

[+1 уровень к навыку Преступности] [Преступность 20]

[+1 уровень к классу "Вор"] [Вор 10]

[Доступен новый класс. Выбрать новый класс сейчас? Да/Нет]

[Выполнен квест: Разбогатеи или умри, попытавшись (буквально)].

...

Разбогатеи или умри, попытавшись (буквально):

Мир вращается вокруг денег. Вы хотите их; они нужны вам. Действуйте.

Цель: Собрать \$1000 любым способом.

Награды: [случайное снаряжение] [+5 уровней к навыку Преступности].

Прогресс: \$1034/\$1000

...

[Получить вознаграждение за квест сейчас? Да/Нет]

Глядя на уведомления, заполняющие мое зрение, я не мог не усмехнуться, когда переложил бумажник, который только что украл из кармана, в свой инвентарь, очистив его от содержимого.

Однако мое хорошее настроение мгновенно испортилось, когда я увидел темный переулок слева от себя и начал оглядываться, ожидая, что суперзлодей или разъяренный мафиози появится из ниоткуда и испортит мне день.

Я задумался о своих неудачах и заметил одну закономерность: всякий раз, когда я собирался закончить денежный квест, я заходил в переулок, и все сразу же катилось к чертям. Поэтому, в своей бесконечной мудрости, я решил разорвать этот порочный круг и начал избегать переулков.

И я прекрасно справлялся, избегая любых переулков, темных и мрачных или иных, что только доказывает мою точку зрения: переулки - это чистое зло и источник всех моих бед, особенно темных и грязных.

Да, я обвиняю в своей гнилой удаче все темные переулки Готэма, и да, я понимаю, что, возможно, страдаю от посттравматического стрессового расстройства, связанного с темными переулками. Но меня это ни капли не волнует. Переулки - это зло, и точка, поехали дальше.

Прошло 15 дней с момента моей последней встречи с бездомным (заметка для себя: в следующий раз, когда мы встретимся, спроси у него имя, твою ж мать), и я неистово ковырялся в чужих кошельках, чтобы выполнить денежный квест, продолжая свое обучение.

Мне потребовалось так много времени, чтобы выполнить денежный квест, потому что я воровал только наличные, так как не хотел возвращаться к "У Старого Джека", чтобы продать драгоценности, ведь бандит мог рассказать обо мне своим друзьям из банды. А я уже был более чем удовлетворён количеством общения с их братией. Скажу вам более: даже если я больше никогда не увижу другого бандюгана, мне все равно хватит этого опыта на всю жизнь.

Я, конечно, мог бы закончить денежный квест гораздо раньше, поскольку компенсировал отсутствие ювелирных украшений более частыми кражами, но я решил не заикливаться на этом и съехал из квартиры Логана.

Мне пришлось заплатить 600 долларов за два месяца вперед наличными, плюс 100 долларов, чтобы хозяин не задавал вопросов, и квартира была едва ли лучше, чем у Логана. Но зато она была моей и находилась в более безопасном месте в центре города рядом с парком.

Мне также не нужно было смотреть на уродливое лицо Логана или испытывать перевозбуждение от проституток, которые не умели держать свои руки при себе и не обращали внимания на то, что я технически несовершеннолетний, каждый раз, когда я входил или выходил из своего жилого комплекса. Потому что, как выяснилось, я был очень восприимчив к тому, как проститутки вызывали у меня "перевозбуждение".

И о боже, кажется, я только что обнаружил свой личный криптонит. Я только надеюсь, что у криптонита нет какой-нибудь странной разновидности, вроде розового криптонита, который сделает меня геем, как супермена. Это будет пиздец.

Если отбросить все шутки и воровскую деятельность, мои тренировки проходили неплохо. Мне удалось увеличить свой атрибут Разума на 3 пункта, доведя его до 14, а тела - на 2, доведя его до 13. И да, я все еще не использовал очки статусов. Да, это убого, я знаю.

С другой стороны, я заметил кое-что в системе и в том, как увеличивались мои статусы; увеличение моего телосложения и мозга не было мгновенным или заметным, как только число на экране персонажа увеличивалось.

Увеличение происходило постепенно, и система не вознаграждала мои усилия и не повышала мои характеристики благодаря моим тренировкам и учебе. Вместо этого она просто оценивала их количественно. И это было, пожалуй, лучшее, что я открыл для себя с момента прихода в этот мир.

Конечно, я потел до седьмого пота в течение дня и чувствовал боль всю ночь, но улучшение и тяжелая работа были подлинными, а не вымышленными, если это вообще имеет смысл. Это было по-настоящему. Это были мои усилия.

Это не было похоже на какую-то морковку, болтающуюся перед моим лицом для развлечения, любезно предоставленную тем или иным ублюдком, который привел меня в этот дерьмовый мир. Пошел ты, ублюдок. Ты и тот, кто читает, смотрит и потребляет это дерьмо в любой форме.

