

Но как ему отговорить этих игроков?

Пэй Цянь с самого начала был никем. Даже если он объявит себя разработчиком «Одиноким пустынной дороги», как он собирается быстро распространить эту информацию?

Поразмыслив над этим, он решил, что будет лучше, если он объяснит все прямо в деталях на странице сведений об игре официальной игровой платформы.

Таким образом, игроки, которые войдут, чтобы скачать игру, смогут напрямую прочитать его сообщение, и это будет лучший способ отговорить их!

При этой мысли Пэй Цянь немедленно открыл игровой профиль и начал редактировать краткое введение к игре.

«Мои искренние извинения! Извините, это действительно очень хреновая и очень плохая мусорная игра! Она такая скучная, в неё вообще не стоит играть! Пожалуйста, прекратите играть в нее! Игроки, купившие его, пожалуйста, поторопитесь и запросите возмещение! Спасибо!»

Пэй Цянь изменил введение и молча ждал.

В итоге, прошел час, а почасовое скачивание этой игры вообще не подавала признаков замедления!

Мало того, появились новые комментарии.

«Э? Описание игры изменилось?»

«Неужели создатель игры перенес какую-то травму?»

«Из-за того, что ты извинился, я прощаю тебя. Однако требовать возмещения всего лишь 1 юаня слишком обременительно. Считай, что я угощаю тебя мороженым, творец!»

«Этот разработчик заставляет меня смеяться. Вы действительно думаете, что мы не знаем, что это игра мусор? Именно потому, что эта игра мусор, мы и играем!»

«Этот разработчик действительно знает себе цену. За вашу честность я дам вам еще 5 юаней!»

«Я подарил эту игру своим друзьям!»

Прочитав комментарии, Пэй Цянь чуть не расплакался.

Что, черт тебя дери, я должен написать в описании, чтобы убедить вас, вернуть ваши деньги?!

Пэй Цянь, наконец, понял, что установка цены покупки в 1 юань была огромной ошибкой: она была настолько дешевой, что люди, купившие ее, даже не удосужились пройти процедуру возврата!

Но ключевым моментом является то, что Пэй Цянь тоже не осмелился зависить цену: ведь это была независимая *1инди-игра. Если бы он установил цену в 100 юаней, ему было бы не только трудно пройти проверку ESRO, но и система определенно предупредила бы его об этом!

Пэй Цянь был в отчаянии, наблюдая за стремительным ростом популярности игры, он чувствовал, что больше не может этого выносить.

...

Понедельник.

«Брат Цянь, ты снова пропустишь утренние занятия?»

Ма Ян уже собрал свои вещи и спросил озадаченно глядя на Пэй Цяня, который явно не спал, но лежал на своей кровати и размышлял о жизни с открытыми глазами, какдохлая рыба.

Пэй Цянь отмахнулся: у него даже не было сил ответить.

«Ты действительно что-то.»

Ма Ян ушел со своими учебниками.

В конце концов, это всего лишь первый год обучения. У Большинство студентов развивается привычка пропускать уроки и спать до полудня только на втором или третьем курсе.

В любом случае, Пэй Цянь был тем, кто переместился во времени из 10-летнего будущего, для него пропуск этих занятий не имело никакого значения.

К тому же, он не был на таких курсах, как медицина или юриспруденция, где пропуск хотя бы одного предмета мог привести к провалу. Для такого нормального гуманитария, как он, даже если бы он полностью прогуливал занятия, он все равно мог бы сдать его в последнюю минуту.

Кроме того, Пэй Цянь вообще не был в настроении посещать занятия...

Когда он ежедневно обновлял информацию и видел прыгающие цифры о продажах игры, он начинал больше размышлять о смысле жизни.

Пролежав на своей кровати как труп целых 30 минут, Пэй Цянь наконец набрался смелости вызвать систему.

После воскресного расчета прибыль от игровой платформы должна была быть переведена на счета его компании рано утром.

К настоящему времени, системные средства также должны быть обновлены.

В ужасе Пэй Цянь посмотрел на строку чисел на экране системы.

[Система преобразования богатства]

[Владелец: Пэй Цянь]

[Коэффициент преобразования прибыли 100:1, коэффициент преобразования убытков 1:1]

[Следующее время расчета: через 7 дней]

[Системные средства: 51394,5 (↑1394,5)]

[Личные средства: 367]

«Ой...»

