

Когда я поднялся, то с ужасом обнаружил, что снова окоченел, а всё потому, что вспотел!

Да какого чёрта вообще?!

После чего быстро обтёрся, укутался и хмуро подумал:

«Система? Вот те на... Сначала попал в тело ребёнка, а теперь получил ещё что-то? Как это понимать?»

Уж не знаю, часть ли это сюжета... Если б знал, побольше бы эти аниме посмотрел!

Но, делать было нечего, я стал разбираться с информацией, которая, судя по всему, была загружена мне прямо в мозг, пока я был в отключке. Всё это меня вообще не радовало. Какие-то системы, воскрешения...

Неужели бог реален?

Он так меня проверяет? Или это что-то похуже? Учитывая демонов... Вдруг это ад?

Немного поразмыслив, я вздохнул и перестал беспокоиться о ерунде. Кто бы меня сюда не закинул и чего бы он не хотел от меня, с одной стороны я должен был выразить ему благодарность за «спасение» и второй шанс, но с другой... Мне было не приятно осознавать, что кто-то стоит за всем этим. Всё это пахло проблемами, с которым я обязательно должен был что-то сделать. Терпеть не могу, когда что-то у меня не под контролем. Хм...

В общем, ситуация не была безнадёжной. Я живой и это главное. Воспоминания даже есть, некоторое понимание грядущего, ну и эта странная система... Прорвёмся.

— Посмотрим. — пробормотал я и предо мной тут же засверкали звёзды!

— Ого! — я был поражён!

Это было так красиво и реалистично... Напоминало мне эти VR штуки, которые приходилось рекламировать. Забавно...

Только я мог видеть эти фантастические образы...

Стоило мне только закрыть глаза, как предо мной предстали три сферы, которые напоминали галактики. Вот только звёзды там выглядели тусклыми, словно нуждающимися в том, чтобы их кто-то зажёл. Это и были — таланты. Система же называлась — Система Истребителя Зла.

Судя по полученной информации — мне крупно повезло. По крайней мере, если эта система работает.

Над тремя тусклыми галактиками значились слова:

«Клинок» — «Тело» — «Сущность»

Таланты «Клинка» включали в себя такие умения как «Фехтование», а также довольно обширную ветвь Стилей Дыхания:

[Солнце]

[Луна]

[Пламя] —> [Любовь]

[Вода] —> [Змея]. [Цветок] —> [Насекомое]

[Гром] —> [Звук]

[Камень]

[Ветер] —> [Зверь], [Туман].

Довольно примечательно, что стиль Солнца был воплощён в виде огромной сферы в центре галактики. Он являлся центральным. Остальные стили кружили вокруг него подобно планетам, а стили «помладше» вращались уже вокруг них.

Впечатляющее зрелище... Я мог обучиться всему этому. Причём сразу несколькими стилям. При этом у каждого из них имелись уровни, например:

[Дыхание Солнца]

Начальный этап: от 0 до 200 очков мастерства.

Средний этап: от 200 до 400 очков мастерства.

Высший этап: от 400 до 600 очков мастерства.

[Дыхание Камня]

Начальный этап: от 0 до 100 очков мастерства.

Средний этап: от 100 до 200 очков мастерства.

Высший этап: от 200 до 300 очков мастерства.

В основном у всех стилей была одинаковая цена прокачки и три соответствующих уровня, разве что Дыхание Солнца отличалось, но и для его получения требовалось уже не одно очко Талантов, а сразу три, что уже показывало его ценность.

Хотя, учитывая цену прокачки дыхания, то становилось понятно, что овладеть всеми сразу не самая лучшая затея. Как по мне лучше было бы потратить очки на что-то другое, при этом полезное. Да и какой толк от нескольких видов дыхания? В начале может сгодиться нечто простое, а уже потом можно будет заполучить это Дыхание Солнца.

Стоит также учесть, что Стили Дыхания можно заполучить только после приобретения Полной Концентрации Дыхания, из раздела «Тело», при этом владеть основами фехтования. Для

Дыхания Солнца, вероятно, потребуется выполнить ещё больше условий.

Фехтование кстати тоже талант, но имеет немного иные уровни развития:

Новичок: от 0 до 100 очков мастерства.

Опытный: от 100 до 250 очков мастерства.

Мастер: от 250 до 500 очков мастерства.

Важно также отметить, что прокачивать Фехтование и многое другое (всё то, что можно прокачать тренировками), можно развивать, но в системе это не будет отмечаться. Именно поэтому, статус не всегда будет отражать всю картину и силу. Например, я могу быть Новичком в фехтовании, но вполне сражаться на уровне Опытного, благодаря тренировкам, а не прокачкам в системе.

Странно, конечно, но полагаю, это сделано специально для того, чтобы я зарабатывал очки. Никто не мешал мне развиваться самостоятельно, система скорее выступала в роли приятного бонуса.

В то же время стоит учесть, что если я прокачаюсь за очки, то и тренировки мне придётся выбирать соответствующие, всегда повышать нагрузку, дабы хоть немного прогрессировать. Ну, а учитывая мой возраст и вероятное отсутствие таланта, то система скорее всего единственный путь развития.

Думаю, тренироваться буду, просто не стану загадывать. По ощущениям, моё тело настолько слабое, что это навсегда...

К тому же кто будет меня тренировать? Благодаря системе я хоть бы смогу овладеть какими-то техниками. Махать кулаками не то же самое что и мечом, здесь требовался соответствующий тренер, а учитывая мои возможности — такого сейчас точно не найти.

