

Когда они немного успокоились, у Самиэля наконец-то появилось время поглотить имеющиеся у него души. У него было приличное количество душ, собранных с членов Братства Людей. Человеческие души нравились Самиэлю больше, чем души орков. Хотя они были слабее, чем у орков, но вкус у них был лучше. Души орков были ужасны на вкус, как будто ешь собачье дерьмо. [Душа стального яруса 18 уровня уничтожена] [Душа стального яруса 15 уровня уничтожена] [Душа стального яруса 19 уровня уничтожена] [Душа стального яруса 12 уровня уничтожена] [Душа стального яруса 14 уровня уничтожена] [Душа стального яруса 17 уровня уничтожена.] [Душа 16 уровня Steel-Tier Devoured.] [Профессионализм с Ultimate Ability Soul Devour увеличен на 1%.] [Все поглощенные души - непробужденные.] [Качество души низкое. Невозможно получить дополнительную информацию.] [Мана немного увеличена.]

'Черт... после поглощения души предводителя человеческих рыцарей я не могу получить преимущества от этих непробужденных мусоров; только моя мана немного увеличилась, но прогресс ничтожен'. Самиэль мысленно выругался; он был немного расстроен таким результатом, но ничего не мог с этим поделать. С помощью своей способности [Пожирание душ] он поглотил около 50 душ. Но поскольку ни один из них не был носителем класса, эффект был нулевым. Если подумать, Пробуждение Класса - это, по сути, некая форма связи с Акашическими Записями, так что я не могу ничего получить от непробужденных душ после поглощения первой из них... Самиэль задумался, и вскоре ему стала ясна причина этого. Непробужденная душа означала, что душа слаба, и если он поглотит слабую душу, то эффект от этого будет минимальным, так как получить от нее, по сути, нечего.

Как и сейчас, после того, как он съел несколько десятков непробужденных душ, у него развилась некая устойчивость к ним, или, скорее, он ничего не получил от непробужденных душ. По его мнению, если непробужденная душа должна оказывать на него хотя бы минимальное воздействие, то она должна быть гораздо более высокого уровня, чем просто Стальной ярус. "Перестань так много думать, это вредно для твоего маленького мозга". нахально сказал Иврейн, когда они закончили охоту на очередной отряд Братства Людей. Несколько отрядов Братства Людей двигались по 1-му этажу, так как здесь было много людей, но, как и те, кого они убили, все они были слабы. "Орки идут". Когда Самиэль хотел что-то ответить, он вдруг выпрямился, так как получил видение от одного из своих нежитей, что на их пути идет большая группа орков. Будучи относительно опытным некромантом, Самиэль мог видеть то, что видели его нежити. "Сколько?"

Даже Иврейн стала намного серьезнее: если орков будет много, то справиться с ними будет сложно, даже если в их распоряжении будет нежить Самиэля. "Около сотни, и по крайней мере тридцать из них - орки Стального Яруса, они преследуют, и это удивляет нескольких людей, которые, похоже, не являются членами Человеческого Братства". Он сказал это со смехом, хотя ситуация была плохая, так как орков было много, и даже их индивидуальная сила была высока. 100 орков, из которых по меньшей мере 30 были стального уровня, действительно были выше их возможностей, но только в том случае, если бы они сражались с ними лоб в лоб. А этого Самиэль делать не собирался. За время, проведенное на Земле в качестве беглеца, он понял одну вещь. Это то, что чести на поле боя не существует, а те, у кого она есть, обычно погибают первыми.

Поэтому он предпочитал использовать обман, ловушки и схемы для победы в боях. Если нельзя победить грубой силой, то нужно бороться другими способами, так как в конечном итоге важна только победа. Средства для ее достижения вторичны. "Мы будем бороться с ними. С помощью ловушек и схем мы сможем с ними справиться... С помощью моей некромантии и черной магии мы справимся с их численностью, а нашего индивидуального мастерства хватит, чтобы расправиться с их сильнейшими. Кроме того, некромантам лучше всего удаются масштабные сражения, не? Я имел дело с более крупными". Иврейн кивнула, так как таким образом они

могли избавиться от большой группы орков, а также Самиэль мог получить большое количество нежити, что еще больше увеличило бы его силу.

Сказав это, он почувствовал ностальгию. Он все еще помнил то время, когда его впервые преследовали несколько тысяч русских солдат. Это было через два года после того, как он пробудился как Некромкнаер и бесчинствовал в Восточной Европе из-за отсутствия там сверхъестественных группировок. Одно время его преследовали более 5 тыс. элитных солдат и механизированная бригада вместе с десятками профессионалов, которых власти наняли для борьбы с ним, потому что он уничтожал десятки небольших деревень то ли для своей нежити, то ли в качестве жертвы своему богу. И Самиэль, попав в окружение, использовал свою нежить, прикрепил к ней тонну взрывчатки и подорвал ее, когда она столкнулась с преследователями. Из всего механизированного моста, тысяч солдат и десятков профессионалов после взрыва бомб, унесших всех в ад, в живых осталось всего несколько человек.