Пэй Цянь закрыл интерфейс системы, чувствуя себя так, словно вот-вот умрет!

Я больше не могу, я действительно больше не могу этого выносить!

По правде говоря, Пэй Цянь успел немного психологически подготовить себя к этому, прежде чем смотреть на цифры, он приблизительно оценил, сколько денег заработала игра, основываясь на количестве скачиваний.

После того, как выпуск с Учителем Цяо был опубликован, количество скачиваний игры росло с каждым днем.

Видео Учителя Цяо было широко распространено многими известными аккаунтами, были и другие видеоблогеры, которые запрыгнули на борт корабля победителя, надеясь получить часть шумихи вокруг «Одинокой пустынной дороги».

Как только игра стала вирусной, и люди продолжали распространять её по интернету, остановить шумиху было уже невозможно.

Пэй Цянь мог только беспомощно наблюдать, как ежедневное скачивание игры росло от десятков до сотен, а затем и тысяч скачиваний.

Стремительный рост числа скачиваний привел к тому, что игра получила более высокие рекомендации в жанрах инди, среди симуляторов вождения и гоночных игр.

Каждый раз, когда Пей Цянь включал серверную часть системы, он получал уведомления.

«Поздравляем! Ваша игра «The Lonely Desert Road» получила рекомендации XXX. Пожалуйста, постарайтесь не обновлять версию игры в течение этой недели, чтобы неизвестные ошибки не повлияли на игровой процесс...»

Теперь, когда Пэй Цянь увидел это уведомление, он уже равнодушно отнёсся к происходящему.

Сейчас он ощущал себя трупом изнутри!

Оставалась еще неделя до расчета, а системные средства уже преодолели отметку в 50 000 юаней. Это означает, что заработанные деньги будут преобразованы в его личные средства в соотношении 100:1 при расчете.

В итоге преобразовав 1000 юаней, он получит лишь... 10 юаней?

Пэй Цянь взглянул на показанные цифры и почувствовал что вот-вот расплатится.

...

...

Неделю спустя.

В Комнате общежития.

«... Я не понимаю! Как такая дурацкая игра стала популярной?»

«Убирайся к черту из моего компьютера!»

«Кто-то из рейтинга на самом деле потратил больше 40 часов на эту игру... он сошел с ума?!»

Ма Ян играл в «Одинокую пустынную дорогу» на верхней двухъярусной кровати. Он вышел из игры менее чем через пять минут и был озадачен тем, как такая игра стала популярной.

У Пэй Цяня, который лежал на нижней койке, прошлись мурашки по коже от слов Ма Яна.

«Эй, брат Цянь! Вы играли в эту очень популярно-отстойную игру? Которая про пустыню?» - спросил Ма Ян, высунув голову с верхней койки.

«...Нет», — Это была правда: Пэй Цянь действительно не играл в эту игру.

Потому что, он слишком хорошо знал, что игра разрабатывалась для того, чтобы вызывать у людей отвращение. Как он мог в это играть...

Ма Ян хлопнул себя по бедру: «Какая афера! Интересно, какой злой мудака разработал эту игру! Он такой гнилой человек!»

Пэй Цянь: «...»

Я действительно не собирался позволять играть вам в эту игру! Это вы все сами скачиваете и играете в неё, разве можно винить в этом меня?!

Пэй Цянь не ожидал, что популярность игры достигнет кампуса и даже его собственного общежития...

Всего за одну неделю благодаря массовому обмену контентом между видеоблогерами и игровыми СМИ «Одинокая пустынная дорога» стала настолько популярной, что Пэй Цянь поставил под сомнение саму жизнь.

Ему очень повезло, что платформы прямых трансляций, еще не были так популярны в 2009 году, поскольку они все еще находились в стадии роста. На данный момент единственным игроком, который монополизировал рынок, была потоковая платформа *2Waiwai, у которой было всего несколько сотен тысяч пользователей.

Если бы прямая трансляция была так же популярна, как через 10 лет...

Пэй Цянь не мог представить, какие были бы после этого последствия.

*1 Инди-игра - компьютерная игра, созданная разработчиком или небольшим коллективом без финансовой поддержки издателя компьютерных игр.

*2 Потоковая платформа WaiWai - пользователи могут вести там прямые трансляции, альтернатива Twitch.

P. S. Не забывайте ставить «Спасибо» и оценивать качество произведения

<http://tl.rulate.ru/book/93586/3129769>