

[Эй, ты, ты наконец-то проснулся!]

«О, отвали»

[Система запущена, приветствуем пользователя]

«Хорошо, думаю, стоит проверить в безопасности ли я, прежде чем играть с системой»

Я оказался на обочине мощеной дороги, что спускалась с горы и вела в долину на север, солнце уже поднялось и я сидел в одиночестве перед походным костром с бутылкой медовухи в руках.

Позади меня стояла небольшая палатка, а сбоку от меня лежал мешок, наполненный, как я полагаю, всеми моими вещами.

Рядом со мной была лужа чистой воды, поэтому я использовал ее как импровизированное зеркало. Когда я посмотрел в нее, меня встретили красные глаза, заостренное лицо, черные волосы до плеч и серая кожа. Странно чувствовать себя больше не человеком, но я привыкну к этому. Мой рост был около 185 см, что довольно много, учитывая, что я подросток.

Не замечая никакой угрозы вокруг лагеря, я, наконец, снова сосредотачиваюсь на своей системе

«Начать интеграцию памяти»

"Ах, черт возьми, как больно" - Внезапно кричу я, хватаясь за голову, маленькая часть меня отмечает, что мой голос немного хриловат для человека моего возраста, думаю, весь этот пепел плохо сказывается на здоровье человека, да.

«Хорошо, итак, как я и просил, я сирота из имперского города. Мои родители переехали туда после красного года, и оба прослужили в легионе почти два столетия, мой отец стал легатом в то время как моя мать вышла на пенсию. Во время великой войны мой отец получил много серьезных травм и также был вынужден уйти на пенсию, меня родили в 4Э 180, и я вырос в относительной роскоши, посещал местную школу, и мой отец обучал начинающих магии.

Оба моих родителя были убиты в 4Э 196 во время инцидента с агентами Талмора, когда они гуляли по городу, весь инцидент был замят Империей, и, испытывая отвращение к происходящему, я уехал в Скайрим, намереваясь поступить в тамошний колледж, чтобы быть как можно дальше от всего этого дерьма. В любом случае, я разберусь с деталями позже, так как я должен найти цивилизацию, вместо того чтобы сидеть здесь, размышляя о воспоминаниях, с которыми я даже не чувствую связи»

«Меню»

[Статус] [Задания] [Навыки] [Интеграция памяти]

«Статус»

[Дагот Рейвин]

[Возраст: 16][Раса: Данмер][Знак: Маг]

[Средний балл для взрослых - 10]

[СИЛ: 7] [ЛОВ: 9] [ВЫН: 7] [РАЗ: 15] [МАГ: 120]

«О боже, хотя он сказал, что добавит остроты, но, наверное, я недооценил, насколько, что же, пора научить беспородных псов Скайрима, что не стоит быть расистами, черт возьми, или, ну, во всяком случае, потомок одного из них, да, вы не ослышались, я действительно внук большого папочки Дагота, единственного бога данмеров, мне лучше не показываться перед статуей Азуры»

Отложив эту абсолютную чушь на потом, я вызвал вкладку навыков.

[Навыки только отражают ваши способности и не улучшают их, возможные значения:  
базовые-> новичок-> ученик-> адепт-> эксперт-> мастер]

[Магические навыки]

[Разрушение-новичок: Пламя]

[Изменение-новичок: Дубовая плоть, Малый телекинез]

[Восстановление-новичок: Исцеление(себя), Исцеление(другого)]

[Алхимия-новичок]

[Зачарование-базовые]

[Навыки воина]

[Бой на мечех-базовые]

[Черты]

[Огненная кровь: 50% огнестойкости, 20% урона от огня]

[Кровь Дагота: дарует способность "третий глаз" и продлевает жизнь]

[Третий глаз: метафизический глаз, с помощью которого вы можете постичь магию]

«Итак, я знаю достаточно заклинаний, чтобы не умереть от лап волка, и имею достаточно навыков фехтования, чтобы использовать клинок как таковой, а не как молот, и, похоже, быть Даготом действительно имеет свои преимущества. С помощью алхимии я могу заработать немного денег, продавая лекарства от простуды по дороге, это должно помочь мне добраться до Винтерхолда»

Открыв мешок, я нахожу свои магические заметки с некоторыми заклинаниями, которые я изучал, 150 септимов, базовый набор для алхимии и железный меч. Простая мантия, которая на мне — это вся одежда, которую я захватил с собой вместе с хорошими кожаными ботинками. Глядя на карту, которую я сложил в своих заметках, я обнаруживаю, что нахожусь примерно в половине дня ходьбы от Хельгена.

