Глава 3

В капсулу из труб повалил газ. Артём провалился в царство снов…

Когда он открыл глаза, то очнулся в тёмной комнате. Перед ним появилась полупрозрачная надпись «Создайте своего персонажа».

Перед Артёмом появился неподвижный человек… Артём посмотрел на него с удивлением.

«Какого хрена? Почему мой персонаж такой мелкий!? Он же мне по пояс будет! Это шутка какая-то? Как мне изменить его рост?»

Перед Артёмом появился экран настроек.

Артём листал их и задумчиво смотрел.

«ГДЕ РОСТ!? Что за прикол!?»

Но спустя десяток секунд он смирился и следующие 10 минут потратил на настройку персонажей, а после ввёл свой ник - «Amon»

Артём подтвердил всё и нажал принять. Пространство вокруг него исказилось и размылось. Перед Артёмом появилась надпись красным «Добро пожаловать в Ильхейм!». А после всё вокруг него растворилось.

Я сижу на троне и жду первых игроков. Пришлось постараться, чтобы убрать кровь в зале.

Недавно старик сообщил, что сейчас регистрируются игроки. Точнее их всего пять. Ну ладно, с чего-то начинать нужно же.

В этот момент я услышал голос в голове:

- Что насчёт энергии, что будет доставаться игроку за убийство монстров? Ну, то есть игрок убивает монстра, и его энергия может пойти в тело игрока на усиления его.

Будет 30 на 70 процентов. 30 будет идти игроку, а остальное нам.

И тут вдруг над красным длинным ковром появился «водоворот». Воздух будто всасывался и крутился внутри, и через пару секунд появилось пять таких водоворотов.

И буквально за пару секунд они исчезли, а на их месте появились карлики в простой старой и мешковатой одежде. Они с искренним удивлением и даже шоком осматривали то себя, то других. Один из них сел на ковёр и начал его трогать, а после закричал на весь зал:

- Как это реалистично! Что это за магия? Люди, я чувствую каждую ворсинку на этом ковре!

Другие игроки также повторили это действие «глаженья ковра».

А после игроки подошли друг к другу и начали переговариваться:

- Это охрененно! Вы чувствуете тоже это? Будто мы вообще не играем! Жаль лишь игра короткая будет.

Второй с удивлением спросил:

- А почему короткая?

- Ты видел, сколько игра скачивалась? А сколько она весит? Она же блин по весу весит ничего! Примерно как какая-нибудь time killer. Я вообще в шоке, что с синхронизацией 100% она скачивалась не пять часов… Но раз это бета-тест, большое количество обновлений должны выйти, чтобы было играбельно.

Все игроки кивнули в знак согласия.

Я понимал, что их разговор может продолжаться ещё долго, и я театрально закашлял, привлекая внимание игроков.

Они посмотрели на меня, и я услышал, как они шепчут:

- О? Катсцена началась!

- Это NPC? Почему он выше нас? Мы тут одни что ли карлики?

- Да не, не может быть такого, что мы одни в мире такие мелкие, скорее всего этот NPC слишком большой. Кстати, вы заметили, что мы в каком-то тронном зале?

Я больше не мог ждать и начал рассказывать свой монолог, что мы придумали заранее с Богом:

- Я приветствую вас, герои! Я призвал вас ради просьбы помочь мне! Герои! Мир нуждается в вас! Когда-то давным-давно здесь жила процветающая нация, народ! Мы жили в мире и согласии, развивались и становились сильнее. Но по всему миру начали открываться они… порталы… А из них повалили демоны… Монстры, что начали убивать детей, стариков и мужчин… А над женщинами издеваться в угоду своих желаний! Они вырезали деревни, города, страны! Весь мир впал во тьму. Вы последний оплот мира! Я, король Ильх Второй, прошу, победите захватчиков и восстановите мир!

Перед игроками появился тёмно-синий прямоугольник. На нём было написано:

[═══════════════════════════]

Внимание, у вас новое задание!

Описание: победите окрестных монстров купола!

Цель: убить 25 РукорезовНаграда: 100 очков опыта, 10 медных монет

[═══════════════════════════]

Я услышал звук в голове:

- Я выдал всем задания. Ты уверен, что это сработает? Ну, ложь в твоём монологе.

Конечно. Люди любят думать, что они герои. Им нужна интересная история, которую со временем мы будем дополнять деталями. Кстати, ты взялся дать имена монстрам, всё будет нормально?

- Конечно.

Я с интересом смотрел, как игроки до сих пор бранятся на разработчика за то, что они карлики и им не выдали никакого оружия.

