

Глава 4

Артём с остальными игроками шёл по тёмным песчаным холмам. Он оглядывался по сторонам, осторожничая и ожидая увидеть первых монстров в этой игре. Его опыт игр подсказывал ему, что лучше не терять концентрацию в игре, а то смерть наступит рано.

Остальные же игроки шли и шутили на разные темы. Один из игроков нёс большой пятикилограммовый камень, что выглядел больше, чем весь этот игрок, хотя с ростом метр, всё выглядит массивнее и больше, чем сам игрок.

Они отошли уже от безопасной зоны на метров 50, но только Артём был в полном сосредоточении.

Игрок, что нёс камень с ником ВашейМамеЗятьНеНужен и что стоял в центре всей группы, с глупой улыбкой сказал:

- Парни, хотите шутку? Итак, что сказал Нострадамус перед тем, как умер?

Пацаны... Ща умру...

Люди вокруг немного посмеялись, но в этот момент песок под ногами игрока с камнем начал активно двигаться. Никто не успел даже сообразить, как из песка под ногами вылезли огромные чёрные сухие как у мумии пальцы, а через секунду и вся ладонь. Она схватила ВашейМамеЗятьНеНужен и, как игрушку, подняла в воздух. Из песка вылезла трёхметровая рука. Камень в руках игрока просто упал на песок. Игрок начал кричать, корчиться от боли и просил помочь... Но в этот момент пальцы монстра сжались и с хрустом раздавили игрока...

На землю и игроков, что от страха не могут даже двигаться, полились литры крови, что фонтаном окрасили песок в красный...

Все игроки не могли двигаться. Страх сковал их тела. Они с расширенными глазами смотрели на эту ужасную картину. Но в этот момент один из игроков... Засмеялся, настолько сильно, что упал на песок. Теперь внимание оставшихся трёх игроков сместилось на него. Один из них, не веря, спросил:

- Ты... чего ржёшь?

- ХАХАХАХА... Да как тут не смеяться!? ХАХАХАХА... Пацан сказал, пацан сделал! Сказал, что умрёт – умер! Красавчи...

Не успел он договорить, как огромная рука, что держала остатки трупа ВашейМамеЗятьНеНужен, опустилась и с грохотом и поднятием в воздух песка фраздавила его.

Осталось в живых лишь трое игроков. Артём с ником «Амон» понял, что надо действовать, а иначе эта громадина раздавит их всех. Он подбежал к месту, откуда высунулась рука, и к камню, что уронил ВашейМамеЗятьНеНужен.

Артём поднял пятикилограммовый камень и бросил на до сих пор лежащую на песке ладонь.

Хоть камень и был небольшим для этой твари, но другого оружия у этой команды не было.

Когда камень приземлился на один из пальцев этой сухой чёрной руки, из под земли донёсся

громкий рёв!

Песок под игроками резко начал двигаться.

Артём и другие лишь успели заметить, что камень оторвал большой палец руки, как вдруг они поняли, что падают вниз в какую-то очень глубокую тёмную яму, похожую на бездну, а песок под ними провалился. Они падали, кричали и смотрели наверх, на Солнце...

И последнее, что они все увидели – это то, как выход наверх закрылся огромными, неровными зубами. После этого Артём потерял сознание...

В мрачной комнате с задёрнутыми шторами с шипением открылась капсула.

А через секунду из неё как ошпаренный поднялся Артём. Его глаза были широко раскрыты, все волосы мокрые от пота, также как и его одежда.

Он учащённо дышал и ощупывал себя со всех сторон руками. Но вскоре, обнаружив, что он живой, он спокойно выдохнул и лёг на приятное мягкое кресло в капсуле.

«Твою ж... Что это было? Так реально... Я будто действительно помер тогда...»

Артём посмотрел на свои руки и заметил, что те трясутся, будто он алкаш с сорокалетним стажем.

Он вздохнул.

«Что это был за монстр? Какой-то босс? Он за полминуты нас всех перебил... Фух, ладно, потом подумаю об этом. Мне вот интересно, сколько почек продал разработчик и скольких людей принёс в жертву для создания игры? Я ожидал гораздо худшего, но, похоже, нашёл... алмаз среди гор дерьма! Чувствую себя человеком, что ищет закопанные древние клады. Хотя игра и немного сыровата из-за нехватки НПС и вообще начальной зоны, но эти минусы легко перекрывают умный НПС и спецэффекты с монстром. Но больше всего меня удивил этот НПС-король. Уж слишком он осознанный что ли. Как какой-то искусственный интеллект... либо второй вариант – это человек...

Ладно, потом решу эти вопросы, а сейчас займусь игрой».

Артём, нажав на пару кнопок, закрыл капсулу и выбрал игру «Ильфхейм: Сказание о Песне и Пламени». Через секунду из пластмассовых трубок в капсуле пошёл газ, и Артём уснул.

В полностью чёрной, без единого источника света комнате, он пришёл в себя.

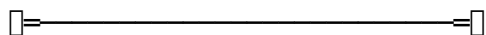
Артём сначала не понял, почему он не в игре, но вскоре перед ним появилась надпись, написанная красными буквами:

□=—————=□

Просим прощения, но так как вы умерли, вы не можете играть 3 часа. Наша студия беспокоится о вашем психическом благосостоянии.

Спасибо, что выбираете нас !

(□▽□)□



Артём молчал. У него не было слов. Но было лишь одно желание... Убивать.

Последнее, о чём подумал Артём перед тем, как выйти из игры, было:

«Ну ничего... Я создам форум для игры и дискуссий, чтобы увеличить количество игроков, а потом создам петицию для того, чтобы изменить эту жестокую для нас игру... Отличный план...»

<http://tl.rulate.ru/book/94063/3153274>