Пэй Цянь нажал на видео.

Пэй Цяня глубоко впечатлил уникальный апатичный голос Учителя Цяо с нотками хрипотцы.

«Дорогие папы, приветствую вас. Я тот самый крестный отец игр, которого вы знаете, Учитель Цяо. »

«У меня было много запросов на добавление новых видео от фанатов, которые говорили мне, что скучают по просмотру моих взрывных обзоров игр. Итак, причина, по которой я отложил обновление, была не из-за лени, а из-за того, что большинство плохих игр, которые я нашел, были слишком низкого класса по своей убогости…»

«И, наконец-то, небеса не отказываются от тех, кто много работает. После моего трудного путешествия по поиску настоящего драгоценного камня среди мусора я нашел этот кусок говн… я хотел сказать, золота. Верно, я представляю вам «Одинокую пустынную дорогу»

«Это чрезвычайно интересная игра, в которой вы сможете насладиться философским путешествием, которое длится восемь часов в реальном времени!»

«Это очень примитивный симулятор вождения. Вы можете не только водить машину, но и сигналить, слушать музыку и наслаждаться непредсказуемыми пейзажами пустыни!»

«Правильно, даже несмотря на то, что он весь засыпан песком и там особо не на что смотреть, поверьте мне, из-за непредсказуемых песков пейзаж будет казаться другим каждую секунду. Вы можете даже поймать мираж после долгого времени…»

«Как? Вы не видели? Не волнуйтесь, если вы выдержите восемь часов пути, вы обязательно его увидите!»

«Кроме этого, в игре есть чрезвычайно сложная система лидеров, которая может отслеживать количество завершений и эффективное игровое время!!»

«Боже мой, какая это благородная функция: постоянно напоминать мне, сколько моей жизни я потратил впустую в этой игре…»

«Кхм.. Ладно, все должны понять, что я саркастичен. По правде говоря, эту игру можно смело назвать самой скучной игрой в истории!»

«Правильно, вы не ослышались. Будь то в прошлом или будущем, внутри страны или за границей, не должно быть другого симулятора вождения более скучного, чем этот.»

«Вы должны смотреть вперед все восемь часов пути, потому что время от времени есть поворот. Если вы пропустите поворот… извините, вы потерпите неудачу, и вам придется начать игру с нуля!»

«Не спрашивайте меня, почему нет паузы или сохранения. Это потому что… Эта! Игра! Не! Имеет! Функцию! Паузы! Вообще!»

«Единственное удовольствие в этой игре это сигналить и слушать музыку. Но проблема в том, что вы не можете слушать песни, которые хотите слушать, вы даже не можете сменить радистанцию, все, что вы слышите, это какие-то непопулярные, нишевые или старомодные песни, и даже плохие песни пропустить нельзя!»

«И самое шокирующее произошло в конце, когда меня буквально высмеяли одной единственной фразой: Поздравляю, вы успешно потратили 8 драгоценных часов свою жизнь!»

«Вот так! Это действительно игра, которая заставит вас задуматься о жизни. И она успешно заставила меня задуматься о жизни!»

«Это заставило меня осознать, насколько драгоценно мое время, и что игры: пустая трата времени.»

«Если бы я мог оценить эту игру с точки зрения ее скучности по 10-балльной шкале, она бы получила полные 100!!»

«Конечно, даже такая игра не идеальна.»

«Как первый хардкорный игрок, прошедший эту игру (вы можете проверить это по рейтингу), я настоятельно рекомендую добавить в игру следующие функции!»

«Во-первых, зачем заканчивать игру после того, как машина доедет до финиша? Я настоятельно рекомендую, чтобы автомобиль мог развернутся когда достигнет финиша, и могла вернуться к началу игры! Это был бы логичный способ изобрести бесконечный режим!»

«Как вы можете говорить, что прошли эту игру, не проехав полных 10 циклов или даже больше?!»

«Кроме этого, я настоятельно рекомендую добавить многопользовательский режим, в которой другие игроки смогут войти на сервер и ездить на автомобиле, дабы они насладились пейзажами или пообщались с другими игроками!»

«Я надеюсь, что создатель этой игры прислушается к моему предложению и обновит текущею версию игры, чтобы она стала хитом!»

«…»

«Ну вот и подошло к концу выпуск мусорных игр на этой неделе! Следующие восемь часов будут полной записью игрового процесса. Любой, кому скучно, может попытаться посмотреть все путешествие без перемотки вперед.»

«Поверьте мне, после этого у вас также появятся некоторые мысли о жизни!»

Пэй Цянь перемотал видео вперед и обнаружил, что Учитель Цяо действительно записал все свои восемь часов игрового процесса.

Раздел комментариев буквально взорвался восторженными поклонниками.

«Я действительно просмотрел все восемь часов без быстрой перемотки вперед. Теперь мне кажется, что я начинаю размышлять о смысле жизни…»

«Учитель Цяо принес такую огромную жертву! На это ушло столько жизненной энергии!»

«Учитель Цяо, пожалуйста, остановитесь! Твои волосы больше этого не выдержат!»

«Неужели в наши дни люди должны рисковать своим здоровьем, чтобы создать видео?!»

«Я уже скачал игру. Я уверен, что смогу найти смысл жизни в пустыне!»

«Комментатор сверху, посчитай меня!»

«Полное название игры — The Lonely Desert Road. Вы можете найти его на официальной игровой платформе. Не спешите меня благодарить, я всего лишь хочу быть полезным!»

«Добавьте меня +1»

«Экскурсионная группа, поехали!»

…

Пэй Цянь был совершенно озадачен, когда посмотрел на оставленные комментарии под видио.

Похоже с этим миром что-то не так!

Я сделал такую дерьмовую игру, и какой-то видиоблогер использовал ее в качестве материала для видио, и собрало столько бурных отзывов?!

Несмотря на то, что он был сбит с толку, Пэй Цянь более или менее понял, как все произошло.

Из всех других игр, именно его игра попалась на глаза этого учителя Цяо, который специализируется на обзоре плохих игр, который в свою очередь благодаря вдохновению создал из этого новый выпуск.

Благодаря его исключительному синопсису и огромной фан-базе в сочетании с умелым монтажом видео стало вирусным!

Вскоре это видео привлекло группу туристов. Многие хотели посмотреть, насколько плоха эта игра.

Среди них большинство людей прекратили играть через некоторое время, так как игра была действительно скучной. Но для большинства из них, этот 1 юань был настолько незначительным, что они даже не удосужились попросить возврат денег…

Меньшая часть из них стала соревноваться из-за рейтинговой системы, а некоторые игроки даже начали намеренно распространять слухи!

Некоторые утверждали, что когда вы заглянете в пустыню на четвертом часу игры, там появится действительно очень веселая пасхалка!

Другие утверждали, что если пройти игру три раза, откроется скрытый уровень!

Многие даже спрашивали в комментариях, могут ли они поделиться этим видео…

Пэй Цянь понял, что дела идут не очень хорошо.

Почему эта игра становится хитом?!

Неужили… эта игра не собирается нести убытки?!

«Нет, этого не может быть. Я должен что-то сделать…»

Пэй Цянь не собирался сидеть на месте, он должен взять ситуацию в свой руки и спасти себя!

Если эта игра станет хитом, он потеряет все!

Он подумал, что проблема могла возникнуть из-за краткого введения к игре.

Это было слишком расплывчато, и поэтому игроки его неправильно поняли!

Пришло время быть честным перед игроками: он должен отговорить игроков от траты денег на игру!

P. S. Не забывайте ставить лайки под главами и оценивать это произведение

http://tl.rulate.ru/book/93586/3129634