

После того как я заставил их собирать лекарственную траву, прошло около 2 часов.

Из этого можно сделать вывод, что заставить гоблинов помогать - это успех.

У корня дерева, которое я указал, лежит огромный курган лекарственной травы.

Лекарственная трава класса F

(Стандартное сырье, используемое для создания восстанавливающих средств)

-Ладно, пора собираться и возвращаться в деревню.

У корня дерева было собрано более 50 лекарственных трав.

Даже если бы я хотел получить больше лекарственной травы, чем сейчас, нести ее обратно в Гильдию Авантюристов было бы невозможно.

Я, пытавшийся следовать за гоблинами в поисках лекарственной травы, до сих пор не смог найти ни одной.

Как и следовало ожидать, это и есть то, что они называют чувством дикой природы?

(TL: Я абсолютно уверен, что существует термин для людей, выросших в дикой природе. Скорее, 6-е чувство в дикой природе).

Для меня, который во время пребывания на Земле постоянно сидел дома и играл в сетевые игры, уровень сложности поиска лекарственной травы оказался довольно высоким.

Но это не значит, что у меня совсем нет урожая, понятно?

Я, бродивший посреди леса, успешно захватил еще 15 гоблинов.

На данный момент у меня уже 52 гоблина.

Гоблины, передвигающиеся огромными группами, стали для меня легкой добычей.

Если такие темпы сохранятся до завтра, то, думаю, я смогу создать целую армию гоблинов.

Однако.

Однако есть кое-что, что меня беспокоит.

Хотя я ждал возвращения гоблинов уже некоторое время от начала, до сих пор около 10 гоблинов еще не вернулись.

-.... О. Они наконец-то возвращаются?

Когда заросли *Госо-Госо* раздвинулись, я вздохнул с облегчением.

Но.

К моему удивлению, из зарослей травы выскочил монстр, не похожий на гоблина.

Волк LV 3/5 Ранг: G

Живучесть: 18

Сила: 23

Интеллект: 6

Мана: 7

Навыки

Нет

Это чудовище, напоминающее волка, обладает черным мехом.

Его уровень - 3.

По сравнению с гоблинами, с которыми я заключил контракт, он более высокого уровня.

Зубы все еще окрашены свежей красной кровью.

В этот момент я интуитивно понял причину пропажи гоблинов.

□ Этого не может быть. Этот волк съел.....!?

Сколько бы времени ни прошло, они не вернутся, потому что здесь, у меня на глазах, их победили чудовища-волки.

Непростительно.

Я ПОКАРАЮ ВАС!

-Гуррууу

Врагов стало 5.

По мере того, как они окружают меня, их рычание становится все громче.

Фуфуфу.

Эти собаки планируют победить, используя лишь этот стандартный прием.

С точки зрения численности, вам предстоит пройти долгий путь, чтобы победить меня.

-Вперед! Гоблины!

Как и ожидалось, гоблины по моей команде бросились в бой.

Более 30 гоблинов устремились к волкам в качестве цели.

Как и следовало ожидать, они не ожидали такого количества нападающих.

Волки, окруженные армией гоблинов, стали выглядеть испуганными.

И вот.

Победа была одержана в течение 1 минуты.

Похоже, что изначально в битве гоблинов и волков существует огромная разница в их индивидуальных боевых возможностях.

Волки выигрывают в физических способностях, а гоблины - в интеллекте. Но их общие способности находятся на одном уровне.

Хотя мы победили числом, у меня есть умение поражать с одного выстрела [Сфера Захвата].

Некоторое время назад 5 волков, которые лаяли *Тяф Тяф*, попали в сферу захвата.

Хотя для успешного сбора лекарственной травы достаточно и такого приключения, как в этот раз, я представляю, какие трудности меня ждут в будущем.

В частности, я хочу в первую очередь усилить своих монстров.

