*

Хм, если так подумать, то его реакция на мою кровь была и вправду ненормальной. В следующий раз провернуть нечто подобное... Топор ещё надо наточить. Если бы не приложил больше силы, то не разрубил бы кости. Он был медленным, но его когти впечатляют. Он полоснул по камню, как ножом по дереву. Человеческая плоть бы точно была разрезана.

Адреналин слегка подскочил, но откат от использования Дыхания всё подавил, поэтому я лежал на боку, смотрел на корни дерева, весь грязный и слегка изодранный, размышляя об этом небольшом поединке.

На самом деле в реальности всё так и бывает. Если это не драка на ринге, то один удар всё решает. Тут было почти также. Хотя, окажись его реген сильнее...

О? А вот и солнышко...

Мне даже на мгновение показалось, что я услышал чей-то истошный визг.

Жуть...

Хех... Ну, похоже он таки не сбежал в пещеру. Хотя, у него было довольно много времени. Похоже не зря его башку располовинил.

В тот же миг, неожиданно для меня...

Биип

[Убит низший-демон. Число жертв: 3. Награда: 1 очко талантов, 100 очков мастерства]

— Ого... — я медленно приподнялся, так как силы начали возвращаться. В таком состоянии буду примерно ещё минуты три, а потом даже встать смогу.

Мне дали 100 очков не просто так. За первое убийство демона в категории всегда выдавалась дополнительная награда. Этот попадал в начальную группу, ведь дальше я смогу рассчитывать на очки только после пяти убитых. Благо, дальше пойдут демоны посерьёзней, с большим числом жертв, за которых можно будет получить ещё больше очков. Больше риск — больше плата.

Так, например, если я убью демона с 50-ю жертвами, то смогу рассчитывать на 1 очко талантов и 100 мастерства бонусом.

Учитывая, что для Постоянной Концентрации мне нужно два очка талантов — это действительно будет непросто. В начале так точно.

Поэтому, понимая, что впереди много трудностей, я решил потратить часть очков и приобрести как минимум один талант, на всякий случай. Конечно, с улучшением таланта придётся и нагрузки менять, но лучше стать сильнее сейчас, чем в момент битвы. Хотя, на

самый крайний случай, наверное, стоит оставить очков пятьдесят, не так ли?

«Ладно, оставлю... Надеюсь, не зря»

Спустя время я вернулся к пещере, забрал свои верёвки, которые спокойно валялись у ствола того самого дерева, к которому прибивал демона. Взглянув на воткнутые деревянные колья, усмехнулся и забрал их тоже.

Надо бы раздобыть что-то поострее, крюки, например ... В следующий раз подготовлюсь получше.

У меня был сок глицинии, но, если честно, в момент боя я как-то позабыл проверить его эффект на этом демоне. Да и времени не было.

Удивительно, что это убийство мне засчиталось. Оказалось, что голову рубить не обязательно. Система была довольно продуманной. Подобное очень радовало, хоть один просвет в моей скучной жизни. По крайней мере теперь мне не требовалось искать меч, ведь я мог охотиться на демонов, привязывать их и сжигать на солнце.

Сложнее конечно, чем клинком, но, что мне ещё остаётся? Можно охотиться утром, проверять всякие заброшенные дома, пещеры и выкуривать ублюдков. Демоны ведь в таких местах и прятались, я уверен. Со временем может и меч раздобуду, а там и стиль какой-нибудь открою.

Сейчас, по крайней мере я видел в разы лучший путь, чем прокачка в лесу и прятки по пещерам. Теперь я могу развиваться быстрее!

На этой мысли я решил-таки потратить полученные очки на прокачку.

«Хм...» — выбор не заставил себя долго ждать...

Живучесть!

На самом деле я хотел бы выбрать Фехтование, поскольку оно открывало прямой доступ к Стилям Дыхания и, очевидно, могло в разы повысить мою боевую мощь. Но, во-первых — у меня не было меча, а во-вторых — не было дополнительных очков для покупки дыхания. Может быть, я и смог бы применить стиль с топором, но без Фехтования стиль даже не купить. Тогда какой смысл тратить очки на подобный талант? Мне ещё требовалось дожить до того момента, когда я заполучу меч, а уж там думать. Поэтому, что, если не «Живучесть» поможет мне в этом?

В условиях дикой природы, без медикаментов, как долго я проживу? Что если словлю простуду или что похуже? Поэтому, я подумал и решил уберечь себя от лишних проблем.

Что из себя представляла Живучесть? Ну, по сути, это повышение всех показателей выживаемости. Сопротивления температурам, давлению, ядам, быстрая остановка кровотечения, долговечность органов. В общем-то всё то, что могло убить человека. Даже

банально прочность тканей и их эластичность. Всё это — Живучесть.

В общем, я сделал свой выбор, а затем потратил ещё пятьдесят очков мастерства на его улучшение!

Вот только…

— Кх-х… — я тут же схватился за сердце и ощутил дикую боль! Меня будто пронзили ножом!

— Кха!

Я тут же упал на землю. На секунду показалось, что я умираю!

— Т-твою мать…

Я не испугался, но… Мне ещё никогда не было так больно, после чего голова будто надулась, а в глазах всё побелело. Я ощутил, словно парю в небе с клинком в груди, не в силах вдохнуть и выдохнуть, при этом стал огромным как гора. Но, вслед за этим меня словно разорвало на кусочки, а затем…

— Э?

Я проснулся!

Причём проснулся в другой части пещеры, с окровавленным лбом и парой содранных ногтей. На камнях были пятна от крови и следы…

«Вот чёрт…»

Я был поражён. Раны начали щипать.

Мда… Я бился головой о стену и пытался её расцарапать?

Что за…

Мда, я сделал только хуже.

Как бы заражение не подхватить…

Вот серьёзно, зачем всё это?

— Фу…

Ещё покрылся липким потом. Жуть какая-то. Эти усиления с каждым разом всё хуже и хуже. Что потом? Я голову себе проломлю? Нелепость.

Причём прошло как минимум часа три… Да уж.

Может это потому что я так слаб?

В общем, настроение слегка испортилось, но раны на удивление не сильно болели, да и не кровоточили особо. Кровь свернулась моментально. Занятно. Благо, бил я себя тоже не сильно.

Да и чувствовал себя каким-то посвежевшим, словно избавился от чего-то тяжёлого как физически, так и ментально. Словно неделю проспал.

Чувства смешанные… Вот только ощущения от липкого пота всё портили, как и резкий приход голода с жаждой.

В итоге мне не оставалось ничего другого, кроме как помыться, промыть раны спиртом, перебинтоваться и двинуться в путь.

По дороге я заметил, что мой острый нож, которым ранее мог спокойно порезаться, теперь с заметным усилием протыкал кожу на руке. Это показалось мне интересным, поэтому я даже пару раз ударил кулаком о камень и с удивлением обнаружил, что лишь немного содрал кожу.

«Интересно…»

Обычный человек так легко бы не отделался. Казалось, что у меня даже притупилась боль, а не только прочность кожи.

Живучесть работала, причём очень достойно. Конечно, было не лучшей идеей сейчас проводить такие «эксперименты», но я немного увлёкся…

Вечером даже попробовал подержать руку над огнём. К моему удивлению, жечь начало аж через секунд пять. Над открытым огнём!

Впечатляет.

http://tl.rulate.ru/book/93692/3145225