Бром передвигался в уверенном темпе, который он почерпнул из книги в своей прошлой жизни и назвал его "темпом рейнджера". Нужно было ехать рысью в течение 20 минут, а затем 10 минут идти шагом. Такой цикл при хорошей лошади позволял ехать почти двое суток подряд без остановок, кроме туалета, водопоя и редкого приема пищи раз в день. Так он прошел примерно половину пути до Винтерхолда, затем повернул к морю и добрался до камня Башни.

Камень Башни - один из множества камней в Скайриме, обладающих определенным благословением или способностью. В игре Башенный камень позволял игроку раз в день открывать замок уровня эксперта или ниже. Он очень надеялся, что это благословение сохранится и в реальной жизни, хотя и не представлял, как его обрести.

Добравшись до камня, Бром разбил небольшой лагерь и позаботился о лошади. После этого он поел и лег спать, решив, что на исследование камня уйдет не более одного дня.

Проснувшись на следующее утро, он почувствовал что-то странное. Только через минуту, притворившись спящим, он понял, в чем дело. Пахло... яичницей и жареным мясом.

Он поднялся и на всякий случай применил заклинание "Железный кулак". Оглядевшись, он увидел... Эрин, беззаботно готовящую на костре вчерашнюю еду. Парень улыбнулся: он знал, как сыграть так, чтобы она не получила никакого удовольствия от того, что удивила его. Хотя он был крайне озадачен тем, как она здесь оказалась, но не стал показывать ей этих мыслей.

" Храаа, ммм. Это был хороший сон. Эй, Эрин, завтрак почти готов?" Бром спросил это скучающим и непринужденным тоном.

" Да ладно! Как ты не удивился, когда увидел меня?!" Эрин практически закричала, изобразив полное поражение.

"Легко, я сказал тебе приготовить мне завтрак. Так что я знал, что ты приготовишь мне завтрак".

"Но я видела, как ты преследовал того человека, который пытался меня похитить, и убил его! Ты искал меня, а меня там не было. Так почему же ты сейчас такой спокойный?"

"Потому что ты здесь. Да и к тому же, если бы один парень из Темного Братства смог взять тебя живым. Тогда от тебя не было бы никакого толку".

"Тогда зачем ты вообще искал меня в мешке?"

У Брома не было ответа на этот вопрос, он не соответствовал тому спектаклю, который он сейчас разыгрывал. Поэтому он проигнорировал вопрос и сказал Эрин, чтобы та принесла еду, когда все будет готово. Уже вставая, чтобы пойти посмотреть на камень, он впервые увидел что-то в глазах Эрин. Он увидел счастье и победу.

Не обращая внимания на ее торжествующую улыбку, парень принялся изучать камень. Сначала он нанес на карту созвездие, выгравированное на боковой стороне. Затем записал все, что знал о нем из игры. Он всегда писал свои заметки кодом, который разработал еще в прошлой жизни, - он был очень простым и легко запоминался. И люди, которые никогда раньше не пользовались iPhone, никогда бы его не поняли.

Эрин подошла к Брому с тарелкой еды и деревянной вилкой. Бром рассеянно приступил к трапезе, после первого же укуса он чуть не выронил вилку. Эта еда была лучшей из всех, что он когда-либо ел, даже на Земле! Он быстро пришел в себя и продолжил есть, как будто ничего

и небыло.

" Вкусно, да?" уверенно спросила Эрин.

"Нормально. Куда важнее, что ты знаешь о стоячих камнях и о том, как их активировать".

Этот неожиданный уход от кулинарных навыков Эрин сильно задел ее. Это было единственное умение, которое, как она была уверена, должно было поразить его воображение. А он вел себя так, словно это было просто соленое мясо! Сделав глубокий вдох, она успокоила себя, прежде чем ответить на его вопрос.

"Ну, я предполагаю, что это своего рода испытание. Но это - Камень Лорда, один из 24 стоящих камней в Скайриме. Чтобы получить его благословение, нужно просто медитировать под ним, пока не загорится углубление в вершине. Все просто".

После краткого объяснения она выжидающе посмотрела на Брома. Он просто кивнул и сказал,

" Продемонстрируй ".

" Ну, хорошо. Я сама никогда не пробовала, но это не должно быть слишком сложно".

Бром немного отошел и продолжил есть, наблюдая за ней. Она приблизилась к камню, положила руку в центр созвездия и склонила голову. Наблюдая за ее физическим состоянием, он мог только гадать, что творится у нее в голове, когда она медитирует перед этим камнем. Затем она замерла, и камень засветился, свидетельствуя о том, что она получила благословение.