"Нам нужно найти подходящее место, где мы могли бы заманить их в ловушку. Лучше всего подойдет узкая долина, где мы сможем атаковать их с двух сторон, чтобы они не смогли убежать, а я смогу продолжать атаковать их сверху дальними ледяными атаками и накладывать на них черную магию". Самиэль знал, что примерно в пяти километрах от их нынешней позиции есть узкая долина, куда можно заманить орков и там сразиться с ними насмерть. "Сможешь ли ты заманить туда орков?" - спросил он у Иврейн. спросил он у Иврейны. "Предоставь это мне, а сам иди и готовь ловушки". Договорившись о том, что делать, оба отправились выполнять задание. Через полчаса Самиэль добрался до места назначения - узкой долины, расположенной в соседнем горном массиве. Эта долина была входом в горы Леамбреонн, где обитали племена троллей, которых Самиэль хотел избежать, так как это были скальные тролли.

Скальные тролли были довольно неприятным видом, где даже самые слабые тролли были бронзовыми ярусами, и все они обладали совершенно ужасающими защитными способностями. К счастью для него, скальные тролли обитали в глубине гор Леамбронн, так что здесь он с ними не столкнется. Он начал готовить проклятую зону. Это был усовершенствованный метод использования черной магии, который он придумал сам, начитавшись фэнтезийных романов. Его вдохновило создание доменов и прочего. Удивительно, но Легендарные могли достигать этого, а он был слишком слаб для этого. Поэтому Самиэль создал свою собственную, хотя и более слабую разновидность. Проклятая зона. Она заключалась в распределении проклятых предметов с астрономическим количеством черной магии и проклятий по определенным формам, которые при активации создавали проклятую зону и усиливали силу черной магии и проклятий на всех, кто попадал в проклятую зону.

Таким способом ему удалось убить сотни людей, постоянно преследовавших его на Земле, - от полицейских, преследовавших его как одного из самых разыскиваемых серийных убийц XXI века, до последних остатков сверхъестественных группировок, оставшихся на Земле, которые хотели схватить его за нарушение статус-кво. Все, кто попадал в Проклятую зону, умирали мучительно медленной смертью. К счастью, в Башне не было недостатка в поиске подходящих материалов для создания Проклятой зоны: даже обычные палки и камни были насыщены маной, что было ему только на руку. Проработав час, Самиэль сумел создать очень хорошие проклятые предметы и начал расставлять их в форме пентаграммы по всей долине. [Ваше понимание Черной магии и проклятий стало глубже благодаря созданию нового типа Проклятой зоны]. [Ваш уровень владения черной магией увеличился на 4%].

[Ваш уровень владения искусством некромантии увеличен на 2%] ██████████ve.com Самиэль увидел уведомления из Акашических записей, прежде чем быстро рассеял их, вызвав всю свою

нежить и приказав ей спрятаться вокруг долины, в местах, где они могли бы устроить лучшие засады на орков и заманить их в ловушку. Тем временем, пока Самиэль готовил ловушку, неподалеку от его места происходила битва. Иврейн бежала по лесу с Нефритовыми клинками в руках, обезглавливая последнего из людей, которых преследовали орки. Ей не потребовалось много времени, чтобы найти свою цель: вскоре она обнаружила людей, которых преследовала группа воинов-орков, и других зеленокожих, которые были с ними, точнее, гоблинов.

Гоблины - раса маленьких и многочисленных зеленокожих. Они были одним из самых распространенных видов во всем космосе, и их общим признаком было то, что они были очень слабыми. Обычно средний гоблин достигал 1 м в высоту; у них были плоские лица, покатые назад лбы, широкие носы, заостренные уши и маленькие острые клыки. Цвет глаз варьировался от красного до желтого. В иерархии гриндинов гоблины занимали низшую ступеньку, и их обычно использовали как рабов их более крупные и сильные сородичи. Из-за своей слабости гоблины были более умны и использовали в бою хитрость, а не силу, которой им не хватало. Иврейн огляделась вокруг и увидела всего несколько гоблинов; это было хорошо, потому что, несмотря на слабость гоблинов, они были даже более многочисленны, чем орки, поскольку размножались быстрее тараканов.

По их одежде было видно, что люди - это те, кто только начал претендовать на Башню, так как она казалась довольно чужой, или, скорее, очень обычной, без магических чар и немного слишком научной, так что они были из какого-то более технологически ориентированного мира. Хотя их технологии не были настолько развиты, как в эпоху космических путешествий, поскольку у них все еще не было энергетического оружия и т.п. Поэтому она сделала вывод, что их технологический уровень не так уж высок. С подобными цивилизациями было трудно иметь дело. Увидев, что эльфийская женщина убила их добычу, орки зарычали от ярости и начали преследовать Иврейн без раздумий, ведь она стала их новой добычей.

Орки ни о чем не думали, им просто хотелось убить того, кто украл их убийства, и они начали преследовать ее, не подозревая, что попали в ловушку. Хотя некоторые гоблины и смотрели на нее с подозрением, это оставалось лишь подозрением, а если бы и нет, то это было бы неважно, ведь она уже здорово разозлила орков.

<http://tl.rulate.ru/book/93214/3197665>