[Добавлено задание: добраться до Хелгена сегодня]

[Награда: возможность бесплатного проживания]

«Ха, думаю, это то, что он имел в виду, когда говорил о сбалансированных вознаграждениях, ну что же, тогда пора уходить... после того, как я все это упакую обратно»

---

Несколько часов спустя Рейвин рассеянно собирал цветы, идя по дороге.

«По крайней мере, мне не нужно их есть, в это время большинство людей сами придумывают рецепты»

Это продолжается некоторое время, как вдруг он слышит девичий крик недалеко от себя.

«Что же, я все равно иду в ту сторону, так что я могу с таким же успехом взглянуть на происходящее»

Вскоре он заметил девушку-нордку, убегающую от волка.

Быстро составив план, он кричит ей, вытаскивая саблю:

"Беги ко мне и прыгай в сторону!"

Уловив проблеск надежды, она немедленно прислушивается и через несколько секунд оказывается в полудюжине метров перед ним.

"СЕЙЧАС!"

Она бросается в сторону как раз вовремя, чтобы не оказаться охваченной потоком пламени, волк, которому повезло меньше, жалобно скулит мгновение, прежде чем зажариться.

Проходит пара секунд, пока они оба успокаиваются.

"Ну, с него я шкуру точно не сниму". Говорит Рейвин, пытаясь успокоить свои нервы после жестокого сожжения другого живого существа,

Сейчас же, на удивление спокойный, ребенок смотрит на него и улыбается, напоминая ему о том, насколько смешны норды.

"Спасибо, что спасли меня, мистер".

"Это не проблема, малыш, я предполагаю, что ты из Хелгена, я направляюсь в ту сторону, так что можешь пойти со мной".

"Хорошо, таверна принадлежит моему отцу, он наверняка угостит вас!"

"Ну, тогда нам нужно поторопиться".

---

Час спустя они входят в таверну, к девушке тут же подбегает мужчина, похожий на хозяина заведения, и она начинает взволнованно пересказывать свое приключение, на середине рассказа мужчина перестает ее слушать и подходит к Рейвину.

"Добро пожаловать, путешественник, спасибо тебе за то, что защитил мою дочь. Эти чертовы волки становятся все более дикими с каждым чертовым днем — говорит он, качая головой, - В любом случае, меня зовут Вилод, я владелец этой таверны и, как я понял, вам нужна комната?"

"Да, всего на одну ночь, и горячая еда а так же ванна не помешают".

"Чувствуйте себя как дома, вы можете оставаться здесь столько, сколько потребуется, для вас все бесплатно".

"Примите мою благодарность, я приму ванну прямо сейчас, если это возможно".

"Конечно, ужин будет через полчаса".

Рейвин кивает и заходит в комнату, на которую указал ему Вилод, и не спеша расслабляется в большой деревянной бочке внутри.

«О, похоже, что уведомления от системы скрыты во время боя»

[Задание выполнено: Защити дочь хозяина таверны]

[Награда: бесплатное жилье]

[Скрытое задание выполнено: победите волка так, чтобы ребенок не пострадал]

[Награда: вы научитесь сражаться немного быстрее (постоянное)]

«Хм, скрытые задания — это интересно, стоит быть внимательным»

---

После купания Рейвин поел и решил посидеть с другими посетителями, выуживая слухи. Но в основном люди просто жаловались на Талмор, а некоторые из них даже на всех эльфов, но это быстро прекратилось, когда они услышали о моем сегодняшнем приключении от Вилода. Очевидно, что если ты не дурак, люди, как правило, начинают уважать тебя.

«В первый день в Тамриэле я уже спас ребенка, убил зверя и заставил нордов немного уважать данмеров. Похоже, мое желание не было проигнорировано, этот мир намного интереснее

прежнего. Учитывая, что у меня есть около пяти лет до начала сюжета, мне придется качать свою магию как сумасшедшему, если только я не хочу стать закуской дракона. Будем надеяться, что я смогу пережить надвигающийся дерьмовый шторм»

<http://tl.rulate.ru/book/93440/3389720>