К сожалению, из-за нехватки энергии мира мы не можем создать нормальные сформированные тела и экономим.

У нас был вопрос, на что сделать ставку для тел игроков, на количество или качество, и я выбрал количество. Посмотрим, что из этого выйдет.

У пяти же игроков началось мини-собрание.

- Итак, нас направляют на монстров, что делать будем? У нас нет оружия, - у говорившего игрока был ник «Bm%9», насколько я помню он говорил это раньше.

- Может, это баг, что нам не выдали мечи там, например? – у этого же игрока был ник «Skeleton».

Другой игрок сказал:

- Вряд ли это баг, мы либо должны сами найти оружие, либо можно спросить у того NPC, - сказал игрок и указал пальцем прямо на меня. У него же был ник «ВашейМамеЗятьНеНужен?», - я подойду к королю и спрошу, вдруг можно будет.

Кстати, я заметил, что эти пять игроков попались хорошие, не занимаются чем-то глупым и бесполезным, например, для проверки реалистичности кидают в здание и в меня камни (хотя если бы они так сделали, я бы наказал их), а занимаются игрой…

БАХ

Рядом со мной ударился камень.

Ладно, поспешил с выводами.

Я ругнулся на игроков за это и сказал им отправляться на миссию.

И через пару минут игроки, обследовав тронный зал и не найдя ничего интересного, отправились наружу. За эти пару минут пару игроков решили проверить, насколько прочны стены, и начали их бить кулаками… Как понимаете, выбили парочку костяшек, поматерились из-за реалистичной сильной боли и с улыбкой продолжили долбить стену головой…

Кстати, Старик, а какой процент боли в игре?

«Так как они с новыми телами соединены душами недавно, то буквально 80%. Хотя это всё равно очень больно для ваших слыбых душ»

Я встал с трона (какой же он неудобный блин. Не под мою задницу делали, к сожалению) и начал размышлять о том, какое оружие нужно дать игрокам. Не кулаками и камнями же монстров забивать…

Старик молчит. Он вообще почти всё время не разговаривает. Да и очень напрягает меня он. Пока лучше приглядеться и опасаться его на всякий случай.

А ещё я предполагаю, что научился мыслить так, чтобы он не слышал моих размышлений. Стоит лишь думать о том, чтобы он не слышал меня…

Хотя в моей голове древний бог и он может лишь притворяться, что не слышит.

Да и когда он переселился в меня, я думал, у него не осталось сил вообще… А он смог создать мини-трещину в пространстве и смог сделать так, чтобы души прошли в этот мир и вселились в новые тела… Предполагаю, богом этого мира он, похоже, остался… Либо просто имеет ряд привилегий. Ладно, пока его сила действует ради моей цели, можно закрыть немного глаза на некоторые вопросы…

Кстати, по поводу моей цели, моё тело всё же стало крепче. По силе я ощущаю себя как какой-нибудь пьяница. Тело всё же слабое, но получше, чем было раньше, на процентов так 40.

Я смотрел вдаль, в раскрытые двери тронного зала, игроки ходили и трогали песок с удивлением, а потом, набираясь уверенности… брали его в рот?

Да ладно, кого я осуждаю, если бы я тоже попал в такую реалистичную игру, то я бы также поступил.

Кстати, по поводу тел игроков. Для шаблона создания сосуда для души игроков, я брал себя и мою кровь.

Хм, а значит ли это, что они все – мои дети? Хотя, скорее всего эту ситуацию можно сравнить с самками комаров. Они сосут нашу кровь и используют её для создания потомства, и получается, можно считать, что человек – отец этих комарят?

Мне вот стало кое-что интересно…

Бог! Ты слышишь меня? У меня вопрос, у каждого мира есть свой бог или это только некоторые миры такие уникальные?

Но в ответ я не услышал ни слова.

Молчит, гад… Либо это секретная тема, либо он занят.

Я, пройдя по залу, вышел через дверь.

Снаружи меня встретило Солнце… Хотя это же не Солнце, а другая звезда… назову её Альфой. Может, потом поменяю ей название.

Игроки уже вышли из барьера, что окружает начальную безопасную зону.

Вышли на охоту уже значит, да?

Старайтесь! Старайтесь, мои дорогие рабы, во славу и жизнь мою!

Я не сдержал улыбку. Думаю, если бы кто-то меня увидел из игроков, тот бы поскорее отсюда убрался, а то хрен знает, что задумал НПС с такой коварной и большой улыбкой…

Я посмотрел вдаль… На земли покрытые тёмным песком и горами.

Интересно… Очень интересно!

http://tl.rulate.ru/book/94063/3153268