Я получил изначальный бонус в виде нескольких очков, так что мог стать сильнее даже сейчас. Однако, пока спешить некуда. Ситуация не настолько безвыходная. Я ещё толком не оценил возможности этого тела.

В жизни мне не так часто везло, но это всё походило на тот самый момент, когда неудачу сменяла удача. Однако, это не вызывало радости, скорее насторожённость. Меня кто-то вернул к жизни в мире демонов, всучив эту странную способность. Как тут будешь спокоен?

Я определённо обязан выяснить, что тут происходит.

Стоит также сказать, что после покупки таланта, его «звезда» меняет цвет с тусклого на яркий и эта яркость зависит от того, как сильно прокачен навык. Примерно, как у звёзд, меняющих цвет в зависимости от температуры.

При этом доступные для покупки таланты не просто серые, но и имеют слабые багровые проблески, что свидетельствует об их открытости для меня. В данный момент таких было не так уж и много, ведь почти всё в этой системе требовало более развитого тела.

Благо я мог примерно почувствовать какие требования было необходимо соблюсти, чтобы получить доступ к нужному таланту.

Раздел «Тело» отвечал за такие таланты как:

«Дыхание»

[Полная концентрация дыхания]

По сути единственный основной навык в ветке, который, впрочем, развивался особым образом.

Основная концентрация: от 0 до 100 очков мастерства.

Постоянная полная концентрация: от 100 до 200 очков мастерства.

Идеальная концентрация: от 200 до 300 очков мастерства.

Далее...

«Физические характеристики»:[Скорость]

[Сила]

[Реакция]

[Выносливость]

[Живучесть]

Довольно много навыков, все по три уровня развития:

Начальная форма: от 0 до 100 очков мастерства.

Продвинутая форма: от 100 до 200 очков мастерства.

Пиковая форма: от 200 до 300 очков мастерства.

Вероятно, «Пиковая» для человека... Не помню точно, на что были способны люди в этом мире, но вроде как они вполне были способны убивать обычных смертных голыми руками, как минимум. Так что это уже позволит мне превзойти себя из прошлого. Интригует.

«Чувства»:

[Слух]

[Зрение]

[Обоняние]

[Чувство осязания]

[Экстрасенсорное восприятие]

Принцип развития такой же, как и у физических характеристик. Если я верно помню, в этом мире «Чувства» являлись довольно полезными талантами мастеров. Тот же Танджиро мог полагаться на нюх и творить феноменальные вещи. Вообще не сравнить с моим прежним миром. Будь у меня такой нюх, то я вероятно и не попал бы в засаду.

И наконец — «Сущность», открывающая доступ к совершенно уникальным талантам, которые никак не развивались в отличие от приведённых выше, а также давала доступ к самой тёмной «звезде» этой «галактики», после открытия Демонической Трансформации.

[Аномальное мышечное строение]

[Аномальное строение костей и суставов]

[Предвидение]

[Гипнотический голос]

[Метка истребителя демонов]

[Демоническая трансформация] — после получения данного таланта открывается ещё один путь развития, который пока что оставался для меня загадкой. Проблема в том, что для открытия ДТ требуется аж 3 очка крови, в то время как для других талантов максимум одно.

Все таланты раздела «Сущности» развивались исключительно за счёт Очков Крови, и не требовали никаких других. Проблема в том, что для получения этих очков требовалось убивать особо сильных персонажей, как я понял — уникальных. Вроде Демонов Двенадцати Лун или Столпов.

Эта система была крайне проста в управлении и освоении. Силой мысли активировался интерфейс и статус, и точно также (силой мысли), можно было распределять очки, которых было всего три вида:

Очки талантов.

Очки мастерства.

И те самые Очки крови.

Все эти очки можно было получить при убийстве демонов низших и высших соответственно. Принцип простой:

Количество демонов: до 20 убитых, каждые 5 можно было получать 1 очко таланта и 100 мастерства. (1, 5, 10, 15, 20) Далее требования возрастут и очки будут выдаваться за каждого десятого убитого.

«Похоже, демоны в этом мире довольно редки?»

Мне изначально казалось, что всё иначе...

Количество жертв демона:

Тут тоже всё просто. Очки выдаются за первое убийство демона с жертвами в 50 человек, 100 человек, 200 человек и так далее.

При этом очки можно получить не только за количество, но и за качество: низшие и высшие Луны. За них выдавались особые награды, и Очки Крови.

Всё выглядело довольно продуманно...

Хотя, как по мне, проще убивать самых простых демонов, в начале так точно. Правда, не уверен, хватит ли мне всех демонов мира, чтобы прокачать эту систему на максимум. Буду действовать с умом. Точно не помню сколько этот Мудзан наплодил демонов, поэтому нагнать неразумно. Да и рыпаться на тех, что посильнее, не стоит. Сейчас уж точно.

Думаю, лучше стать охотником, ведь мне нужен меч... Хотя в данный момент даже с ним я вряд ли на что-то способен. Даже если смогу как-то оставить демона на солнце, не уверен, что это засчитается как убийство от моих рук. В будущем проверю.

Я быстро всё решил, но прежде, переждал ночь. Нашёл немного замёрзшей еды, безуспешно попытался разжечь костёр, после чего махнул на всё рукой и стал грызть замёрзший хлеб.

— Эх... Как бы чего не подхватить...

Если я простыну или заболею пневмонией, будет крайне скверно... Кому я такой нужен? Сдохну как собака...

Я был настолько слаб, что у меня даже не открывался статус. Мда...

Надо обязательно выжить. Сейчас это самое важное.

<http://tl.rulate.ru/book/93692/3137704>