

«Тогда следующий вопрос: какую отрасль выбрать?»

После тщательного размышления, Пэй Цянь решил сначала выяснить общую ситуацию в этом мире.

Открыв свой ноутбук, он запустил поиск в поисковой системе Qiandu и начал искать последние новости, особенно о технологиях.

«Есть некоторые различия, но не слишком большие» — Пэй Цянь имел приблизительное представление о вещах.

...

Этот мир, по сравнению с миром в прошлой жизни Пэй Цяня, не сильно изменился, но скорость технологического развития выше.

Коммуникационные и информационные технологии быстро развиваются, и комплектации цифрового оборудования, такие как компьютерные чипы и графические карты, также развиваются семимильными шагами.

Многие технологии, которые Пэй Цянь представлял себе появившимися в 2015 году или даже позже, проросли здесь.

Например, прилив смартфонов должен был быть примерно в 2012 году, но в этом мире он был почти популярен в 2008 году, а сейчас на мобильных телефонах появилось несколько качественных игр.

Кроме того, осведомленность о защите авторских прав в этом мире явно сильнее, пиратские ресурсы в различных сферах полностью блокируются и жестко пресекаются, а порог пиратства снижен.

Что касается других аспектов, то особых изменений нет.

Подобно его предыдущему миру, все вращалось вокруг Интернета, технологий, игр и индустрии культуры.

Пэй Цянь может присоединиться к любой отрасли, система не имеет на это ограничений.

Однако, чтобы создавать ценность и не нарушать правила системы, Пэй Цянь должен был нанять соответствующих специалистов при создании компании.

Для отрасли, с которыми он не был знаком, Пэй Цяню трудно будет контролировать управление. Что если нанятые сотрудники действительно окажутся потрясающими профессионалами и в конечном итоге сделают проект успешным?

Поэтому, после долгих размышлений, Пэй Цянь решил остановиться сначала на игровой индустрии.

Хотя Пэй Цянь никогда лично не работал в игровой индустрии, но после того, как он сыграл так много игр, он все еще приблизительно понимает эту индустрию.

По сравнению с другими отраслями, он чувствовал себя более уверенно в своей способности ориентироваться в игровой индустрии.

Небольшое изменение в геймплее может привести к внезапным убыткам игры, что является огромным преимуществом!

Более того, игровая индустрия очень быстро сжигает деньги.

Для физических отраслей он все еще мог бы продать основные средства, чтобы возместить убытки, и это не было бы полной потерей. Однако в игровой индустрии потери будут значительными и приведут к бесполезным кодам.

У Пэй Цяня есть воспоминания о десятилетней давности, пока он намеренно избегает тех игр, которые станут популярными, все будет хорошо не так ли?

Первый шаг: сделать игру!

Второй шаг: Заплатить деньги! Превратить системные средства в личную собственность!

Третий шаг: Тратить сколько душе угодно!

Ах, вот как все будет идеально.

Пэй Цянь чувствовал, что он просто гений!

...

Приняв решение о своём направлении, Пэй Цянь зашёл на официальный сайт Торгового бюро, загрузил профиль руководства своей компаний и успешно вошел в систему, используя свой идентификационный номер и первоначальный пароль.

На его имя уже была зарегистрирована компания «Tengda Network Technology Co., Ltd.», и на счету компании находится 50 000 юаней денежных средств.

Это должно быть зарегистрировано для него с помощью чёрной технологией системы.

С точки зрения предпринимательства, между прошлой жизнью Пэй Цяня и этим параллельным миром упрощенной сложности есть огромная разница.

Для поощрения большего количества граждан к открытию собственного бизнеса был установлен низкий порог входа для создания компаний, а большинство процедур были автоматизированны и могли выполняться в режиме онлайн и на стороне клиента.

Это было чрезвычайно полезно для предпринимателей, и даже предыдущий мир Пэй Цяня, который был на 10 лет впереди, не мог сравниться в этом аспекте.

Есть и другие подобные изменения.

Например, благодаря стремительному развитию телекоммуникаций и облачных технологий многие отрасли собрали свои сети и ресурсы, что повысило эффективность работы в сети.

