

2-й этаж Башни. Второй этаж Башни разительно отличался от первого. Исчезли зеленеющие плоскости, живые леса и пышные пещеры, голубое небо и бескрайние океаны 1-го этажа. На обычном континенте есть леса, реки, горные хребты и все остальное. А вот 2-й этаж был настоящим адом. Хотя он был гораздо больше 1-го этажа, весь он представлял собой огромную пустошь, которая служила вечным полем битвы для Квеста Правителя. На протяжении бесчисленных лет десятки тысяч людей сражались насмерть в бесконечном цикле бойни. Это продолжалось снова и снова, и снова, и снова, до самой вечности, так как по решению племени Асура место их Убойного Испытания было выбрано на 2-м этаже. Так продолжалось бесчисленное количество эпох и будет продолжаться еще бесчисленное количество эпох.

На каком-то отдаленном участке поля боя суперконтинента появились Самиэль и Иврейн, телепортированные сюда системой Башен. Благодаря печати, которая была у обоих, они появились вместе в одном и том же месте. Надо признать, что это было очень удобно. На месте, куда их телепортировали, были какие-то руины, и оба они могли узнать эти руины, вернее, они могли узнать их происхождение. Небоскребы, разрушенные здания или останки чего-то, похожего на автомобиль, означали, что это руины города относительно развитой технологической цивилизации. www.1.com Мгновенно, после телепортации на второй этаж, оба получили задание от Правителя этажа. Что касается квеста от Правителей этажей, то они могли решать, кто может получить квест, как в данном случае, когда квест получали все, кто вошел на 2-й этаж, будь то с 1-го этажа или с более высоких этажей.

Тем временем Самиэль также получил квест на продвижение от Akashic Records. В то же время Иврейн в этот раз не получила квест от своей Богини. Боги, видимо, были такими: если они не хотят, то не выдают квесты своим последователям. Тогда последователю пришлось искать другой способ подняться на верхние этажи, но Иврейн сказала ему, что способ подняться на верхние этажи есть всегда. Однако некоторые из них более сложны, чем другие. К счастью, квест Правителя оказался не таким уж и сложным. [Квест Правителя: Battle Royale Описание: Соберите 100 жетонов, убивая других участников. Награды: Продвижение на 3-й этаж]. [Advancement Quest: Battle Royale Описание: Соберите 10 000 жетонов, убивая других участников. Награды: Раскрытие скрытой миссии, переход на 3-й этаж, x1 фрагмент Тришулы].

Самиэль просмотрел квесты, и когда он увидел, что для выполнения квеста из системы Башни нужно убить 10 000 других участников, его сердце едва не остановилось. 10 000 - это огромное количество людей, но он не испытывал никаких угрызений совести по поводу убийства такого большого количества людей: для него не имело значения, сколько их будет - один, десять, сто, тысяча или миллион. В великой схеме вещей даже если кто-то убьет триллионы, это будет несущественно. В великой игре имела значение только одна вещь, одна-единственная вещь. Власть. Либо она есть, либо ее нет. Те, у кого есть власть, могут делать все, что хотят, а те, у кого ее нет, будут просто кричать о морали, чтобы потешить свое никчемное и бессильное самолюбие, о том, что власть имущие - бессердечные чудовища. Действительно, забавный круг.

Самиэль много раз видел это на Земле, где цивилизация была развита относительно неплохо, хотя это зависело от точки зрения. И могущественные страны или корпорации могли делать все, что им заблагорассудится, а борцы за социальную справедливость могли только кричать... наверное, от зависти, что у них нет такой власти. Когда он подумал о наградах за квесты, они оказались не менее привлекательными, не говоря уже о том, что на этом этаже была еще одна Скрытая миссия, и он получил фрагмент Тришулы. Насколько он помнил с Земли, Тришула была божественным оружием, принадлежавшим Шиве, Богу Разрушения, так что завершение этого квеста было слишком привлекательным для него в данный момент. В известных ему мифах Шива был одним из сильнейших богов индуистского пантеона, если не самым сильным, и являлся Богом Разрушения. Если он получил фрагмент такого оружия в ходе квеста, значит, в будущем он сможет получить еще больше квестов с подобным вознаграждением.

И самое главное, это означало, что Akashic Records хранили их, а значит, первоначальный владелец должен был создать их, чтобы они были установлены в качестве награды за Квесты. Правда, это оставляло Самиэлю тревожный вопрос: как Тришула оказалась раздробленной и как она попала в хранилище Akashic Records. Слишком много вопросов, на которые у него не было ответа, но в то же время он был слишком слаб, чтобы даже размышлять об этом. В конце концов, он вернулся к реальности и начал формулировать свои дальнейшие действия. К тому же, с его армией нежить это не должно было представлять особой проблемы. Если потратить немного времени и разработать план, то собрать такое количество вполне реально. Особенно если над этим будут работать оба. Как показала практика на 1-м этаже, они отлично сработались. После того, как он объяснил ситуацию Иврейн, она нахмурилась: 10 000 - действительно, огромное число, но после некоторого планирования это должно быть выполнимо; она знала людей, которые убили на этом Испытании даже больше, намного больше.

