

По-видимому, Призрак, обитающий на кладбище Святого Колокола появляется только после заката.

Вот почему мы решили пойти туда, чтобы убить его, после того, как наступит ночь.

-Итак, Соута-сан... Это, давай лучше вернемся.

Сиэль пошла с нами и слегка схватилась за рукав моей одежды. Все её тело дрожало, и казалось, таким хрупким.

Ей так страшно, хотя мы еще не прибыли на кладбище.

-Хе-хе, а Сиэль-тян похоже боится привидений, не так ли?

-А ты не боишься их Афродита?

-Естественно, поскольку я богиня! Если перед мной появится призрак, то позволю ему ощутить на себе мощь моей святой магии, которой они не переносят!

-О-о-о-о-о-о-о-о-о-о-о-о-о-о-о-о-о, Афродита! Я так рад, что одна из двенадцати богинь Олимпа будет на моей стороне!

Думаю этим, она подняла Сиэль настроение и заставила её чувствовать себя лучше.

После Афродита томно вздохнула и скрестила руки около своей большой груди.

-Ехехе, Сиэль-тян, независимо от того, что произойдет... я защищу тебя!

-Рассчитываю на тебя, если честно, то... я очень пугливая.

Это интересненько.

Что-то мне не верить, в сказанные ранее Афродитой слова.

-Говоря об этом ... В конце концов, как доберемся ты не будешь говорить: что тебе страшно?

-Ха-ха! Я не забуду эти слова!

Черт, черт!

Как всегда, это её лицо!

Не думаешь, что тебе нужно стать ну чуть более хорошенькой?

-Почему я, Богиня, должна бояться какой-то там нежити! Я требую извинений!

-... Вот как? Виноват.

Вероятно, сомневаться в собственных друзьях это моя дурная привычка из прошлого, из школы.

Но сейчас я уже не там, так что попытаюсь поверить тому, что сказала Афродита.

~~~~~

Тридцать минут спустя.

Добравшись до кладбища, передо мной появилась картина, не изменяющая моим представлениям.

-Сиэль-чан, почему ты так быстро ходишь?

-Ууу... Афродита, уже боюсь... Я хочу, чтобы ты шла впереди...

Мои предположения подтвердились, что я даже удивлен!

Афродита, шагающая позади Сиэль, цепляется мне за спину.

Я подумал, что она собирается использовать Сиэль в качестве щита.

-Эй, Соута! Не уходи далеко! Даже не думай бросить меня!

-А~ Понял, только по аккуратней!

Мягко.

Я чувствую другое значение ее слов - похоже Афродите страшно, раз она спряталась за мной.

-Если ты боишься, оставайся в сфере, и я позову тебя, если твоя сила понадобится.

-Что ты сейчас сказал? Мне не страшно! Если я окажусь в сфере, то буду очень сильно волноваться!

-Ууу... а я скорее... боюсь остаться одна в сфере...

Понятно.

По-видимому, есть причина, почему каждая из них не хочет возвращаться в сферу.

Даже если Афродита неправа, она все равно никогда не признает своих ошибок.

-Мастер пожалуйста, внимательней. В кустах похоже что-то есть.

-...!?

Я услышал шелест кустов и травы в том месте, куда указала Каро.

А затем, сразу после этого.

Неизвестные существа вылезли из тени.

Хитодама[1]

Ранг: E

Уровень: 15/15

Живучесть: 10

Физическая сила: 0

Магическая сила: 153

Духовная сила: 32

Навыки:

Магия огня (начальная)

-Аааааааа! Появились!

Спасибо за вашу реакцию. Я её и ожидал!

Афродита и Сизель, ставшие свидетелями появления неизвестного монстра, закричали и в страхе прижались друг к другу.

Оставлять их здесь при данных обстоятельствах довольно опасно. Надо вернуть их в сферу.

-Что ... что это ...?

Как бы вы описали существ, выглядящих как "витающие в воздухе языки голубого пламени"?

Эти существа совершенно не похожи на других монстров, которых я встречал ранее.

-Мастер, они атакуют!

Вовремя предупредила меня Каролина.

Сверхъестественный огненный шар, плавающий в воздухе, начал стрелять огненными шарами диаметром в 30 см.

(Призыв... Адамитовый Гolem!)

Я без промедления вызвал голема в качестве защитника.

Чего?

Что за чертовщина...?

Предполагалось, что нападение врага будет предотвращено гигантским телом Адамитового Голема, но Хитодама все еще продолжал летать.

Мне в голову приходят только картинки тупых мелких врагов, напоминающих рыб, из игр.

Иммунитет к Магии Огня.

Ранг А

Пассивный

(Навык, аннулирующий урон огнем)

Эффект пламенного шара противника, попавшего в Адамитового Голема будет всегда аннулирован.

-... видимо, эти монстры подчинены призраку, а не нападают на нас по принципу... данной им команды "бить по тем, кто рядом с вами"?

-Хмм... Правда ли это так?

Конечно, армия гоблинов, контролируемая мной, также будет следовать любому моему приказу, но...

Без правильного приказа это будет глупым шагом.

-Мастер

-Ах, знаю.

Хехехехе.

Противник атакует, и сейчас появится большая возможность!

Сделать один выстрел!

-... Нет, подождите.

Во-первых, может ли навык «абсолютного контроля», которым я обладаю, схватить уже кем-то поработанное существо.

Для мира игр это - табу.

Возьмешь вещи чужого и станешь сразу вором.

-Давай! Атакуй!

Лучше в таких ситуациях не думать, а сразу действовать.

Я попытался бросить сферу в одного из этих Хитодам.

Проверка результата.

Кажется, даже так я могу их поработить без проблем.

Сфера, прикоснувшись к этому существу, стала излучать яркий свет, и засосала Хитодаму.

Уже поздно, но я думаю, что навык «абсолютного контроля» действительно читерный.

## ● Данные поработанного монстра

Хитодама

Номер в Энциклопедии: 907

Раса: Нежить

Ранг: E

Уровень: 1

Живучесть: 5

Физическая сила: 0

Магическая сила: 100

Духовная сила: 25

Навыки:

Магия огня (начальная)



Обычный монстр из расы нежити.

Их специальность - пугать людей, блуждающих по окрестности.

Их атаку дальнего действия, заряженную магией огня нельзя отразить.



[1] Хитодама - человеческая душа.

<http://tl.rulate.ru/book/942/80441>