"Хорошая работа, Эрин, завтрак тоже был вкусным. По крайней мере, для такого позднего времени".

Эта легкая похвала от Брома была первой, которую она когда-либо получала от него или от кого-либо еще, насколько она помнила. Бром увидел, как загорелось ее лицо от гордости, охватившей ее. Он чуть было не улыбнулся, но не стал. Она еще не могла знать, что он мягкотелый.

Они собрали лагерь и ушли, единственное, что Бром считал незавершенным, - это то, что он не знал, как она сбежала и что за дело было с тем парнем, которого он убил. Если это вообще был тот самый человек, который преследовал ее. Все улики указывали на то, что так оно и есть, но что-то было не так. Однако спросить ее он не мог - это разрушило бы образ мастера, который он пытался создать, несмотря на то, что в этом мире он был менее опытен, чем она.

Они продолжили путь в Винтерхолд, причем Эрин ехала на лошади Брома. Он заставил ее подстроиться под темп рейнджеров, на что она попыталась возразить, но юноша ее заткнул. В дороге он думал о том, что она, казалось бы, еще так молода и жива, но в то же время пережила столько боли. В результате эльфийка, шедшая позади него, вызывала смешанные чувства. Он лишь надеялся, что еще не совсем сошел с ума.

Когда Бром добрался до Винтерхолда, уже почти стемнело, поэтому он не мог разглядеть все детали города, но, похоже, в целом он выглядел так же, как и в игре. Некогда великий город, который сейчас полузаброшен и в нем осталось очень мало жителей. В своей истории Винтерхолд был столицей Скайрима и являлся центром прогресса во всей провинции. Винтерхолд потерял этот статус после Великого краха, когда большая часть города погрузилась в Море призраков. Великий крах - это серия штормов, обрушившихся на северное

побережье Скайрима, в результате чего большая часть города была разрушена и смыта в Море призраков.

Многие возлагают вину за это событие на Коллегию Винтерхолда. В основном потому, что Коллегия осталась практически незатронутой, в то время как вокруг нее все рушилось. Это обвинение в адрес Коллегии, которая является колледжем для магов, привело к глубокой ненависти к магам в этом городе. Проблема в том, что в отличие от игры, чтобы попасть в колледж, нужно быть приглашенным. А чтобы быть приглашенным, нужно, чтобы тебя заметили. А привлечь внимание к своим магическим способностям в городе, полном ненавистников магии, было делом несложным, но опасным для жизни.

Хорошо, что у Брома было все время пути сюда, чтобы придумать, как привлечь внимание коллеги, и при этом сохранить свою и Эрин шкуру. Но сначала им нужно было отдохнуть, ведь они ехали уже довольно долго. Когда они въехали в город, уже виднелся сам колледж. Школа была известна как центр изучения магии в Скайриме, по крайней мере, в игре это была единственная подобная коллегия. Но в реальном мире он выглядел совершенно иначе. Мост и основная планировка остались прежними, но все стало гораздо больше и больше подходило для места, где учатся маги.

Поскольку сейчас было слишком темно, чтобы разобрать все детали, Бром решил рассмотреть все поближе утром, а пока ему нужно было снять комнату на постоялом дворе. Они подъехали к трактиру, Бром привязал лошадь к перилам, взял вещи и передал их Эрин. Затем они вошли внутрь: Эрин должна была ждать, пока Бром снимет комнату. Высокую эльфийку, даже молодую, не приняли бы и не отнеслись бы к ней справедливо, поскольку ее раса обладала выдающимися способностями к магии.

Бром снял комнату, правда, на вопрос, поступает ли он в коллегию, ответил, что нет. Получив номер, он позвал Эрин, чем вызвал неприязненные взгляды со стороны хозяина, который только что отдал ему ключи. Бром просто посмотрел в ответ, одарив трактирщика холодным, жестким взглядом, который, казалось, практически приглашал его бросить вызов Брому. Когда трактирщик отвернулся, Бром усмехнулся, вошел в комнату, закрыл дверь и запер ее на ключ.

Поскольку кровать была только одна, Бром заставил Эрин спать на полу. В конце концов, он был старшим, пусть и на несколько лет. Затем он установил на двери проволоку, которая должна была разбудить их, если кто-то попытается пробраться внутрь. После того как они оба устроились, Бром погасил свечу в комнате и закрыл глаза. На этот раз, засыпая, он молился о двух вещах: чтобы больше не снились кошмары и чтобы Эрин не перерезала ему горло, поскольку он все еще не до конца доверял девушке.

http://tl.rulate.ru/book/93651/3142844