

— Цяньэр, мы закончили! Я прошел его дважды и не обнаружил никаких ошибок. Можем ли мы опубликовать игру сейчас?

Ма Ян был взволнован гораздо больше, чем Пэй Цянь; в конце концов, это была первая игра, над которой он работал.

Хотя... все, что он сделал, это заполнил форму требования.

Так называемая “проверка ошибок” заняла около четырех часов, но Пэй Цянь больше не собирался терять время.

Основная причина заключалась в том, что игра была сделана из шаблона, а сам шаблон уже прошел многократные проверки и был почти безглючной версией.

Пэй Цянь просто подправил некоторые настройки навыков, изменив текстовые описания. Кроме этого, он не трогал другие вещи, и, естественно, никаких серьезных ошибок быть не должно.

Но, конечно же, даже если бы прямо сейчас была какая-то ошибка, Пэй Цянь не смог бы исправить ее самостоятельно, и ему пришлось бы выходить в интернет, чтобы нанять кого-то, кто это сделает.

— Опубликовано.

Пэй Цянь по-прежнему придерживался установленного рабочего процесса и отправил игру на проверку.

Но перед этим он должен был определиться с названием игры и кратким содержанием.

Он решил следовать своему прежнему ходу мыслей. Название и краткое содержание должны быть настолько упрощенными, чтобы геймеры не смогли их понять или догадаться о содержании игры.

Было бы лучше, если бы он также не содержал каких-либо горячих ключевых слов.

Например, в названии игры не должно быть слова — Троецарствие!

В противном случае геймеры, которым нравятся игры, связанные с тремя королевствами, смогут найти эту игру, выполнив поиск по этим ключевым словам, и они могут загрузить ее, чтобы играть.

На мгновение задумавшись, Пэй Цянь озарился идеей, когда он начал вводить имя и краткое содержание.

Имя: Призрачный генерал(Ghost General).

Резюме: Это обычная карточная игра, в которой нет ничего нового.

Цена продажи: 10 юаней + внутриигровые покупки.

Он был уверен, что геймеры не смогут догадаться, что это за игра, просто прочитав название и описание!

В то же время входного барьера в 10 юаней будет достаточно, чтобы отпугнуть большинство

геймеров, которые могут случайно наткнуться на игру.

По сравнению с The Lonely Desert Road, игра на этот раз имела больший размер — в конце концов, это была мобильная игра с большим количеством контента.

Таким образом, процесс проверки должен занять немного больше времени, и, скорее всего, это будет сделано не ранее чем на следующий день.

После того, как все уладилось, беспокойство Пэй Цяня о предыдущем дне полностью исчезло.

Даже если оригинальные арты игры были приличного качества, ну и что?

Как геймеры увидят оригинальные арты, если они не знают о существовании игры с самого начала?

Довольный собой, Пэй Цянь с ликованием закрыл сайт, полный надежды на урегулирование через неделю.

Он уже мог представить себя в светлом будущем, проводя свои дни, как богач, наслаждаясь едой и напитками после получения 300 000...

...

...

В тот же день Жуан Гуанцзянь проснулся от голода.

Остальные тоже проснулись.

Старый Хуан собирал вещи в доме, собирая все чашки с лапшой быстрого приготовления и прочий мусор в огромный мешок для мусора, готовый все это выбросить.

— Гуанцзянь, ты не спишь? Как дела, сдали работу? Запрашивал ли клиент какие-либо поправки? — спросил Старый Хуан, собирая вещи.

Жуан Гуанцзянь вскочил с кровати.

— Нет. Босс Пэй сказал, что он очень доволен и в поправках нет необходимости.

— Чрезвычайно доволен? — Старый Хуан был удивлен. — Что это за благочестивый клиент? Он даже не потребовал ни одной поправки?

Жуан Гуанцзянь кивнул головой.

— Вот так. Несмотря на то, что качество нашего оригинального искусства действительно не требует особых поправок, все эти дерьмовые клиенты обычно... а, не осталось ли чашечки лапши?

— Нет, мы все съели. Давай поедим сегодня вечером, чтобы отпраздновать, — предложил Старый Хуан.

Жуан Гуанцзянь согласно кивнул головой.

— Конечно, я тоже так думал. Мы пойдем куда-нибудь и хорошо покушаем, прежде чем делить

деньги. Последние несколько дней всем было тяжело.

— Черт возьми, тебе пришлось хуже всего, — ответил Старый Хуан, вытаскивая большой мешок для мусора.