В любом случае, у меня было достаточно денег, чтобы закончить квест, и я знал, что лучше не жадничать, поэтому я закончил его и отправился домой, пока кто-нибудь не пришел и не сбросил на меня атомную бомбу или что-то в этом роде. Я хочу, чтобы вы знали: это реальная возможность в этом мире, так что сделайте выводы сами.

Я вздохнул с облегчением, когда без проблем добрался до жилого комплекса и не обнаружил ни одной слишком ретивой проститутки в пределах видимости, пока осматривался в поисках признаков неприятностей.

Глядя на жилой дом, мне захотелось усыпить архитектора или художника DC, который придумал тему города. Все почему-то выглядело остроконечным и темно-серым, включая мой жилой комплекс.

- Не скучай, Марк.

Я кивнул в знак приветствия единственному и неповторимому охраннику здания, сунул ему в руку пачку сигарет и похлопал по плечу, проходя внутрь.

- О! Ты ведь знаешь, что не должен постоянно приносить мне вещи, Грей? - заметил охранник Марк, засовывая пачку в задний карман и посылая мне улыбку, на что я в ответ молча махнул рукой.

У меня вошло в привычку добывать угощение и передавать его Марку каждый раз, когда я возвращался в свою квартиру. Это никогда не было чем-то дорогим или причудливым, но это приукрашивало его день, и я был более чем счастлив порадовать того, кто стоял между мной и безумцами, пока я спал.

Я быстро добрался до своей квартиры, затем достал ключ из инвентаря и открыл дверь.

- Дом, милый дом, - пробормотал я с широкой улыбкой на лице, рассматривая интерьер своей квартиры. Она была небольшой, гостиной, кухней и маленькой спальней, и у меня не было абсолютно никакой мебели, кроме надувного матраса в центре гостиной.

Тем не менее, это место было моим и здесь было безопасно, и это было лучше, чем жить с Логаном или быть бездомным.

Я быстро принял душ, чтобы смыть с себя усталость и накопившуюся за день грязь, и плюхнулся на надувной матрас. Затем я открыл системный интерфейс и согласился получить награду за денежный квест.

[+5 уровень к навыку "Преступность"] [Преступность 25]

[В связи с достижением вехи в навыке "Преступность" вы разблокировали новый перк: (Бесшумный шаг)]

[Бесшумный шаг: будучи опытным, закоренелым преступником (ваша мать должна гордиться вами), вы научились шагать бесшумно, и только люди со сверхъестественным слухом могут обнаружить вас по звуку ваших шагов.]

[+2 уровня класса. Класс вора уже достиг максимального уровня; система добавит излишек к тому классу, который вы выберете следующим.]

[Рандомизация снаряжения.... рандомизация завершена]

[Вы получили: Пуленепробиваемый черный плащ]

[Пуленепробиваемый черный плащ: заветная мечта каждого захолустного диктатора и их матерей, а также устойчивый писк готэмской моды (это пуленепробиваемый плащ, что еще вам нужно знать?)].

Я вздохнул от разочарования, когда информация о том, как лучше воровать и нарушать закон с выгодой для себя, начала заполнять мой мозг после того, как число рядом с уровнем преступности увеличилось на пять.

Я не чувствовал никакого удовлетворения или реальности от повышения уровня навыка, мое хорошее настроение испортилось. Мне даже не хотелось осматривать свою новую игрушку,

плащ, и я просто решил уснуть, а не размышлять об этом.

"А я-то думал, что день не может закончиться хреново в последнюю секунду. Полагаю, я ошибался."

...

Городской парк Готэма

Бледный лунный свет пробирался сквозь листья густой зелени, освещая человека, наносящего удары по воздуху, пока он стоял на месте: на его лице была маска спокойствия и сосредоточенности.

Каждый раз, когда он бил по воздуху, его кулаки создавали отчетливый стук, его накачанные мышцы, которые выглядели скорее стальными, чем телесными, твердели и сжимались с каждым ударом.

"К сожалению, рядом никого нет, чтобы насладиться этим зрелищем." - шутливо подумал мужчина. Однако звук шагов быстро вывел его из задумчивости.

Он повернулся к источнику звука, и на его стоическом лице мелькнула улыбка, когда он увидел лицо женщины, идущей к нему размеренными шагами.

- Уже соскучилась по мне, Сандра? Я знал, что ты не сможешь долго продержаться, - с усмешкой сказал мускулистый мужчина, глядя на приближающуюся женщину, на что она насмешливо улыбнулась.

- Не льсти себе, Ричард. Я здесь по делу, - глухо ответила женщина, Сандра, или леди Шива, отмахнувшись от мужского флирта взмахом руки.

- О? И какое дело может быть у великой леди Шивы к такому скромному инструктору боевых искусств, как я? - спросил Рикард, скрестив руки на груди.

- Я сказала не льстить себе, Ричард, но это не значит, что ты должен обесценивать себя... - с легкой улыбкой сказала леди Шива, остановившись в метре от Ричарда и встретившись с ним взглядом.

- Я здесь из-за моей дочери...

...

(Леди Шива)

<http://tl.rulate.ru/book/93270/3096831>