

Фан Мо посмотрел на руководство по “Tinker’s Construct”-у, лежащее в инвентаре Стива, и не смог подавить вздох. В былые времена, когда Фан Мо и его друзья вместе управляли сервером, он не придавал этому особого значения. Но теперь, лишившись возможности просматривать рецепты крафта, Фан Мо наконец осознал истинную ценность этого внимательного мода со встроенным гидом.

В соответствии со своим названием, “Tinkers' Construct” фокусируется на искусстве изготовления инструментов и плавки, представляя множество новых руд, металлов и инструментов, обогащающих игровой процесс.

Все инструменты в “Tinkers' Construct” состоят из отдельных компонентов. Например, кирка состоит из головки, крепления и стержня.

Игроки могут выбирать различные материалы для изготовления этих компонентов. Для стержня можно использовать золотые слитки, для головки кирки — алмазы, а для крепления инструмента — обсидиан. Кроме того, можно использовать материалы из других модов, например стальные слитки, бронзовые слитки или руды из мода “Industrial Craft”.

“Tinkers' Construct” наделяет особыми свойствами почти все доступные материалы. Губка придаёт инструментам черты “шёлкового прикосновения”, а железо — магнитные свойства, увеличивающие дальность захвата, и другие.

Кроме того, мод вводит улучшенные сплавы, которые наделяют оружие значительной силой атаки, позволяя ему с лёгкостью расправляться с большинством монстров ванильного майнкрафта.

Модификации также являются ключевой особенностью “Tinkers' Construct”, позволяя игрокам улучшать свои инструменты. Каждый инструмент имеет три слота, которые можно использовать для изменения характеристик, аналогично зачарованию в ванильной игре. Лазурит, например, может придать инструментам эффекты “Удача” или “Добыча”, а красный камень наделяет инструменты или оружие “Спешкой”. А для тех, кто стремится к большим улучшениям, можно использовать алмазы или изумруды. Алмазы улучшают показатели скорости ломания, прочности и уровня добычи до обсидиана, а изумруды дают дополнительно 50% прочности, помимо прочих преимуществ.

Примечательно, что “Tinkers' Construct” отличается тем, что инструменты можно ремонтировать даже после того, как их прочность исчерпана, — эта функция отсутствует в ванильной игре. Игрокам нужно лишь поместить сломанный “Инструментальную кузницу” для починки.

Хотя “Tinkers' Construct” не может похвастаться сложностью и масштабом технологических модов, его играбельность исключительно высока. Игроки могут полностью настроить своё эксклюзивное оружие в соответствии со своими предпочтениями. С помощью совместимых модов можно даже создавать легендарное оружие огромной силы, увеличивая силу своей атаки при убийстве монстров. В “Tinkers' Construct” даже появились дополнения с Вибраниумом из

вселенной Марвел и асгардским металлом “Уру”.

Представьте себе сцену в "Торе 3", где богиня смерти Хела голыми руками сокрушает молот Тора, оставляя его в муках. В этот момент Фан Мо мог бы выковать для Тора новый боевой топор прямо из металла Уру — поистине благоговейное зрелище. Конечно, король гномов Эйтри был бы преисполнен восхищения.

Однако среди всех этих замечательных возможностей есть один аспект, который сейчас больше всего триггерит Фан Мо. При загрузке игры “Tinkers' Construct” любезно предоставила ему Руководство. Руководство “Tinker's Construct”, метко названное "Материалы и Вы", исчерпывающе описывает игровой процесс этого мода, предоставляя Фан Мо множество знаний и рекомендаций.

Руководство “Tinker's Construct” содержит обширную информацию о геймплее мода и является бесценным ресурсом для Фан Мо на данном этапе.

Приняв твёрдое решение, Фан Мо заявил: — Хорошо, я начну с создания снаряжения, а затем сражусь с визером и эндер-драконом. — Он бросил взгляд на руководство, подтверждая свои дальнейшие действия.

Поставив перед собой цель, Фан Мо и Стив, не теряя времени, ринулись в бой.