Жуан Гуанцзянь не ожидал, что Пэй Цянь примет заказ без каких-либо претензий.

Обычно, даже если заказчики были очень довольны проектом, они придирались к некоторым мелочам.

Вместо того, чтобы говорить, что это вина клиента, это была фундаментальная проблема с рабочим процессом.

В большинстве случаев клиентом был не один человек, а подразделение или компания.

Человек, который вступал в контакт с фрилансерами, был просто единственным сотрудником клиента.

Если бы фрилансеры сдали проект, а человек, отвечающий за него на стороне клиента, принял бы его без каких-либо проблем, ему было бы трудно отчитаться об этом перед своим начальством.

Тот факт, что сотрудник не нашел ни одной ошибки в конечном продукте, может сделать его бесполезным, как будто он не выполнил свою работу должным образом.

По этой причине клиенты всегда придирались к каким-то мелким проблемам, чтобы создать впечатление, будто они что-то делают.

На самом деле, были бы даже безнадежные сценарии, такие как... “Давайте просто воспользуемся первым наброском.”

Жуан Гуанцзянь также был благодарен за то, что на этот раз встретился с таким ангелом-клиентом.

Он заплатил заранее и не только не торговался, но даже увеличил им зарплату!

Форма требования была случайной — они могли делать с дизайном все, что хотели!

Никаких поправок в проекты, которые были приняты с удовлетворением, не потребовалось!

Это заставило Жуан Гуанцзяня чувствовать себя несколько смущенным.

Однако, когда он подумал о том, сколько усилий он приложил, чтобы предоставить эти высококачественные оригинальные произведения искусства, Жуан Гуанцзянь больше не видел проблемы.

Все, что он мог сказать, это то, что работать с простыми людьми было приятно!

После трехнедельного труда его соседей по комнате пришло время хорошо поесть, ведь деньги тоже были переведены.

Жуан Гуанцзянь привел некоторых из них в небольшой ресторан рядом со школой и забронировал номер, купив две коробки пива в ближайшем супермаркете.

Они собирались наесться дотла и веселиться до опьянения.

— Правильно, Гуанцзянь. Скажи, какую игру мы делаем с нашими оригинальными артами? Когда выйдет игра? — Старый Хуан внезапно вспомнил чрезвычайно важный вопрос, пока ел гарнир.

Было вполне естественно, что они хотели, чтобы игра, над которой они работали, была опубликована как можно скорее.

Если бы это стало популярным, было бы еще лучше.

— Я понятия не имею, когда она будет опубликована, я не спрашивал. Однако я думаю, что все эти игры могут быть опубликованы только после нескольких раундов тестирования, верно? Я не думаю, что она будет опубликовано в ближайшее время.

— Верно, я мог бы проверить.

У Жуан Гуанцзяня была учетная запись на ресурсном веб-сайте ESRO. Он мог проверить учетную запись Пэй Цяня, чтобы найти его компанию и проверить игры, которые они опубликовали ранее.

— Черт возьми! Дорога Одинокой Пустыни была сделана этой компанией?!

Жуан Гуанцзянь был ошеломлен.

Он давно слышал об этой запутанной игре. Хотя он и не пробовал его сам, он уже много раз слышал об этом.

Затем он посмотрел вторую игру.

— Она называется — Призрачный Генерал. Мобильная карточная игра, которая проходит проверку! Это должна быть игра, для которой использовались наши арты.

— Разве это не означает, что мы скоро сможем сыграть в нее?

— Подождите, не слишком ли быстро...? Я отправил оригинал только сегодня утром, а днем его отправили на проверку? Значит, мы сможем сыграть в нее завтра вечером?!

Жуан Гуанцзянь был совершенно сбит с толку этой молниеносной скоростью.

Большинство игр пришлось бы тестировать в течение нескольких дней или даже недель, верно? А если бы в игре был баг?

Но все же, эта игра была опубликована именно в этот день?!

Старый Хуан жевал очищенный арахис.

— Это нормально. Может быть, весь процесс был давно завершен, и они просто ждали, когда наши художественные ресурсы добавят и закончат работу? Что в этом странного.

Жуан Гуанцзянь кивнул головой.

— Хм, правда. Завтра мы сможем скачать и проверить это сами.

— Ну давай же! Давайте поговорим об игре завтра! Сначала выпьем! — Старый Хуан поднял свой стакан, когда они весело чокнулись, намереваясь напиться до упора!

<http://tl.rulate.ru/book/93586/3134845>