"Почему этот пол такой кровавый?" спросил Самиэль, когда они нашли безопасное место, чтобы спрятаться в подземном пространстве одного из разрушенных зданий. Поскольку весь 2-й этаж был по сути Испытанием на убой, здесь повсюду на каждом шагу происходили бои и сражения, поэтому все это место было очень опасным. Особенно для тех, кто только что вошел с 1-го этажа или из других мест, потому что на таких людей часто нападали. "Второй этаж находится под властью племени Асура, очень могущественного вида. Асуры - кровожадный вид и боевая раса с самого рождения; с тех пор как они стали править этим этажом, Король Асуров устраивал испытания, в которых участники убивали друг друга. Это продолжалось очень долго, и даже весь Второй этаж имеет репутацию Испытания на убой". пояснила она, после чего сделала небольшую паузу.

"Многие ученые предполагают, что у них есть какая-то скрытая цель, ведь здесь были убиты практически несметные миллионы людей, и вся их кровь, трупы, энергия и души были собраны асурами..." Первой мыслью Самиэля, когда он это услышал, было то, что они пытаются воскресить кого-то или что-то. Самиэль, как активный поклонник Внешних Богов, несмотря на свой низкий уровень, знал несколько способов воскрешения с помощью чего-то подобного, так как это был один из излюбленных методов Дьяволов, Демонов и прочих недобросовестных личностей. В противном случае они не собирали бы все это на протяжении бесчисленных эр, а судя по количеству и длительности, они, вероятно, пытались воскресить какого-нибудь очень могущественного Трансцендента или же занимались какими-то запрещенными вещами, чтобы увеличить свою силу.

Но поскольку Племя Асуры было очень могущественным на земном плане, не говоря уже о том, что у него была мощная Трансцендентная поддержка, никому не было дела до того, что они делают. Так что, увы, как гласит древняя мудрая поговорка, власть имущие могут делать все, что им заблагорассудится. "Пока что нам следует остаться здесь и добраться до Стального Яруса. У тебя ведь должно быть достаточно кристаллов маны или чего-то подобного для этого, верно?" спросил Самиэль, и Иврейн кивнула. По правде говоря, у нее их было бесчисленное множество, потому что она взяла их из своего дома. Некоторые люди находили их пустыми, потому что, никому не ведомая, Иврейн украла много вещей у своего отца из-за замечаний о том, какая она сорванец. На данный момент достижение Стального яруса было самым важным, так как он мог получить больше силы и, что еще важнее, увеличить свою армию нежити в разы. Правда, он уже начал обдумывать другие способы увеличения своей Ментальной Силы.

Обычно, когда некромант достигал предела нежити, которую он мог контролировать с помощью своей ментальной силы, которая увеличивалась только за счет естественного повышения уровня, существовал метод создания Личей и контроля над Личами, которые управляли меньшей нежитью. Это был довольно распространенный метод, хотя иногда и

опасный, поскольку бывали случаи, когда даже Лич вырывался из-под контроля Некроманта и убивал его. После этого оба отправились поглощать ману из кристаллов маны, что являлось одним из основных способов повышения уровня. Иврейн уже была на 10-м уровне Железного яруса, поэтому следующим шагом для нее была Стализация Маны, когда она очищала свою Ману, повышая ее качество и плотность, чтобы при использовании она напоминала жидкую сталь.

Самиэль также достал несколько кристаллов маны Стального яруса и начал высасывать из них ману с ужасающей скоростью, настолько, что вскоре он использовал более половины своих кристаллов маны, чтобы достичь 10-го уровня Железного яруса, когда он услышал уведомление из Акашических записей. [Ваш уровень повышен.] [Ваш уровень повышен.] [Вы достигли 10-го уровня Железного яруса.] [Чтобы достичь Стального яруса, вам нужно очистить свою ману.] Теперь, когда он достиг этой точки, Самиэль продолжил выкачивать ману из кристаллов маны, вынимая их все, включая кристаллы маны Бронзового яруса, и начал процесс очищения своей маны, чтобы достичь стандарта Стальной маны, поскольку его мана вскоре приобрела достаточно стальной цвет и стала более плотной, чем раньше. [Ваш уровень повышен.] [Вы достигли Стального уровня.]

<http://tl.rulate.ru/book/93214/3198741>