Как подземный житель, Фан Мо понимал, что его подземная обитель всегда богата полезными ископаемыми, и нынешняя ситуация не была исключением. В процессе плавки минералы в печи быстро превратились в слитки. Простым жестом Стив заменил свои изношенные железные меч и щит на новые.

Осознав медлительность каменных кирок, Фан Мо выбросил их все и решил пока скрафтить десять железных.

Что касается железных доспехов Стива, то Фан Мо сразу же заменил их на нетронутые алмазные доспехи.

Хотя в “Tinker's Construct” был плагин и на броню, которая позволял бы игрокам ковать собственные доспехи в характерном стиле мода, Фан Мо разблокировал только основной мод “Tinker's Construct”, что временно сделало броню недоступным. В качестве временной меры Стиву пришлось довольствоваться алмазной бронёй.

Вооружившись новым снаряжением, Фан Мо сразу же отправил Стива собирать песок, глину и гравий.

Эти материалы были необходимы для строительства Плавильни.

В отличие от обычной печи, плавильня из “Tinker’s Construct” представляла собой обширную многоблочную конструкцию, в которой лава плавил руды, помещенные внутрь.

Учитывая ранний прогресс Фан Мо в игре, построенная им печь не требовала большого количества материалов. Вскоре вернулся Стив с несколькими партиями необходимых ресурсов.

Фан Мо умело смешал ресурсы и подверг их процессу обжига, чтобы получились обожжённые кирпичи. Засучив рукава, он приступил к строительству плавильни.

По правде говоря, Фан Мо никогда раньше не пытался строить подобные сооружения.

На серверах возведение сооружений было не в его вкусе; основное внимание он уделял добыче ресурсов и бою.

К счастью, с помощью руководства Фан Мо сделал несколько поправок и сравнений, и в итоге успешно возвёл многоблочное сооружение.

Во время своей предыдущей вылазки Фан Мо набрал несколько вёдер лавы, которую теперь залил в печь.

С мерцающим пламенем плавильня будто ожила. Руда, брошенная Фан Мо, медленно плавилась под обжигающей температурой, превращаясь в расплавленную форму.

— Так, дальше идет кузница.

Перелистывая справочник в своей руке, Фан Мо старался создать несколько инструментальных станций.

Потребовались различные инструментальные станции, такие как “стол для вырезки схем”, “стол создания деталей” и “инструментальная станция”. Сочетание этих станций оказалось слабым местом Фан Мо. Он просидел на корточках, спотыкаясь и исследуя всё подряд, в течение значительного времени.

К тому времени, как он выполнил задание, уже наступило утро следующего дня.

— Это невероятно сложно!

Фан Мо помассировал виски, возился с каменными компонентами и дублирующими предметами в своих руках. Внутри него нарастало раздражение: — Проклятье, на добычу у меня ушло меньше времени, чем на создание этих предметов. Мне нужен мод ЭКВИВАЛЕНТНОГО ОБМЕНА!

К счастью, с помощью руководства Фан Мо удалось создать полный набор предметов после трёх неудачных попыток.

Закончив работу над ними, Фан Мо вздохнул с облегчением.

Он без устали трудился три дня без отдыха, и теперь его одолевала неопишуемая усталость.

(Прим.пер: Дни майнкрафта*).

Фан Мо не знал, что впереди его ждут ещё более трудные задачи.

Когда Фан Мо готовился расплавить большую кучу руды, намереваясь получить бронзу, неожиданное присутствие остатков алюминия в печи привело к тому, что бронза превратилась прямо в “алюминиевую латунь”.

Увидев такой непредвиденный поворот событий, Фан Мо взорвался от досады.

— Чё за дела?!

Фан Мо почувствовал, что его самообладание уходит, и вот-вот поддастся приступу бессильной ярости: — Чёрт... Что же это за мод такой? Может быть, в следующий раз, когда я отправлюсь в мир Марвел, соберу несколько камней бесконечности и попытаюсь привести сюда mDiyo... Ух, так не пойдёт, этот чёртов мод неиграбелен!

(Прим.пер: mDiyo — создатель мода Tinker’s Construct).

<http://tl.rulate.ru/book/93224/3842704>