддержки первого места в топе героев, вообще не могли сопротивляться силе обоих.

На открытие всех предметов, и доведение черепов до легендарной эволюции потребовало все оставшееся время. И они вновь вернулись в Японию, точнее тоя что от нее осталось.

Разруха присутствовала везде, где не посмотри, а жизнь не прослеживалась нигде, будто произошел катаклизм и все сбежали или умерли. Идя по городу, Скал наткнулся на двоих героев, их взгляд Скал не забудет. Всепожирающего отчаяния и страха, а вместе с тем и холодной уверенности и жестокости, в глазах было достаточно, чтобы даже Скал дрогнул.

Без какого либо предупреждения, началось сражение. Скала отбросила в сторону и на него напал рыцарь, это был герой в сияющем золотом доспехе, но он действовал как машина для убийства. Это было не человеческое поведение, Скал был знаком с таким.

Героя поддерживали маги, лучники и воины, каждый норовил травмировать Скала, и даже череп Темного жнеца не помогал. Убивая одного, герой становился сильнее, а с убийством десятка, он становился сильнее за всех десятерых и так дальше. Будто, смерть его товарищей питала его силу.

Герой сначала сражался со Скалом в ближнем бою кулаками, взрывая и выбрасывая золотую энергию с каждым ударом. Кроме этого, он использовал магию, что очень сильно мешало. Скал почти уничтожил всех воинов, попутно убегая от героя, что как машина преследовал его, не обращая внимания на неуязвимость Скала и свои повреждения.

Используя лечащую магию, он просто сводил раны на нет, а подчиненные делали его только сильнее. Скал не мог сражаться с героем, пока другие мешали ему, ведь они тоже наносят ему раны. Так что, Скал убил всех товарищей героя, что было может и верным решением, но несло за собой серьезные последствия.

Герой взорвался неистовым светом, его броня сияла еще ярче чем прежде, а в его руках появился золотой меч. Сражение стало еще жестче, Скал по несколько раз менял черепа и

переходил в неуязвимость. Сражаться в ближнем бою было рискованно, даже для чемпиона, а на дальнем ему не позволяли.

В какой-то момент, Скал вновь сменил череп на Темного жнеца и атаковал героя, но никакого эффекта не было. Даже если он имел три тысячи процентов магического урона, этого было совершенно недостаточно. А предметы, что были у него, ничего не решали в сражении, даже являясь легендарными.

Скал не выдержал первым, две последовательные атаки большим мечем из золотой энергии молнии полностью свели его ОЗ к нулю. Сработало оживление и он воскрес, но не надолго, в момент когда он появился, был снова атакован. Это стало последней атакой для Скала, его тело было разрушено, а череп отделен от головы и разбит от асфальт.

[Нужна ли тебе сила?]

В темноте пространства мысли, Скал увидел то, что поможет ему. В тот же миг, все вокруг заполнилось темной, необузданной и злой силой, будто даже бездна магии монарха уступает ей. [[Череп]] [[Король демонов | Легендарный | Баланс Истинный правитель демонов, собравший в себе силы тьмы и превзошедший всех демонов. Восседаая на троне, Король демонов доказывает всем, кто является сильнейшим. >Эффект< При использовании навыка активизирует Концентрацию. Концентрация усиливает навык в зависимости от продолжительности Концентрации. Когда концентрация полностью завершена, навык усиливается и становится неуязвимым во время использования. Может двигаться и совершать рывки при концентрации. ОЗ (Очки Здоровья) +500, Получаемый урон x0,50, Физическая атака +1000%, Магическая атака: 1000%, Скорость атаки +500%, Скорость движения +500%, Скорость накопления силы +500%, Скорость перезарядки навыков +500%, Скорость перезарядки смены черепа +500%, Скорость перезарядки квинтэссенции +500%, Шанс критического удара +50%, Урон критического удара x3,00. >Смена черепа< Появление короля демонов: все вокруг взрывается волной темной энергии, что разрушает все вокруг, после взрыва энергия начинает втягиваться обратно и в течении 60 секунд все атаки усилены в 2 раза. >Навыки< Апперкот Короля демонов(3): физическая атака поднимающая в воздух волну темной энергии наносящий магический урон. При концентрации накапливается сила, достигнув максимума, темная энергия вздымается вверх и спускается вниз нанося в 3 раза больше магического урона. Сферы Короля демонов(5): магическая атака наносящая магический урон созданными сферами темной энергии, что преследуют врага. При концентрации накапливается сила и все появившиеся сферы зависают в воздухе, достигнув максимума, сферы создают три копии и летят с утроенной скоростью. Луч Короля демонов(8): магическая атака наносящая магический урон созданной спиральной темной энергией. При концентрации накапливается сила, достигнув максимума, луч увеличивает размер и урон в 3 раза. Взрыв Короля демонов(10): магическая атака наносящая магический урон темной энергией, что взрывается в теле Короля демонов. При концентрации накапливается сила, достигнув максимума, темная энергия усиливается в 2 раза, а после собирается для второго сингулярного взрыва, наносящего в 2 раза больше урона]

Все вокруг Скала взорвалось темной энергией, а после она собралась на нем, создавая темный слой вокруг и внутри него. Все как и говорилось в навыке.

Золотой герой был удивлен, даже шокирован, но его взгляд вернулся, а вместе с тем и его атака, что была медленнее чем раньше. Скал отвел руку назад, концентрируя всю силу, а после одним ударом поднял кулак к небу. Из кулака вырвалась невероятно разрушительная сила, что поглотила героя, а после, когда герой парил в небе после атаки, сниспала прямой на него, обрушившись на город.

Пока все было тихо, Скал создал тридцать сфер, что превратились в сто двадцать, все они были с баскетбольный мяч и были абсолютно черные. Место куда свалился герой взорвалось золотой молнией, а на том месте сидел раненный герой. Он был ранен и почти при смерти.

Он смотрел на сферы на головой, но даже не дрогнул, для него, они ничего не значили в тот момент. Сферы с невероятной скоростью упали вниз, настигая всем скопом героя, уничтожая все вокруг него и его самого.

<http://tl.rulate.ru/book/94479/3314564>