Если взять в качестве примера игровую индустрию, существует единая официальная организация «Организация рейтинга развлекательного программного обеспечения», английская аббревиатура ESR0, которая отвечает за надзор и проверку различных игр.

В то же время ESR0 также запустила официальную информационную станцию открытой для всех предпринимателей.

Официальный сайт ESRO можно рассматривать как сборник ресурсов отечественного игрового рынка. Здесь можно было заплатить за покупку универсальных художественных ресурсов, шаблонов программирования, дизайнерских рукописей или даже нанять профессионалов для настройки своих собственных игр.

Эти художественные ресурсы, шаблоны программ и т. д. добровольно предоставляются другими компаниями или отдельными лицами в отрасли и любой мог использовать их за отдельную плату.

Конечно, это относительно бюджетные и распространенные ресурсы.

На веб-сайте вы также можете связаться с некоторыми известными людьми в отрасли, такими как дизайнеры высшего уровня, и договорится с ними о совместной работе.

Помимо этого, ESRO даже собрала все распространенные игровые редакторы на рынке и упростила их, чтобы запустить собственный официальный игровой редактор. Пока кто-то прилагает усилия для обучения, большинство людей смогут справиться с этим даже без фактического опыта программирования.

Все эти изменения произошли в течение двух-трех лет быстрых технологических прорывов, то есть примерно с 2007 по 2009 год.

Именно из-за сильной поддержки игровой индустрии со стороны такой мощной официальной организации, как ESRO, могут произойти такие изменения.

Конечно, другие отрасли, такие как кино, анимация и другие индустрии культуры, также претерпели аналогичные изменения, но Пэй Цяню пока не нужно было это знать..

...

"Посмотрим требования к комплектации для компьютера и редактора этого веб-сайта..."

"Ну, ничего страшного, мой ноутбук как-нибудь справится с этим. Просто ограничения по комплектации компьютера все еще есть, и я могу не делать слишком больших игр.»

«Это не имеет значения, я все равно не планирую делать большие игры».

Ноутбук Пэй Цяня был куплен вскоре после поступления в университет, и прошло всего несколько месяцев, так что на нем все еще можно запускать программу веб-сайта редактор ESRO.

Но также из-за того, что ноутбук, который купил Пэй Цянь, только бюджетный, поэтому комплектация не очень хорошая, его можно использовать для обычных игр, но не для больших.

Ничего страшного, в конце концов, Пэй Цянь вообще не планировал делать большую игру, у него не было ни рабочей силы, ни средств, и он не планировал зарабатывать деньги.

Пока он один, было бы неплохо сделать самостоятельную игру, которая сможет пройти рецензию.

Пэй Цянь сначала открыл редактор и внимательно изучил руководство по редактору.

Через час Пэй Цянь чувствовал себя сонным.

«Я согласился изучать это без основы программирования? Хотя стоимость обучения этого редактора значительно снижена по сравнению с языками программирования или некоторыми традиционными игровыми редакторами» Для Пэй Цяня, у которого вообще нет основы программирования, это все еще сложно!

Тем не менее, он научился относительно простым операциям, таким как применение готовых игровых шаблонов и изменение графических ресурсов.

«Сначала пойдем на сайт и проанализируем игры на рынке.» Пэй Цянь вошел на веб-сайт, чтобы проверить существующую информацию об игровых тенденциях.

Существует довольно много типов игр, такие как симулятор вождения, файтинг, шутеры, RPG и т. д., имеют некоторые общие шаблоны. Эти шаблоны относительно просты, и цена не слишком высока.

Например, шаблон игры в жанре шутера, если вы поместите этот шаблон в редактор, вы можете реализовать ряд основных функций, таких как ходьба, стрельба и смена оружия. Некоторое огнестрельное оружие также имеет баллистику по умолчанию. Купив несколько графических ресурсов для игры и вставьте их. И у вас получится простой шутер с обычным геймплеем.

Если вы хотите усложнить его, вам нужно научиться использовать редактор более продвинутого уровня.

Для некоторых особенно сложных функций вам все равно нужно найти кого-то на веб-сайте, кто выполнит их на заказ.

<http://tl.rulate.ru/book/93586/3125398>